## Calendário escolar

(n.º 9)

Início das aulas — 26 de Setembro de 2005. Fim das aulas — 6 de Junho de 2006.

11 de Julho de 2005. — Pelo Presidente, (Assinatura ilegível.)

**Despacho n.º 17 661/2005 (2.ª série).** — Curso de mestrado em Engenharia Informática e de Computadores — ano lectivo de 2005-2006 (deliberações n.º 617/99, de 6 de Setembro, e 1600/2001, de 9 de Outubro). — O conselho científico aprova o elenco das disciplinas fixas e optativas, unidades de crédito, numerus clausus e calendário escolar do curso em epígrafe (Decreto-Lei n.º 216/92, de 13 de Outubro):

Áreas de especialização:

Sistemas Inteligentes e Multimédia; Conectividade e Sistemas Distribuídos; Programação e Sistemas de Informação.

Disciplina	Nível	Sem.	UC
Conectividade e Sistema	s Distribu	uídos	
Projecto de Aplicações e Serviços	M	2	3
Microprocessadores	M	1	3
Gestão de Redes e Sistemas Distri-			
buídos	M	1	3
Redes com Integração de Serviços	M	1	3
Algoritmos e Aplicações de Segurança	M	1	3
Especificação e Verificação de Siste-			
mas Reactivos	M	1	3
Edifícios Inteligentes e Domótica	M	1	3
Elementos de Criptografia	M	2	3
Plataformas para Aplicações Distribuí-			
das na Internet	M	2	3
Computação em Sistemas Distribuídos	A	2	4
Redes de Acesso	A	2	4
Tópicos Avançados	A	1 e 2	4
Aplicações para Sistemas Embebidos	M	1	3
Redes Móveis e sem Fios	M	1	3
Computação Ubíqua	A	1	4
Segurança em Redes	M	2	3
Computação Móvel	M	1	3
Sistemas Auto-Organizáveis	A	1	4
Redes Sensoriais	Α	1	4

#### Sistemas Inteligentes e Multimédia

Teoria da Aprendizagem         A         2         4           Animação e Visualização Tridimensional         M         1         3           Raciocínio         M         2         3           Visão         M         1         3           Agentes Autónomos e Sistemas Multi-Agente         M         2         3           Interfaces Multimodais Inteligentes         M         2         3           Complementos de Visualização         M         2         3           Sistemas de Apoio à Decisão         M         2         3           Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         2         3           Robótica         M         2         3           Rocessibilidade<	Concepção Centrada no Utilizador	M	1	3
sional         M         1         3           Raciocínio         M         2         3           Visão         M         1         3           Agentes Autónomos e Sistemas Multi-Agente         M         2         3           Interfaces Multimodais Inteligentes         M         2         3           Complementos de Visualização         M         2         3           Sistemas de Apoio à Decisão         M         2         3           Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Robótica         M         2         3           Rocessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Nat		A	2	4
Raciocínio         M         2         3           Visão         M         1         3           Agentes Autónomos e Sistemas Multi-Agente         M         2         3           Interfaces Multimodais Inteligentes         M         2         3           Complementos de Visualização         M         2         3           Sistemas de Apoio à Decisão         M         2         3           Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua N	Animação e Visualização Tridimen-			
Visão	sional	M	1	3
Agentes Autónomos e Sistemas Multi-Agente	Raciocínio	M	2	3
ti-Agente         M         2         3           Interfaces Multimodais Inteligentes         M         2         3           Complementos de Visualização         M         2         3           Sistemas de Apoio à Decisão         M         2         3           Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Visão	M	1	3
Interfaces Multimodais Inteligentes         M         2         3           Complementos de Visualização         M         2         3           Sistemas de Apoio à Decisão         M         2         3           Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3				
Complementos de Visualização         M         2         3           Sistemas de Apoio à Decisão         M         2         3           Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	ti-Agente	M		-
Sistemas de Apoio à Decisão         M         2         3           Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Interfaces Multimodais Inteligentes	M		-
Lógica e Senso Comum         A         2         4           Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3		M		_
Computação Afectiva         A         1         4           Ambientes Virtuais Distribuídos         A         2         4           Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Sistemas de Apoio à Decisão	M	2	3
Ambientes Virtuais Distribuídos A 2 4 Partilha e Reutilização de Conhecimento A 1 e 2 4 Tópicos Avançados A 1 e 2 4 Novos Paradigmas da Computação M 2 3 Procura e Planeamento M 1 3 Língua Natural M 1 3 Produção de Conteúdos Multimédia M 2 3 Robótica M 2 3 Percepção M 2 3 Acessibilidade A 1 4 Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural M 2 3	Lógica e Senso Comum	A	2	4
Partilha e Reutilização de Conhecimento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Computação Afectiva	A	1	4
mento         A         2         4           Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Ambientes Virtuais Distribuídos	A	2	4
Tópicos Avançados         A         1 e 2         4           Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Partilha e Reutilização de Conheci-			
Novos Paradigmas da Computação         M         2         3           Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	mento	A	_	4
Procura e Planeamento         M         1         3           Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Tópicos Avançados	A	1 e 2	4
Língua Natural         M         1         3           Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3		M	2	-
Produção de Conteúdos Multimédia         M         2         3           Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Procura e Planeamento	M	1	_
Robótica         M         2         3           Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Língua Natural	M	1	3
Percepção         M         2         3           Acessibilidade         A         1         4           Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural         M         2         3	Produção de Conteúdos Multimédia	M	2	3
Acessibilidade	Robótica	M	2	3
Métodos de Estado Finito em Processamento da Língua Natural M 2 3	Percepção	M	2	3
samento da Língua Natural M 2 3	Acessibilidade	A	1	4
	Métodos de Estado Finito em Proces-			
Técnicas Avanças de Data Mining   M   1   3	samento da Língua Natural	M		3
	Técnicas Avanças de Data Mining	M	1	3

