



# DIÁRIO DA REPÚBLICA

Quarta-feira, 13 de abril de 2016

Número 72

## ÍNDICE

### PARTE C

## 2.º SUPLEMENTO

### Finanças

Gabinete do Ministro:

**Despacho n.º 5058-B/2016:**

Despacho da cessação da comissão de serviço da licenciada Sandra Maria de Azevedo Ferreira Sant'Ana, do cargo de subdiretora-geral da Direção-Geral para a Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas. ....

12164-(4)

**Despacho n.º 5058-C/2016:**

Despacho de cessação da comissão de serviço da licenciada Mafalda Sofia Nunes Lopes dos Santos, do cargo de diretora-geral da Direção-Geral para a Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas. ....

12164-(4)

### Saúde

Gabinete do Secretário de Estado Adjunto e da Saúde:

**Despacho n.º 5058-D/2016:**

Estabelece disposições sobre o transporte integrado de doente crítico. ....

12164-(5)

### Economia

Instituto do Turismo de Portugal, I. P.:

**Regulamento n.º 379-A/2016:**

Altera o Anexo I do Regulamento n.º 903-B/2015 que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo Online, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015. ....

12164-(5)

### PARTE H

### Município da Lourinhã

**Aviso (extrato) n.º 4916-A/2016:**

Procedimento concursal — Notificação para Pronúncia dos Interessados e Convocatória para método de seleção. ....

12164-(21)



# PARTE C

## FINANÇAS

### Gabinete do Ministro

#### Despacho n.º 5058-B/2016

1 — O Programa do XXI Governo Constitucional sob o designio da valorização do exercício de funções públicas consagra, entre outras prioridades, “a adoção de um novo sistema de formação contínua e integrada, atendendo ao perfil dos trabalhadores públicos e às necessidades dos serviços” bem como a “revisão do regime de «requalificação» de trabalhadores em funções públicas, em especial favorecendo um regime de mobilidade voluntária dos trabalhadores para outros serviços da Administração Pública”.

2 — Para cumprir estas prioridades torna-se essencial traçar uma nova estratégia para a qualificação e valorização profissional dos recursos humanos da Administração Pública (AP) portuguesa, centrada na definição e desenvolvimento de um novo modelo de formação profissional, que substitua o sistema vigente desde o Decreto-Lei n.º 50/98, de 11 de março e que se constitua como pedra angular para a prossecução, designadamente, dos seguintes objetivos:

- a) Instituir um sistema de formação profissional coerente, integrado e abrangente em função dos diferentes universos e carreiras profissionais;
- b) Rever o atual regime de requalificação de trabalhadores em funções públicas;
- c) Conferir maior profissionalização no acesso e exercício de cargos dirigentes e de gestores públicos;
- d) Dinamizar parcerias com as universidades e institutos superiores, sem prejuízo da necessária regulação do processo de acreditação de entidades formadoras no âmbito da AP e o exercício da atividade de formador;
- e) Dotar a AP de um novo quadro regulatório da formação profissional, que se afirme com um forte potencial de captação de financiamento europeu, permitindo ultrapassar os constrangimentos e o atraso na operacionalização de candidatura aos fundos europeus no âmbito do atual Programa Compete 2020.

3 — Por conseguinte impõe-se imprimir à Direção-Geral da Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas (INA) uma nova abordagem e dinâmica no desempenho das suas competências e atribuições, bem como uma capacidade de resposta direcionada ao desenvolvimento das novas linhas estratégicas.

4 — A Licenciada Sandra Maria de Azevedo Ferreira Sant’ Ana foi designada para exercer o cargo de subdiretora-geral da Direção-Geral para a Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas em regime de comissão de serviço, pelo período de cinco anos, com efeitos a 1 de dezembro de 2014, através do Despacho n.º 15210/2014, de 5 de dezembro de 2014, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 242, de 16 de dezembro de 2014.

5 — Para imprimir uma nova orientação à gestão dos serviços, imprescindível para a mudança pretendida, é também desejável que a definição do perfil de competências dos cargos de direção possa ser feita de acordo com o n.º 4, do artigo 18.º da Lei n.º 2/2004, de 15 de janeiro, na redação aprovada pela Lei n.º 128/2015, de 3 de setembro.

6 — Nos termos do ponto iv) da alínea e) do n.º 1 do artigo 25.º do Estatuto do Pessoal Dirigente dos serviços e órgãos da administração central, local e regional do Estado, aprovado pela Lei n.º 2/2004, de 15 de janeiro, na sua redação atual, a comissão de serviço dos titulares dos cargos dirigentes pode cessar por despacho fundamentado relativo à necessidade de imprimir nova orientação à gestão dos serviços.

7 — De acordo com o disposto no n.º 2 do artigo 25.º da Lei n.º 2/2004, de 15 de janeiro, na sua redação atual, a licenciada Sandra Maria de Azevedo Ferreira Sant’ Ana foi ouvida em sede de prévia audição sobre as razões invocadas para a cessação da respetiva comissão de serviço.

Nestes termos, e com os fundamentos acima descritos, determino:

A cessação da comissão de serviço da licenciada Sandra Maria de Azevedo Ferreira Sant’ Ana, do cargo de subdiretora-geral da Direção-Geral para a Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas com efeitos a 14 de abril de 2016.

12 de abril de 2016. — O Ministro das Finanças, *Mário José Gomes de Freitas Centeno*.

209507938

#### Despacho n.º 5058-C/2016

1 — O Programa do XXI Governo Constitucional sob o designio da valorização do exercício de funções públicas consagra, entre outras prioridades, “a adoção de um novo sistema de formação contínua e integrada, atendendo ao perfil dos trabalhadores públicos e às necessidades dos serviços” bem como a “revisão do regime de «requalificação» de trabalhadores em funções públicas, em especial favorecendo um regime de mobilidade voluntária dos trabalhadores para outros serviços da Administração Pública”.

2 — Para cumprir estas prioridades torna-se essencial traçar uma nova estratégia para a qualificação e valorização profissional dos recursos humanos da Administração Pública (AP) portuguesa, centrada na definição e desenvolvimento de um novo modelo de formação profissional, que substitua o sistema vigente desde o Decreto-Lei n.º 50/98, de 11 de março e que se constitua como pedra angular para a prossecução, designadamente, dos seguintes objetivos:

- a) Instituir um sistema de formação profissional coerente, integrado e abrangente em função dos diferentes universos e carreiras profissionais;
- b) Rever o atual regime de requalificação de trabalhadores em funções públicas;
- c) Conferir maior profissionalização no acesso e exercício de cargos dirigentes e de gestores públicos;
- d) Dinamizar parcerias com as universidades e institutos superiores, sem prejuízo da necessária regulação do processo de acreditação de entidades formadoras no âmbito da AP e o exercício da atividade de formador;
- e) Dotar a AP de um novo quadro regulatório da formação profissional, que se afirme com um forte potencial de captação de financiamento europeu, permitindo ultrapassar os constrangimentos e o atraso na operacionalização de candidatura aos fundos europeus no âmbito do atual Programa Compete 2020.

3 — Por conseguinte impõe-se imprimir à Direção-Geral da Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas (INA) uma nova abordagem e dinâmica no desempenho das suas competências e atribuições, bem como uma capacidade de resposta direcionada ao desenvolvimento das novas linhas estratégicas.

4 — A Licenciada Mafalda Sofia Nunes Lopes dos Santos foi designada para exercer o cargo de diretora-geral da Direção-Geral para a Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas em regime de comissão de serviço, pelo período de cinco anos, com efeitos a 1 de novembro de 2014, através do Despacho n.º 13229-A/2014, de 29 de outubro de 2014, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 210, de 30 de outubro de 2014.

