

Despacho (extrato) n.º 8823/2016

Por despacho de 23 de junho de 2016 do Reitor da Universidade do Algarve foi autorizada a celebração do contrato de trabalho em funções públicas por tempo indeterminado, na sequência da transição prevista nos termos do n.º 9 do artigo 6.º do Decreto-Lei n.º 207/2009, de 13 de agosto, com as alterações introduzidas pela Lei n.º 7/2010, de 13 de maio, com o Mestre António José Raiado Pereira, como Professor Adjunto, em tempo integral, com efeitos a partir de 12 de abril de 2016, auferindo a remuneração ilíquida correspondente ao escalão 2, índice 195, da tabela remuneratória aplicável aos docentes do ensino superior politécnico, considerando-se rescindido o contrato anterior.

28 de junho de 2016. — O Administrador, *João Rodrigues*.
209694773

UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR**Despacho n.º 8824/2016**

Nos termos das disposições legais em vigor, nomeadamente os artigos 75.º a 80.º do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, na redação que lhe foi dada pelo Decreto-Lei n.º 115/2013, de 7 de agosto, foi aprovada pelos Conselhos Científicos da Faculdade de Artes e Letras e da Faculdade de Engenharia a alteração ao ciclo de estudos conducente ao grau de mestre em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais e registada na Direção-Geral do Ensino Superior em 24 de junho de 2016 com o n.º R/A-Cr 62/2014/AL01, para entrar em vigor no ano letivo de 2016/2017.

A estrutura curricular e o plano de estudos constantes no anexo do presente despacho sucedem aos fixados pelo Despacho n.º 7386/2014, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 108, de 5 de junho, retificado pela Declaração n.º 1080/2015, publicada no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 239, de 7 de dezembro.

29 de junho de 2016. — O Reitor, *António Carreto Fidalgo*.

ANEXO

Estrutura curricular e plano de estudos

- 1 — Instituição de Ensino Superior: Universidade da Beira Interior
- 2 — Unidade Orgânica: Faculdade de Artes e Letras e Faculdade de Engenharia
- 3 — Ciclo de estudos: Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais
- 4 — Grau: Mestre
- 5 — Área científica predominante do ciclo de estudos: Design e Desenvolvimento de Jogos
- 6 — Número de créditos ECTS necessário à obtenção do grau ou diploma: 120
- 7 — Duração do ciclo de estudos: 4 semestres
- 8 — Ramos, variantes, áreas de especialização do mestrado ou especialidades do doutoramento em que o ciclo de estudos se estrutura (se aplicável):
- 9 — Áreas científicas e créditos que devem ser reunidos para a obtenção do grau:

QUADRO N.º 1

Área científica	Sigla	ECTS	
		Obrigatórios	Optativos
Design e Desenvolvimento de Jogos	DDJ	54	
Design de Jogos	DJ	30	6
Informática	I	18	6
Ergonomia	E	6	
Gestão	G		6
<i>Subtotal</i>		108	12
<i>Total</i>		120	

10 — Observações:

11 — Plano de Estudos:

Universidade da Beira Interior**Ciclo de estudos em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais****Grau de mestre****1.º ano/1.º semestre**

QUADRO N.º 2

Unidades curriculares	Área científica	Duração	Tempo de trabalho (horas)		ECTS	Observações
			Total	Contacto		
Teoria e Metodologia do Design	DJ	Semestral ...	168	T:30; TP:30	6	
Design de Jogos Digitais I	DJ	Semestral ...	168	TP:30; PL:30	6	
Arte de Conceito para Jogos Digitais	DJ	Semestral ...	168	TP:60	6	
Programação em Jogos Digitais	I	Semestral ...	168	T:30; PL:30	6	
Empreendedorismo Tecnológico	G	Semestral ...	168	TP:60	6	Opção 1.
Laboratório de Guionismo e Planificação	CIN	Semestral ...	168	TP:45; OT:15	6	Opção 1.