Disciplina	Nível	Sem.	UC
Projecto em Língua Natural	M	2	3
Projecto Avançado em Computação Gráfica	A	2	4

Programação	o e Sistemas	de Informaçã	ăο

Programação e Sistemas	ae morn	ıaçao	
Bibliotecas Digitais	M	1	3
Tecnologia de Base de Dados	M	1	3 3 3
Testes de Software	M	2	3
Organização e Gestão da Função			
Informática	M	1	3
Desenvolvimento Formal de Software	A	2	4
Arquitectura Tecnológica dos Sistemas			
de Informação	M	2	3
Pragmática das Linguagens de Pro-			
gramação	M	1	3
Recuperação de Informação	A	1	4
Processos e Ferramentas de Sistemas			
de Informação	M	2	3
Tópicos Avançados	A	1 e 2	4
Algoritmos Aplicados	A	1	4
Algoritmos para Lógica Computacio-			
nal	A	2	4
Lógica Matemática	M	2 2 2	3
Engenharia Organizacional	A	2	4
Projecto de Engenharia e Sistemas de			
Informação e Organizações	A	1	4
Sistemas Empresariais Integradas	M	2	3
Complementos de Compiladores	M	2	3
Plataformas para Aplicações Distribuí-			
dos na Internet	M	2	3
Sistemas de Apoio à Decisão	M	2 2 2	3
Sistemas de Informação Empresariais	M	2	3
Análise e Concepção de Sistemas de			
Informação	M	1	3
Arquitectura Organizacional dos Sis-			
temas de Informação	M	1	3
Arquitecturas de Software	M	1	3

### Disciplinas Propedêuticas

Disciplina	Nível	Sem.
Sistemas Operativos . Programação com Objectos . Interfaces Pessoa-Máquina . Bases de Dados . Redes I . Análise e Síntese de Algoritmos . Inteligência Artificial . Arquitectura de Computadores .	P P P P P	1 1 1 1 1 2 2 2

### Numerus clausus

Numerus clausus — 60.

Prazo de candidaturas — de 6 de Junho a 8 de Julho de 2005. Prazo de matrícula e inscrição — de 1 a 19 de Setembro de 2005.

# Calendário escolar

Início de aulas — 26 de Setembro de 2005. Fim de aulas — 6 de Junho de 2006.

O grau de mestre será conferido após obtenção de 12 créditos pós-graduados em disciplinas do tipo M e 8 créditos pós-graduados em disciplinas do tipo A, bem como a elaboração e aprovação de uma dissertação, nos termos do artigo 5.º do Decreto-Lei n.º 216/92, de 13 de Outubro.

Número de unidades de créditos pós-graduados necessários à concessão do grau — 20.

Duração normal do curso — dois anos lectivos, incluindo o período para a elaboração da tese.

Duração mínima do curso — 12 meses.

11 de Julho de 2005. — Pelo Presidente, (Assinatura ilegível.)