5 — Para imprimir uma nova orientação à gestão dos serviços, imprescindível para a mudança pretendida, é também desejável que a definição do perfil de competências dos cargos de direção possa ser feita de acordo com o n.º 4, do artigo 18.º da Lei n.º 2/2004, de 15 de janeiro, na redação aprovada pela Lei n.º 128/2015, de 3 de setembro.

6 — Nos termos do ponto iv) da alínea e) do n.º 1 do artigo 25.º do Estatuto do Pessoal Dirigente dos serviços e órgãos da administração central, local e regional do Estado, aprovado pela Lei n.º 2/2004, de 15 de janeiro, na sua redação atual, a comissão de serviço dos titulares dos cargos dirigentes pode cessar por despacho fundamentado relativo à necessidade de imprimir nova orientação à gestão dos serviços.

7 — De acordo com o disposto no n.º 2 do artigo 25.º da Lei n.º 2/2004, de 15 de janeiro, na sua redação atual, a licenciada Mafalda Sofia Nunes Lopes dos Santos foi ouvida em sede de prévia audição sobre as razões invocadas para a cessação da respetiva comissão de serviço.

Nestes termos, e com os fundamentos acima descritos, determino:

A cessação da comissão de serviço da licenciada Mafalda Sofia Nunes Lopes dos Santos, do cargo de diretora-geral da Direção-Geral para a Qualificação dos Trabalhadores em Funções Públicas com efeitos a 14 de abril de 2016.

12 de abril de 2016. — O Ministro das Finanças, *Mário José Gomes de Freitas Centeno*.

209507784

## SAÚDE

Gabinete do Secretário de Estado Adjunto  
e da Saúde

## Despacho n.º 5058-D/2016

O XXI Governo Constitucional, no seu programa para a saúde, estabelece como prioridades melhorar a gestão dos hospitais e a articulação com outros níveis de cuidados e outros agentes do setor, reduzindo as ineficiências do Serviço Nacional de Saúde (SNS), e apostando em modelos de governação da saúde baseados na melhoria contínua da qualidade e na garantia da segurança do doente.

O Plano Nacional de Saúde 2012-2016 (extensão a 2020) define como eixos prioritários a qualidade na saúde e a equidade e o acesso adequado aos cuidados de saúde, recomendando um reforço da governação dos cuidados de saúde hospitalares.

O Despacho n.º 5561/2014, publicado no *Diário da República* n.º 79, 2.ª série, de 23 de abril, alterado pelo Despacho n.º 1858/2016, publicado no *Diário da República* n.º 25, 2.ª série, de 5 de fevereiro, veio definir os meios de emergência pré-hospitalares de suporte avançado e imediato de vida do Instituto Nacional de Emergência Médica, I. P. (INEM, I. P.), que atuam no âmbito do Sistema Integrado de Emergência Médica (SIEM), nomeadamente a Viatura Médica de Emergência e Reanimação (VMER) e a Ambulância de Suporte Imediato de Vida (SIV).

O referido despacho determina ainda que, os Serviços de Urgência Básica (SUB) devem integrar uma ambulância SIV e que as equipas das ambulâncias SIV exercem a sua atividade em modelo de equipas integradas nos serviços de urgência das unidades de saúde em que estão instaladas, sob orientação das Administrações Regionais de Saúde, através de protocolo específico celebrado com o INEM, I. P., e homologado pelo membro do Governo responsável pela área da saúde. Importa, neste âmbito, assegurar um adequado processo de integração e uma eficaz prestação dos cuidados de emergência médica pré-hospitalar.

Para além dos meios de emergência referidos, o Despacho n.º 1393/2013 publicado no *Diário da República* n.º 16, 2.ª série, de 23 de janeiro, clarificado pelo Despacho n.º 4651/2013, de 3 de abril de 2013, publicado no *Diário da República* n.º 65, 2.ª série, de 3 de abril, e alterado pelo Despacho n.º 3251/2014, publicado no *Diário da República* n.º 41, 2.ª série, de 27 de fevereiro, veio determinar como meio de emergência médica do INEM, I. P., a Ambulância de Transporte Inter-Hospitalar Pediátrico (TIP).

Neste âmbito, o Despacho n.º 10109/2014, publicado no *Diário da República* n.º 150, 2.ª série, de 6 de agosto, define ainda como meios de emergência do INEM, I. P., a Ambulância de Emergência (AEM), anteriormente designada por ambulância de suporte básica de vida (SBV), o Motociclo de Emergência (MEM), as Ambulâncias de Socorro (AS), a Unidade Móvel de Intervenção Psicológica de Emergência (UMIPE), o Transporte regional do Doente Crítico (TrDC), e o Serviço de Heli-transporte de Emergência Médica (SHEM).

Volvidos quase dois anos da publicação do Despacho n.º 10109/2014, publicado no *Diário da República* n.º 150, 2.ª série, de 6 de agosto, sem que tenha sido criado o TrDC, e assistindo-se a dificuldades na sua operacionalização, importa refletir sobre a sua adequação a uma resposta integrada de prestação de cuidados, assente no reforço da qualidade e da segurança do doente.

Neste sentido, entende-se que o transporte inter-hospitalar de doentes críticos deve ser assegurado através do SIEM garantindo-se assim um conjunto de ações coordenadas, de âmbito inter-hospitalar, que resultam da intervenção ativa e dinâmica dos vários componentes do SNS, possibilitando uma atuação rápida, eficaz e com economia de meios, que melhor assegura a qualidade e segurança do doente, atendendo igualmente ao modelo das urgências centralizadas.

Pretende-se assim, criar condições para dar uma resposta integrada e efetiva, ao transporte inter-hospitalar de doentes críticos, no âmbito dos serviços de emergência médica pré-hospitalar, apostando na eficiência e equidade dos serviços, assegurando simultaneamente que a disponibilidade do meio VMER não fica comprometida, envolvendo-se assim a participação dos recursos humanos dos estabelecimentos hospitalares no transporte inter-hospitalar de doentes críticos.

Pretende-se ainda assegurar que os recursos humanos de enfermagem não são comprometidos com a integração das equipas de enfermagem das ambulâncias SIV nos Serviços de Urgência.

Assim:

Ao abrigo do disposto no artigo 1.º, nas alíneas a) e b) do artigo 2.º, no artigo 7.º e no artigo 16.º do Decreto-Lei n.º 124/2011, de 29 de dezembro, na sua redação atual, e nos artigos 5.º e 6.º do Regime Ju-

rídico da Gestão Hospitalar, aprovado pela Lei n.º 27/2002, de 8 de novembro, determino:

1 — O transporte integrado de doente crítico é assegurado no âmbito do Sistema Integrado de Emergência Médica (SIEM), pelos meios já existentes nos estabelecimentos hospitalares ou com recurso aos meios de emergência médica do Instituto Nacional de Emergência Médica, I. P. (INEM, I. P.) em articulação com os estabelecimentos hospitalares, sob coordenação dos Centros de Orientação de Doentes Urgentes (CODU).

2 — O transporte integrado de doente crítico tem como objetivo assegurar o transporte inter-hospitalar destes doentes, apoiando os estabelecimentos hospitalares do Serviço Nacional de Saúde (SNS), em complementaridade e articulação, designadamente com os Serviços de Urgência e Unidades de Cuidados Intensivos.

3 — Para efeitos do disposto no n.º 1, e sempre que clinicamente necessário, o estabelecimento hospitalar deve disponibilizar uma equipa clínica (médico e, quando aplicável, também enfermeiro) da sua unidade para acompanhar os meios do INEM, I. P., no transporte do doente.

4 — Em situações excecionais devidamente fundamentadas, na salvaguarda do superior interesse do doente, e em que o recurso a uma Viatura Médica de Emergência e Reanimação (VMER) não comprometa a assistência pré-hospitalar diferenciada, designadamente por existirem alternativas na área, pode o transporte referido no n.º 1 ser efetuado por uma VMER, por decisão do CODU.