Deve escolher-se uma das unidades curriculares de opção.

1.º ano/2.º semestre

QUADRO N.º 3

Unidades curriculares	Área científica	Duração	Tempo de trabalho (horas)		ECTS	Observações
			Total	Contacto		
Metodologias de Investigação e Seminários	DJ	Semestral ...	168	TP:45; OT:15	6	
Prototipagem em Jogos Digitais	I	Semestral ...	168	TP:30; PL:30	6	

Unidades curriculares	Área científica	Duração	Tempo de trabalho (horas)		ECTS	Observações
			Total	Contacto		
Animação e Realidade Virtual	I	Semestral . . .	168	TP:30; PL:30	6	
Usabilidade e Experiência de Utilização	E	Semestral . . .	168	TP:60	6	
Design de Jogos Digitais II	DJ	Semestral . . .	168	TP:30; PL:30	6	Opção 2.
Tecnologias de Jogos de Vídeo	I	Semestral . . .	168	T:30; PL:30	6	Opção 2.

Deve escolher-se uma das unidades curriculares de opção.

2.º ano/1.º semestre

QUADRO N.º 4

Unidades curriculares	Área científica	Duração	Tempo de trabalho (horas)		ECTS	Observações
			Total	Contacto		
Balanceamento e Monitorização de Jogos Digitais	DJ	Semestral . . .	168	TP:30; PL:30	6	

2.º ano

QUADRO N.º 5

Unidades curriculares	Área científica	Duração	Tempo de trabalho (horas)		ECTS	Observações
			Total	Contacto		
Dissertação, Projeto ou Estágio	DDJ	Anual	1512	OT:30	54	

209696669

Despacho n.º 8825/2016

Nos termos das disposições legais em vigor, nomeadamente os artigos 75.º a 80.º do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, na redação que lhe foi dada pelo Decreto-Lei n.º 115/2013, de 7 de agosto, foi aprovada pelo Conselho Científico da Faculdade de Ciências a alteração ao ciclo de estudos conducente ao grau de licenciado em Bioquímica e registada na Direção-Geral do Ensino Superior em 20 de junho de 2016 com o n.º R/A-Ef 1298/2011/AL02 para entrar em vigor no ano letivo de 2016/2017.

A estrutura curricular e o plano de estudos constantes no anexo do presente despacho sucedem aos fixados pelo Despacho n.º 13919/2015, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 233, de 27 de novembro.

29 de junho de 2016. — O Reitor, *António Carreto Fidalgo*.

ANEXO

- 1 — Estabelecimento de ensino: Universidade da Beira Interior.
- 2 — Unidade orgânica: Faculdade de Ciências.
- 3 — Grau ou diploma: Licenciado.
- 4 — Ciclo de estudos: Bioquímica.
- 5 — Área científica predominante: Bioquímica.
- 6 — Número de créditos, segundo o sistema europeu de transferência de créditos, necessário à obtenção do grau ou diploma: 180.
- 7 — Duração normal do ciclo de estudos: 6 Semestres.
- 8 — Opções, ramos, ou outras formas de organização de percursos alternativos em que o ciclo de estudos se estrutura: Não aplicável.

9 — Estrutura curricular:

QUADRO N.º 1

Áreas científicas	Sigla	Créditos	
		Obrigatórios	Opcionais
Bioquímica	BQ	84	6
Química	Q	36	
Matemática	M	24	
Biologia	BI	18	
Física	F	12	
<i>Subtotal</i>		174	6
<i>Total</i>		180	

10 — Observações:

Os estudantes que frequentaram o plano de estudos precedente transitam para a estrutura com o plano de estudos ora fixado, de acordo com a seguinte tabela de correspondências:

Plano de estudos anterior UC	Plano de estudos atual UC
Opção (3/2) 1: Bioinformática/Biomateriais/Biossensores/ Engenharia Genética/Química Orgânica Farmacêutica.	Bioinformática.
Bioquímica Física	Opção 1.