5 — No âmbito dos protocolos celebrados entre os estabelecimentos hospitalares do SNS e o INEM, I. P., nos termos do n.º 3 do Despacho n.º 5561/2014, publicado no *Diário da República* n.º 79, 2.ª série, de 23 de abril, alterado pelo Despacho n.º 1858/2016, publicado no *Diário da República* n.º 25, 2.ª série, de 5 de fevereiro, deve ser assegurado, no âmbito da integração das equipas de enfermagem das Ambulâncias de Suporte Imediato de Vida (SIV) nos Serviços de Urgência, que se encontram devidamente escalados pelo menos dois enfermeiros para a atividade nos Serviços de Urgência Básica (SUB) e um enfermeiro para a tripulação do meio SIV.

6 — A aplicação do disposto no presente despacho, é monitorizada pelas Administrações Regionais de Saúde em articulação com o INEM, I. P.

7 — São revogados o n.º 6.7 do artigo 4.º do Despacho n.º 10319/2014, publicado no *Diário da República* n.º 153, 2.ª série, de 11 de agosto, na referência a “e complementando o Serviço de Transporte Regional de Doentes Críticos do INEM”, as alíneas e) e f) do n.º 1, esta última apenas na referência a “em complementaridade com o TrDC”, e o n.º 6 do Despacho n.º 10109/2014, publicado no *Diário da República* n.º 150, 2.ª série, de 6 de agosto.

8 — O presente despacho produz efeitos a partir do dia seguinte ao da sua publicação, com exceção do disposto no n.º 5, que só produz efeitos noventa dias após a data da sua publicação.

12 de abril de 2016. — O Secretário de Estado Adjunto e da Saúde,  
Fernando Manuel Ferreira Araújo.

209506641

## ECONOMIA

Instituto do Turismo de Portugal, I. P.

## Regulamento n.º 379-A/2016

**Altera o Anexo I do Regulamento n.º 903-B/2015 que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo Online, publicado no Diário da República, 2.ª série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015.**

Através do Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, a Comissão de Jogos aprovou os requisitos técnicos do sistema técnico do jogo online.

Constatou-se, porém, que, por um lado, o anexo ao regulamento foi publicado com algumas inexatidões e, por outro, que se afigura necessário proceder a algumas retificações e alterações de mero pormenor.

Assim, é retificado em todo o anexo as inexatidões do formato dia hora de “YYYYMMDD HH24MISS” para “YYYYMMDDHH24MISS”.

Por outro lado, procede-se a alterações nos **SERVIÇOS DE JOGADORES, II. SERVIÇOS DE VERIFICAÇÃO DE IDENTIDADE DO JOGADOR** onde são modificados no processo de validação de identidade do SRIJ a estrutura dos diagramas de PedidoVerificaçãoTP e de RespostaVerificaçãoTP e os principais elementos da estrutura de pedido e resposta do serviço PedidoVerificaçãoTP e RespostaVerificaçãoTP.

Na **CRIAÇÃO SISTEMÁTICA DE REPORTES, II. ESPECIFICAÇÃO DOS TIPOS DE RECOLHA DE DADOS** é modificada a categorias de dados **V.1 Schema RESF** e nesta bem como nas categorias de dados **V.2**

*Schema JGDR*, *V.3 Schema SESS*, *V.4 Schema AJOG* e *V.5 Schema TRAN* no XSD Schema são alterados os comandos da estrutura XML de `<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short" />` para `<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:int" />` e ainda na tabela *SCHEMA:AJOG* dos diversos jogos e apostas as regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora é aumentado o tamanho dos atributos `cod_aptr_jog` e `cod_opejog` de *varchar2(6)* para *varchar2(22)* e no Schema:AJOG `<fortazar>` é alterado o tamanho do atributo `sm_result` de *VARCHAR2(50)* para *VARCHAR2(1000)*.

Finalmente, procede-se à alteração da estrutura do XSD Schema do V.1 Schema RESF para ajustar o formato definido para a organização dos dados ao tipo de estrutura pretendida para os requisitos do reporte de informação.

Considerando que o Regulamento n.º 903-B/2015 foi disponibilizado no sítio da Internet do Serviço de Regulamentação e Inspeção de Jogos para consulta pública e que as alterações agora introduzidas não modificam substancial ou materialmente os requisitos técnicos definidos naquele Regulamento, não se submeteu a presente alteração a audiência ou consulta pública.

Assim, ao abrigo das disposições conjugadas do n.º 3 do artigo 35.º e do artigo 48.º do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas Online (RJO), aprovado em anexo ao Decreto-Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, com a alínea b) e m) do n.º 3 do artigo 7.º do Decreto-Lei n.º 129/2012, de 22 de junho, na redação dada pelo Decreto-Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, a Comissão de Jogos, na reunião de 10 de março de 2016, deliberou:

1 — É alterado o Anexo I do Regulamento n.º 903-B/2015, que define os requisitos técnicos do sistema técnico do jogo online, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, de acordo com o Anexo ao presente regulamento, que dele faz parte integrante.

2 — O presente regulamento entra em vigor no dia seguinte ao da sua publicação.

12 de abril de 2016. — A Vice-Presidente do Conselho Diretivo, *Maria Teresa Rodrigues Monteiro*.

## ANEXO

### Informação Técnica para entidades exploradoras de jogo online

#### SERVIÇOS DE JOGADORES

A funcionalidade Serviços de Jogadores é considerada parte do Sistema técnico de jogo, aceitando-se por isso que esta funcionalidade possa ser implementada na infraestrutura da entidade exploradora.

No âmbito dos serviços de jogadores, as entidades exploradoras devem interagir com a infraestrutura de controlo Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) através de dois tipos de serviços de dados

#### I — SERVIÇO DE AUTOEXCLUSÃO DE JOGADORES

As funcionalidades garantidas pelo presente serviço são

##### • Notificações de autoexclusão de jogadores

o As entidades exploradoras devem enviar ao SRIJ, num prazo máximo de 24 horas desde a receção do pedido, os dados dos jogadores que solicitam a sua autoexclusão ou que alterem ou revoguem um pedido anterior de autoexclusão.

o Notificações de alterações à base de jogadores autoexcluídos do SRIJ (onde é mantido o registo dos jogadores que solicitaram autoexclusão na página do SRIJ) serão enviadas a todas as entidades exploradoras em tempo real.

o As entidades exploradoras devem garantir a reação adequada às notificações mencionadas no ponto anterior e proceder à recolha da última versão da lista de jogadores autoexcluídos.

##### • Recolha da última versão da lista de jogadores autoexcluídos

o A entidade exploradora deve proceder ao download da última versão da lista de jogadores autoexcluídos transmitida pelo SRIJ.

A caracterização técnica e funcional deste serviço podem ser aferidas nos seguintes pontos:

#### 1 — Transferência da lista de jogadores autoexcluídos da entidade exploradora

As entidades exploradoras devem garantir diariamente a preparação de um ficheiro XML com uma lista (correspondente a 24 horas) dos jogadores autoexcluídos no seu sistema técnico de jogo, comprimi-lo, encriptá-lo e em seguida depositá-lo no seu Safe, no sub diretório:

/u01/app/oracle/mftxfcr/[GameVault Code]/in/excl

Um processo dedicado de gestão de transferência de ficheiros iniciará a operação de transferência do ficheiro XML para a infraestrutura de

controlo do SRIJ logo que detete a existência de novos dados dentro do filesystem em questão. A estrutura deste ficheiro encontra-se descrita no anexo sub capítulo V.6 *Schema EXCL*.

O processo de encriptação do ficheiro encontra-se descrito no sub capítulo “processo de encriptação de ficheiros de dados”.

#### 2 — Recolha da lista de jogadores autoexcluídos do SRIJ

As entidades exploradoras devem invocar periodicamente o Web-Service ListaExcluídos para proceder à recolha da lista de jogadores autoexcluídos do SRIJ. Em seguida detalhar-se-á o WSDL correspondente a esse serviço:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<wsdl:definitions
  name="ListaExcluídos" targetNamespace="http://www.turismo-
  deportugal.pt/ListaExcluídos/ListaExcluídos"
  xmlns:tns="http://www.turismoportugal.pt/ListaExcluídos/Lis-
  taExcluídos"
  xmlns:inp1="http://www.turismoportugal.pt/SRJSchma/Lis-
  taExcluídos"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
  xmlns:wsdl="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
>
  <wsdl:types>
    <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLS-
    chema">
      <xsd:import namespace="http://www.turismoportugal.
      pt/SRJSchma/ListaExcluídos" schemaLocation="../xsd/SRIJogoOn-
      lineListaExcluídos.xsd"/>
    </xsd:schema>
  </wsdl:types>
  <wsdl:message name="requestMessage">
    <wsdl:part name="part" element="inp1:PedidoListaExclui-
    dos"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:message name="replyMessage">
    <wsdl:part name="part" element="inp1:RespostaListaExclui-
    dos"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:portType name="listaexcluidos_ptt">
    <wsdl:operation name="getlistaexcluidos">
      <wsdl:input message="tns:requestMessage"/>
      <wsdl:output message="tns:replyMessage"/>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>
  <wsdl:binding name="listaexcluidos_bind" type="tns:listaexclui-
  dos_ptt">
    <soap:binding transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/
    http"/>
    <wsdl:operation name="getlistaexcluidos">
      <soap:operation style="document" soapAction="getlistaex-
      cluidos"/>
    <wsdl:input>
      <soap:body use="literal" namespace="http://www.turis-
      modeportugal.pt/ListaExcluídos/ListaExcluídos"/>
    </wsdl:input>
    <wsdl:output>
      <soap:body use="literal" namespace="http://www.turis-
      modeportugal.pt/ListaExcluídos/ListaExcluídos"/>
    </wsdl:output>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:binding>
</wsdl:definitions>
```

Os dados devem ser enviados na forma de uma estrutura de XML. Em seguida detalhar-se-á o XSD correspondente:

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1252"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:srjlex="http://www.turismoportugal.pt/SRJSchma/Lista-
  Excluídos"
  targetNamespace="http://www.turismoportugal.pt/SRJSchma/
  ListaExcluídos" elementFormDefault="qualified">
  <xsd:element name="PedidoListaExcluídos" type="srjlex:Pedido-
  ListaExcluídosType"/>
  <xsd:element name="RespostaListaExcluídos" type="srjlex:Lista-
  CidadaoExcluidoType">
    <xsd:annotation>
      <xsd:documentation>A sample element</xsd:documentation>
    </xsd:annotation>
  </xsd:element>
  <xsd:complexType name="ListaCidadaoExcluidoType">
```

```

<xsd:sequence>
  <xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
  <xsd:element name="ListaCidadaoExcluido" minOccurs="0">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="CidadaoExcluido" type="srjlex:Cida-
daoExcluidoType" minOccurs="1"/>
      </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
  <xsd:element name="MensagemErro" minOccurs="0" maxOc-
curs="1" type="xsd:string"/>
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="CidadaoExcluidoType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="IdTipoCid" type="srjlex:int1"/>
    <xsd:element name="IdCidadao" type="srjlex:string20"/>
    <xsd:element name="IdNacao" type="srjlex:string2"/>
    <xsd:element name="DataInicio" type="xsd:date"/>
    <xsd:element name="DataFim" type="xsd:date"/>
    <xsd:element name="Confirmado">
      <xsd:simpleType>
        <xsd:restriction>
          <xsd:simpleType>
            <xsd:list itemType="xsd:string"/>
          </xsd:simpleType>
          <xsd:enumeration value="S"/>
          <xsd:enumeration value="N"/>
        </xsd:restriction>
      </xsd:simpleType>
    </xsd:element>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="PedidoListaExcluidosType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="CodEntidadeExploradora" type="srjlex:
string3"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:simpleType name="string20">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:maxLength value="20"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="string3">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:length value="3"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="string2">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:maxLength value="2"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="int1">
  <xsd:restriction base="xsd:int">
    <xsd:totalDigits value="1"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
</xsd:schema>

```

### 3 — Recolha (Inflow) das notificações de alteração de estado de jogadores autoexcluídos na lista do SRIJ

Sempre que se registre alguma alteração ao estado dos jogadores da lista de autoexcluídos do SRIJ, as entidades exploradoras serão imediatamente notificadas. O serviço designado “NotificacaoPedidoExclusao” faz o envio da informação para o sistema técnico de jogo de todas as entidades exploradoras utilizando a estrutura que se detalha em seguida:

```

<?xml version="1.0" encoding="windows-1252" ?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:srjnp="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchma/Noti-
ficacaoPedidoExclusao"
  targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchma/
NotificacaoPedidoExclusao"
  elementFormDefault="qualified">
  <xsd:element name="NotificacaoPedidoExclusao" type="srjnp:
NotificacaoPedidoExclusaoType">
    <xsd:annotation>
      <xsd:documentation>A sample element</xsd:documentation>

```

```

    </xsd:annotation>
  </xsd:element>
  <xsd:element name="RespostaNotificacaoPedidoExclusao"
type="srjnp:RespostaNotificacaoPedidoExclusaoType"/>
  <xsd:complexType name="NotificacaoPedidoExclusaoType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="IdCidadao" type="srjnp:string20"/>
      <xsd:element name="IdTipoCid" type="srjnp:int1"/>
      <xsd:element name="IdNacao" type="srjnp:string2"/>
      <xsd:element name="DataInicio" type="xsd:date"/>
      <xsd:element name="DataFim" type="xsd:date"/>
      <xsd:element name="Confirmado">
        <xsd:simpleType>
          <xsd:restriction>
            <xsd:simpleType>
              <xsd:list itemType="xsd:string"/>
            </xsd:simpleType>
            <xsd:enumeration value="S"/>
            <xsd:enumeration value="N"/>
          </xsd:restriction>
        </xsd:simpleType>
      </xsd:element>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
  <xsd:complexType name="RespostaNotificacaoPedidoExclusao
Type">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
      <xsd:element name="MensagemErro" type="xsd:string"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
  <xsd:simpleType name="string20">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
      <xsd:maxLength value="20"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
  <xsd:simpleType name="string2">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
      <xsd:maxLength value="2"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
  <xsd:simpleType name="int1">
    <xsd:restriction base="xsd:int">
      <xsd:totalDigits value="1"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
</xsd:schema>

```

O sistema técnico de jogo das entidades exploradoras deve ser configurado de forma a cumprir todos os requisitos para garantir a comunicação com o WebService “NotificacaoPedidoExclusao”.

## II — SERVIÇO DE VERIFICAÇÃO DE IDENTIDADE DO JOGADOR

O sistema técnico de jogo das entidades exploradoras de jogo online deve, no âmbito do processo de registo dos jogadores, garantir a execução de uma validação da identidade dos jogadores.

A entidade exploradora validar deve verificar a identidade dos jogadores através dos seguintes métodos:

- Diretamente no seu sistema técnico de jogo, através do cartão do cidadão ou da chave móvel digital.
- Através da consulta em tempo real de uma base de dados de uma entidade pública, feita através de uma comunicação com o SRIJ.

### Validação através do cartão de cidadão ou da chave móvel digital

A entidade exploradora deve garantir a utilização do mecanismo de registo de jogador *autenticação.gov.pt* (<https://autenticacao.gov.pt/fa/Default.aspx>) no seu sistema técnico de jogo, disponibilizado pela Agência para a Modernização Administrativa, IP (AMA I.P.).

No seguimento da emissão de cada licença de exploração de jogo online, o SRIJ irá enviar à AMA, I.P. a identificação da entidade exploradora licenciada, que deve por sua vez contactar esta agência e seguir os procedimentos necessários para integrar no processo de registo do seu sistema técnico de jogo um processo de validação baseado no serviço *autenticação.gov.pt*.

Este processo de verificação deve retornar ao sistema técnico de jogo da entidade exploradora informação relativamente ao nome, data de nascimento e número de identificação civil ligados ao cartão do cidadão ou da chave móvel digital utilizados no processo de registo de jogador.

**Validação através do processo de validação de identidade do SRIJ**

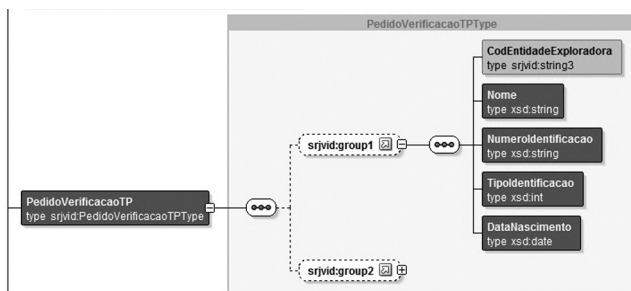
Com o objetivo de validar a informação ligada ao registo dos jogadores, o SRIJ irá mediar o acesso à base de dados de entidades públicas.

No âmbito do processo de validação da identidade do jogador, a entidade exploradora deve aceder, na infraestrutura de controlo do SRIJ, ao serviço PedidoVerificacaoIdentidadeTP.

Em seguida proceder-se-á à descrição detalhada do WSDL do serviço:

```
<wsdl:definitions name="PedidoVerificacaoIdentidade" targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP" xmlns:tns="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP" xmlns:inp1="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:soap12="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap12/" xmlns:wsdl="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/">
  <wsdl:types>
    <xsd:schema>
      <xsd:import namespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade" schemaLocation="../xsd/SRJJogoOnlineVerificacaoIdentidade.xsd"/>
    </xsd:schema>
  </wsdl:types>
  <wsdl:message name="requestMessage">
    <wsdl:part name="part" element="inp1:PedidoVerificacaoTP"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:message name="replyMessage">
    <wsdl:part name="part" element="inp1:RespostaVerificacaoTP"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:portType name="verificacaoidentidade_ptt">
    <wsdl:operation name="verificacaoidentidade">
      <wsdl:input message="tns:requestMessage"/>
      <wsdl:output message="tns:replyMessage"/>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>
  <wsdl:binding name="verificacaoidentidade_bind" type="tns:verificacaoidentidade_ptt">
    <soap12:binding transport="http://www.w3.org/2003/05/soap/bindings/HTTP"/>
    <wsdl:operation name="verificacaoidentidade">
      <soap12:operation style="document" soapAction="verificacaoidentidade" soapActionRequired="false">
        <wsdl:input>
          <soap12:body use="literal" namespace="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP"/>
        </wsdl:input>
        <wsdl:output>
          <soap12:body use="literal" namespace="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP"/>
        </wsdl:output>
      </wsdl:operation>
    </wsdl:binding>
  </wsdl:binding>
</wsdl:definitions>
```

O diagrama subjacente ao pedido é apresentado de seguida:



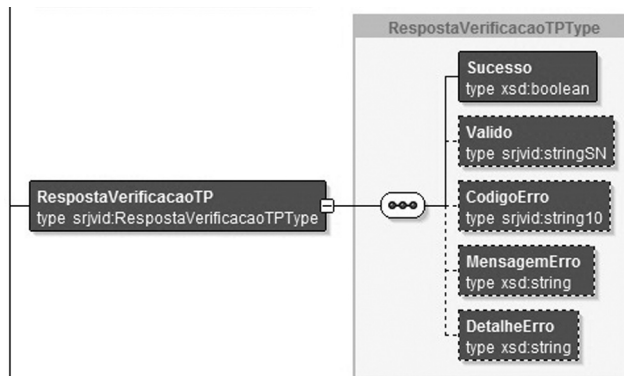
A estrutura de XML é composta por quatro elementos:

<Nome>	Nome do jogador
<Numeroidentificacao>	Nº de identificação civil
<Tipoidentificacao>	Cartão de Cidadão
<DataNascimento>	Data de nascimento do jogador

A informação é processada na infraestrutura de controlo do SRIJ e enviada para os serviços da base de dados da entidade pública, recebendo em seguida informação relativa ao Número de identificação civil, Nome completo e data de nascimento remetidos. A validação do pedido vai garantir informação para a resposta das seguintes questões:

- A data de nascimento que corresponde ao nº de identificação civil é válida?
- O nome completo do cidadão que corresponde ao nº de identificação civil é válido?
- O cidadão que corresponde ao nº de identificação civil enviado já faleceu?
- Existe um cidadão registado com que o nº de identificação civil enviado?

A informação enviada pelo serviço da base de dados de entidade pública é depois reportada ao sistema técnico da entidade exploradora. A resposta do serviço incluirá os seguintes elementos:



Os principais elementos da estrutura de resposta do serviço RespostaVerificacaoTP são:

```
<SUCESSO>
<VALIDO>
<CODIGOERRO>
<MENSAGEMERRO>
<DETALHEERRO>
```

A estrutura total de informação que é redirecionada pelo SRIJ para o sistema técnico de jogo da entidade exploradora encontra-se incluída no esquema de XSD que detalhamos de seguida e corresponde ao elemento "RespostaVerificacaoTP":

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1252" ?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:srjvid="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade"
  targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade"
  elementFormDefault="qualified">
  <xsd:element name="PedidoVerificacaoJogadorOnlineRegistado"
    type="srjvid:PedidoVerificacaoJogadorRegistadoType"/>
  <xsd:element name="RespostaVerificacaoJogadorOnlineRegistado"
    type="srjvid:RespostaVerificacaoJogadorRegistadoType"/>
  <xsd:element name="PedidoVerificacaoTP" type="srjvid:PedidoVerificacaoTPType">
    <xsd:annotation>
      <xsd:documentation>A sample element</xsd:documentation>
    </xsd:annotation>
  </xsd:element>
  <xsd:element name="RespostaVerificacaoTP" type="srjvid:RespostaVerificacaoTPType"/>
  <xsd:element name="PedidoVerificacao" type="srjvid:PedidoVerificacaoType"/>
  <xsd:element name="RespostaVerificacao" type="srjvid:RespostaVerificacaoType"/>
  <xsd:complexType name="PedidoVerificacaoJogadorRegistadoType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="NumeroIdentificacaoJogador" type="xsd:string"/>
      <xsd:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="TipoIdentificacaoJogador" type="xsd:string"/>
      <xsd:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="NifJogador" type="xsd:int"/>
    </xsd:sequence>
```

```

</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="RespostaVerificacaoJogadorRegistad
oType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
    <xsd:element name="JogadorValido" type="srjvid:stringSN"
minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="MensagemErro" type="xsd:string" maxOc-
curs="1" minOccurs="0"/>
    <xsd:element name="DetalheErro" type="xsd:string" maxOc-
curs="1" minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="PedidoVerificacaoTPTType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:group ref="srjvid:group1" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    <xsd:group ref="srjvid:group2" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="PedidoVerificacaoType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Nif" type="xsd:int"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="RespostaVerificacaoTPTType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
    <xsd:element name="Valido" type="srjvid:stringSN" minOc-
curs="0" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="CodigoErro" type="srjvid:string10" mi-
nOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="MensagemErro" type="xsd:string" mi-
nOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="DetalheErro" type="xsd:string" minOc-
curs="0" maxOccurs="1"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="RespostaVerificacaoType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:choice maxOccurs="1">
      <xsd:element name="NomeValido" type="srjvid:stringSN"/>
      <xsd:element name="NomeCompleto" type="xsd:string"/>
    </xsd:choice>
    <xsd:element name="NifValido" type="srjvid:stringSN" ma-
xOccurs="1"/>
    <xsd:choice maxOccurs="1">
      <xsd:element name="DataNascimentoValida" type="srjvid:
stringSN" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="MaiorDeldade" type="srjvid:stin-
gSN"/>
    </xsd:choice>
    <xsd:element name="Falecido" type="srjvid:stringSN" minOc-
curs="0" maxOccurs="1"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:group name="group1">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="CodEntidadeExploradora" type="srjvid:
string3"/>
    <xsd:element name="Nome" type="xsd:string"/>
    <xsd:element name="Numeroidentificacao" type="xsd:string"/>
    <xsd:element name="TipoIdentificacao" type="xsd:int"/>
    <xsd:element name="DataNascimento" type="xsd:date"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:group>
<xsd:group name="group2">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Nif" type="xsd:int" maxOccurs="1" mi-
nOccurs="0"/>
    <xsd:element name="Numeroidentificacao" type="xsd:string"
maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    <xsd:element name="TipoIdentificacao" type="xsd:int" maxOc-
curs="1" minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:group>
<xsd:simpleType name="string10">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:maxLength value="10"/>
    <xsd:minLength value="10"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>

```

```

<xsd:simpleType name="string3">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:maxLength value="3"/>
    <xsd:minLength value="3"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="stringSN">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:enumeration value="S"/>
    <xsd:enumeration value="N"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
</xsd:schema>

```

## REQUISITOS DE ARMAZENAMENTO DE DADOS PARA AS ENTIDADES EXPLORADORAS

### I — CRIAÇÃO DE FICHEIROS DE DADOS DE JOGO

O SRIJ, de acordo com o enquadramento legal garantido pelo RJO, requer que as entidades exploradoras de jogo online façam o envio sistemático de informação ligada à atividade de jogo. Estes dados devem ser recolhidos no sistema técnico de jogo da entidade exploradora e enviados sobre a forma de um reporte de informação consolidado.

Os dados devem ser organizados em estruturas de XML com base em categorias pré-definidas e armazenadas numa estrutura de sistema de pastas do SAFE da entidade exploradora, como um ficheiro diário único, comprimido (ZIP) e encriptado.

Os ficheiros XML vão conter a atividade considerada relevante do sistema técnico de jogo da entidade exploradora durante o período de uma hora. Desta forma, deve ser produzido um ficheiro por cada hora do dia e por cada categoria de dados. Apenas o ficheiro de resumo financeiro da atividade de jogo da entidade exploradora e a lista diária de jogadores autoexcluídos devem ser produzidas numa base diária.

A entidade exploradora é responsável pela recolha e produção dos ficheiros XML para as seguintes categorias de dados:

Categoria de dados	Intervalo na criação dos ficheiros de dados
Atividade de jogo online . . . . .	Horário
Sessões de jogadores online. . . . .	Horário
Transações nas contas de jogadores online . . . . .	Horário
Operações de registo de jogadores online . . . . .	Horário
Resumo financeiro diário. . . . .	Diário
Lista de jogadores autoexcluídos . . . . .	Até 24 horas

A entidade exploradora é responsável pela geração e colocação diária no SAFE, até às 01:00 AM (hora legal de Portugal Continental, determinada nos termos da legislação nacional e divulgada pelo Observatório Astronómico de Lisboa através dos servidores de NTP), de um ficheiro ZIP contendo, pelo menos, quatro conjuntos de ficheiros XML horários, um ficheiro XML diário de resumo financeiro correspondentes à atividade do dia anterior, bem como um ficheiro diário com a lista de jogadores autoexcluídos do dia anterior.

A infraestrutura de controlo do SRIJ procede em seguida ao período de processamento, consubstanciando na recolha dos ficheiros encriptados colocados no SAFE, que decorrerá previsivelmente durante o intervalo da 01:00 AM às 12:00 PM (hora legal de Portugal Continental, determinada nos termos da legislação nacional e divulgada pelo Observatório Astronómico de Lisboa através dos servidores de NTP).

Se os dados que constam de um determinado ficheiro que tenha sido depositado no SAFE forem considerados inválidos pelo processo de recolha do SRIJ, a criação de um novo ficheiro para uma data hora específica será solicitada à entidade exploradora. Este novo ficheiro de dados reprocessado deverá em seguida ser comprimido, encriptado, e depositado no SAFE tal como detalhado no ponto "III — processo de encriptação de ficheiros de dados".

Os ficheiros devem ser nomeados com a extensão "rp.xml", para garantir o seu reconhecimento como "dados reprocessados" por parte do servidor de identificação do mecanismo de transferência de ficheiros do SRIJ e copiado para a estrutura de filesystem. As operações de reprocessamento não deverão ocorrer durante o período normal de processamento.

Nota importante: cada processo de reprocessamento e reenvio de dados deve obrigatoriamente incluir o ficheiro de resumo financeiro (ver o ponto V.1 Schema RESF\_ para os detalhes da estrutura do ficheiro) junto com os restantes tipos de ficheiro que devem ser reprocessados.

## II — REQUISITOS E ESPECIFICAÇÕES MINIMAS PARA O SAFE

As entidades exploradoras são responsáveis pela configuração de uma infraestrutura que deve garantir as funcionalidades associadas à atividade do SAFE, com os seguintes requisitos mínimos:

- Sistema operativo: Linux (Orientação: a versão Oracle Linux e Red hat já foi testada com a infraestrutura de controlo do SRIJ, tendo sido comprovada a sua compatibilidade);
  - Rede de comunicação: uma conexão wide broadband (de pelo menos 20 Mbps) dedicada à infraestrutura de controlo do SRIJ;
  - Um serviço de FTPS configurado no sistema operativo;
  - Uma estrutura de pastas de ficheiros:
- /u01/app/oracle/mftxfier/in;  
/u01/app/oracle/mftxfier/in/excl;  
/u01/app/oracle/mftxfier/in/out

## III — PROCESSO DE ENCRIPTAÇÃO DE FICHEIROS DE DADOS

O registo de dados no SAFE é agrupado em categorias pré-definidas. Cada uma dessas categorias deve ser assinada, comprimida e encriptada pela entidade exploradora utilizando para tal o formato e os procedimentos descritos no modelo de dados do SRIJ.

O SRIJ disponibiliza às entidades exploradoras certificados PKI Multicert 128 bits SSL/HTTPS para assinar, comprimir e encriptar os ficheiros comprimidos gravados e subsequentemente retidos no SAFE.

Os certificados Multicert 128 bits SSL/HTTPS são gerados de acordo com os seguintes requisitos:

- Recommendation ITU.T. X.509;
- RFC 5280;
- Baseline Requirements for the Issuance and Management of Publicly-Trusted Certificates, CA / Browser Forum.

E possuem as seguintes características técnicas:

- Identificação eletrónica segura e inequívoca de um servidor;
- Membership Server a uma entidade/organização;
- Identificação e autenticação segura contra servidores Web;
- Garantia de autenticidade, confidencialidade, não repúdio e integridade;
- 2048-bit RSA keys;
- Hash Algorithm — SHA256;
- Shelf Life de 3 anos;
- Integração e reconhecimento automático pelos principais browsers e aplicações de e-mail.

Como orientação, um processo de compressão e encriptação de ficheiros de jogo XML (obriga à criação do subfolder../mftxfier/bin) é descrito de seguida:

- Passo 1: Copia os ficheiros horários XML, o ficheiro diário XML de jogadores autoexcluídos e o ficheiro diário XML de resumo financeiro para o subfolder../mftxfier/in
- Passo 2: Posiciona-se no subfolder../mftxfier/bin
- Passo 3: Executa o seguinte script (que será disponibilizado pelo SRIJ)

```
> encrypta.sh <certificate name> <date YYYYMMDD> <GameVault code>
```

Exemplo: > encrypta.sh cert.pem 20150427 1AA

O shell script comprime os ficheiros XML dos subfolder 'in' para um ficheiro ZIP na pasta 'bin', encripta em seguida o ficheiro, gera o ficheiro de *password* rpasswd.pass.crypt, e cria um ficheiro ZIP final contendo os ficheiros referenciados.

- Passo 4: Move o ficheiro ZIP criado no Passo 3 para a pasta 'out'. Logo que o processo de Managed File Transfer da infraestrutura de controlo do SRIJ deteta novos ficheiros colocados no SAFE, inicia a sua transferência.

## CRIAÇÃO SISTEMÁTICA DE REPORTES

### I — CONCEITOS DA ESTRUTURA DO MODELO DE DADOS DE JOGO ONLINE

#### Atividade de jogo online

Cada evento de jogo gravado deve ter um código específico único a cada entidade exploradora. O código de evento de jogo representa um evento aposta específico. Detalham-se em seguida alguns exemplos:

Uma aposta desportiva, um torneio de Poker, uma aposta num jogo de roleta, uma aposta hipica, uma aposta num jogo de baccara, uma aposta num jogo de blackjack, etc..

A cada jogador associado a um evento de jogo é atribuído um código de evento de jogador por entidade exploradora e por evento de jogo. Este

código vai encontra-se sempre associado a todas as operações efetuadas pelo jogador, enquanto participante desse evento de jogo.

### II — ESPECIFICAÇÃO DOS TIPOS DE RECOLHA DE DADOS

As entidades exploradoras devem recolhar e produzir os ficheiros XML com os seguintes tipos de dados:

Categoria de dados	XML schema
Atividade de jogo online .....	XML schema AJOG_
Sessões de jogadores online. ....	XML schema SESS_
Transações nas contas de jogadores online ...	XML schema TRAN_
Operações de registo de jogadores online ...	XML schema JGDR_
Resumo financeiro diário. ....	XML schema RESF_
Lista de jogadores autoexcluídos .....	XML schema EXCL_

Cada uma das categorias de dados vai ser em seguida detalhada.

#### V.1 Schema RESF\_

Esta categoria deve incluir o reporte financeiro completo da atividade de jogo online da entidade exploradora (i.e., total apostas, total comissões) ao longo das 24 horas que correspondem ao dia em causa. Deve ser gerado um ficheiro por cada dia e como orientação à sua produção, os valores apresentados neste resumo global devem corresponder aos valores reportados nos XML schema para as mesmas variáveis nas restantes categorias de dados do modelo de dados.

#### Filename rules

NORMAL RESF\_YYYYMMDD\_[GameVault\_code].xml  
REPROCESSED RESF\_YYYYMMDD\_[GameVault\_code]rp.xml  
Exemplo: RESF\_20150402\_2AA.xml

#### XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified"
  d">
  <xs:element name="tipo_liq" type="xs:byte"/>
  <xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal"/>
  <xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal"/>
  <xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal"/>
  <xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal"/>
  <xs:element name="descricao" type="xs:string"/>
  <xs:element name="licenca_exp" type="xs:string"/>
  <xs:element name="liq_int">
  <xs:complexType>
  <xs:sequence>
    <xs:element ref="tipo_liq"/>
    <xs:element ref="total_comissoes" minOccurs="0" />
    <xs:element ref="total_ganhos" minOccurs="0" />
    <xs:element ref="total_apostas"/>
    <xs:element ref="total_reembolsos" minOccurs="0" />
  </xs:sequence>
  </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="data_fin" type="xs:int"/>
  <xs:element name="tipo_jogo">
  <xs:complexType mixed="true">
  <xs:sequence>
    <xs:element ref="descricao"/>
    <xs:element ref="licenca_exp"/>
    <xs:element ref="liq_int" maxOccurs="2" minOccurs="1"/>
  </xs:sequence>
  </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>
  <xs:element name="datahr" type="xs:int"/>
  <xs:element name="datahr" type="xs:int"/>
  <xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>
  <xs:element name="resumo_activ">
  <xs:complexType>
  <xs:sequence>
    <xs:element ref="data_fin"/>
    <xs:element ref="tipo_jogo"/>
  </xs:sequence>
  </xs:complexType>
  </xs:element>
```



```

<xs:element name="ficheiro">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_entexpl"/>
      <xs:element ref="datahr"/>
      <xs:element ref="id_ficheiro"/>
      <xs:element ref="cod_cofre"/>
      <xs:element ref="resumo_activ"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

#### Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: RESF	TABLE	STG: RESUM FINANC
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:string"/>	cod_expjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="data_fin" type="xs:string"/>	data_fin	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descricao" type="xs:string"/>	tipo_jogo	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="licenca_exp" type="xs:string"/>	licenca_exp	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="tipo_liq" type="xs:string"/>	tipo_liq	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal"/>	total_comissoes	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal"/>	total_ganhos	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal"/>	total_apostas	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal"/>	total_reembolsos	VARCHAR2 (20)

#### Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_expjog = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

data\_fin = 'Data de resumo de actividade financeira. NOT NULL'

tipo\_jogo = 'Descricao do tipo de jogo, aposta online. NOT NULL'

licenca\_exp = 'Codigo da licenca de jogo online. NOT NULL'

tipo\_liq = 'Tipo de liquidez. Internacional Sim 1, Nao 0.'

total\_comissoes = 'Total de comissoes gerado pela entidade exploradora, operador de jogo online no periodo reportado, em euros.'

total\_ganhos = 'Total de ganhos gerado pela entidade exploradora, operador de jogo online no periodo reportado, em euros. NOT NULL'

total\_reembolsos = 'Total de reembolsos gerado pela entidade exploradora, operador de jogo online no periodo reportado, em euros.'

#### V.2 Schema JGDR

Esta categoria de dados deve incluir todos os novos registos de jogadores ou atualizações subsequentes de registos relativos a informação pessoal realizadas dentro do sistema técnico da entidade exploradora. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

#### Filename rules

NORMAL JGDR\_YYYYMMDDHH24 [GameVault\_code].xml  
 REPROCESSED JGDR\_YYYYMMDDHH24 [GameVault\_ode]rjp.xml

Example: JGDR\_2015040221\_2AA.xml

#### XSD Schema

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
  <xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>
  <xs:element name="conta_jog" type="xs:string"/>
  <xs:element name="tip_pag" type="xs:string"/>
  <xs:element name="logon" type="xs:string"/>
  <xs:element name="id_cidadao" type="xs:string"/>
  <xs:element name="id_tipocid" type="xs:string"/>
  <xs:element name="timestp_reg" type="xs:string"/>
  <xs:element name="alias_jog" type="xs:string"/>
  <xs:element name="nome" type="xs:string"/>
  <xs:element name="data_nascimento" type="xs:string"/>
  <xs:element name="nif" type="xs:string"/>
  <xs:element name="morada" type="xs:string"/>
  <xs:element name="cod_postal" type="xs:string"/>
  <xs:element name="id_nacao" type="xs:string"/>
  <xs:element name="telefone" type="xs:string"/>
  <xs:element name="email" type="xs:string"/>
  <xs:element name="resp_at" type="xs:string"/>
  <xs:element name="id_resp_at" type="xs:string"/>

```

```

<xs:element name="telefone" type="xs:string"/>
<xs:element name="email" type="xs:string"/>
<xs:element name="resp_at" type="xs:string"/>
<xs:element name="id_resp_at" type="xs:string"/>
<xs:element name="jogador">
  <xs:complexType mixed="true">
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="codjogador"/>
      <xs:element ref="conta_jog"/>
      <xs:element ref="tip_pag"/>
      <xs:element ref="logon"/>
      <xs:element ref="id_cidadao"/>
      <xs:element ref="id_tipocid"/>
      <xs:element ref="timestp_reg"/>
      <xs:element ref="alias_jog"/>
      <xs:element ref="nome"/>
      <xs:element ref="data_nascimento"/>
      <xs:element ref="nif"/>
      <xs:element ref="morada"/>
      <xs:element ref="cod_postal"/>
      <xs:element ref="id_nacao"/>
      <xs:element ref="telefone"/>
      <xs:element ref="email"/>
      <xs:element ref="resp_at"/>
      <xs:element ref="id_resp_at"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:string"/>
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>
<xs:element name="registos_jogador">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="jogador" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_entexpl"/>
      <xs:element ref="datahr"/>
      <xs:element ref="id_ficheiro"/>
      <xs:element ref="cod_cofre"/>
      <xs:element ref="registos_jogador"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

```

</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:string"/>
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>
<xs:element name="registos_jogador">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="jogador" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_entexpl"/>
      <xs:element ref="datahr"/>
      <xs:element ref="id_ficheiro"/>
      <xs:element ref="cod_cofre"/>
      <xs:element ref="registos_jogador"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

```

</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_entexpl"/>
      <xs:element ref="datahr"/>
      <xs:element ref="id_ficheiro"/>
      <xs:element ref="cod_cofre"/>
      <xs:element ref="registos_jogador"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

#### Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: JGDR	TABLE	STG: JOGADOR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:string"/>	cod_expjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="conta_jog" type="xs:string"/>	conta_jog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="tip_pag" type="xs:string"/>	tipo_pag	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="id_cidadao" type="xs:string"/>	id_cidadao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="id_tipocid" type="xs:string"/>	id_tipocid	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="timestp_reg" type="xs:dateTime"/>	timestp_reg	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="alias_jog" type="xs:string"/>	alias_jog	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="nome" type="xs:string"/>	nome	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="data_nascimento" type="xs:string"/>	data_nascimento	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="nif" type="xs:string"/>	nif	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="morada" type="xs:string"/>	morada	VARCHAR2 (150)
<xs:element name="cod_postal" type="xs:string"/>	cod_postal	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="id_nacao" type="xs:string"/>	id_nacao	VARCHAR2 (2)
<xs:element name="telefone" type="xs:string"/>	telefone	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="email" type="xs:string"/>	email	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="resp_at" type="xs:string"/>	resp_at	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="id_resp_at" type="xs:string"/>	id_resp_at	VARCHAR2 (25)

#### Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_expjog = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador unico de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'  
 conta\_jog = 'Codigo de conta de jogador online. NOT NULL'  
 tipo\_pag = 'Codigo de tipo de pagamento associado a conta de jogador online. NOT NULL'  
 id\_cidadao = 'Identificador de cidadao do jogador online. NOT NULL'  
 id\_tipocid = 'ID do tipo de identificador de cidadao. 0 BI, 1 CARTAO CIDADAO, 2 PASSAPORTE, 3 NUMERO IDENTIFIC FISCAL, 4 OUTRO. NOT NULL'  
 data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'  
 timestp\_reg = 'Timestamp de registo de alteracoes de dados do jogador online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'  
 logon = 'Logon de entrada na entidade exploradora do jogo online. NOT NULL'  
 alias\_jog = 'Alias do jogador online.'  
 nome = 'Nome completo do jogador online. NOT NULL'  
 data\_nascimento = 'Data de nascimento do jogador online. NOT NULL'  
 nif = 'Numero de identificacao fiscal do jogador online. 1 Cidaaos estrangeiros.'  
 morada = 'Morada de residencia do jogador online NOT NULL.'  
 cod\_postal = 'Codigo postal da morada de residencia do jogador online. NOT NULL'  
 id\_nacao = 'Codigo alpha-2 =03166 da nacionalidade do jogador online. NOT NULL'  
 telefone = 'Contacto telefonico do jogador online. NOT NULL'  
 email = 'Endereco electronico do jogador online. NOT NULL'  
 resp\_at = 'Resposta do serviço da autoridade tributaria.'  
 id\_resp\_at = 'Identificador de resposta do servico de registo na autoridade tributaria.'

### V.3 Schema SESS

Esta categoria deve incluir os registos produzidos no sistema técnico de jogo durante uma sessão de um jogador online. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

#### Filename rules

NORMAL SESS\_YYYYMMDDHH24\_[GameVault\_code].xml  
 REPROCESSED SESS\_YYYYMMDDHH24\_[GameVault\_code].xml  
 Example: SESS\_2015040221\_2AA.xml

#### XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified"
  id">
  <xs:element name="codjogador" type="xs:string" />
  <xs:element name="id_sessao" type="xs:string" />
  <xs:element name="timestp_acao" type="xs:string" />
  <xs:element name="tipo_log" type="xs:string" />
  <xs:element name="dispositivo" type="xs:string" />
  <xs:element name="jogador">
    <xs:complexType mixed="true">
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="codjogador" />
        <xs:element ref="id_sessao" />
        <xs:element ref="timestp_acao" />
        <xs:element ref="tipo_log" />
        <xs:element ref="dispositivo" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte" />
  <xs:element name="datahr" type="xs:int" />
  <xs:element name="id_ficheiro" type="xs:int" />
  <xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
  <xs:element name="registos_log">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="jogador" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="ficheiro">
    <xs:complexType>
```

```
<xs:sequence>
  <xs:element ref="cod_entexpl" />
  <xs:element ref="datahr" />
  <xs:element ref="id_ficheiro" />
  <xs:element ref="cod_cofre" />
  <xs:element ref="registos_log" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```

### Mapping rules to the regulator online-gambling data model

SCHEMA: SESS	TABLE:	STG SESSAO JOGADOR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_entexpl	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofre	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="timestp_acao" type="xs:dateTime"/>	timestp_acao	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="tipo_log" type="xs:string"/>	tipo_log	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="dispositivo" type="xs:string"/>	dispositivo	VARCHAR2 (1)

#### Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_entexpl = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'  
 cod\_cofre = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'  
 id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'  
 id\_jogexpl = 'Identificador unico de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'  
 data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'  
 id\_sessao = 'Identificador de sessao de entrada no operador. NOT NULL'  
 timestp\_acao = 'Timestamp de registo de sessao de jogador online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'  
 tipo\_log = 'Tipo de LOG de sessao. LOGIN ou LOGOUT. NOT NULL'  
 dispositivo = 'Codigo de dispositivo de acesso. C computador, A Movei app, B Movei browser, T TV.'

### V.4 Schema AJOG

Esta categoria deve incluir toda a atividade de jogo registada para o jogador dentro do sistema técnico de jogo da entidade exploradora. A atividade registada deve ser organizada em seis tipos de categorias de jogo: Blackjack, Baccara (Designação portuguesa: Ponto e Banca), Poker, Jogos de Fortuna e Azar, Apostas desportivas e Apostas hípcas. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

#### Filename rules

NORMAL AJOG\_YYYYMMDDHH24\_[GameVault\_code].xml  
 REPROCESSED AJOG\_YYYYMMDDHH24\_[GameVault\_code].xml  
 Example: AJOG\_2015040221\_2AA.xml

#### XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified"
  id">
  <xs:element name="codjog" type="xs:string" />
  <xs:element name="saldo_ini" type="xs:string" />
  <xs:element name="saldo_mov" type="xs:string" />
  <xs:element name="saldo_fim" type="xs:string" />
  <xs:element name="bonus_ini" type="xs:string" />
  <xs:element name="bonus_mov" type="xs:string" />
  <xs:element name="bonus_fim" type="xs:string" />
  <xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string" />
  <xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string" />
  <xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string" />
  <xs:element name="cod_ficha" type="xs:string" />
  <xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string" />
  <xs:element name="ap_cruz" type="xs:string" />
  <xs:element name="timestp_ini" type="xs:string" />
  <xs:element name="timestp_fim" type="xs:string" />
  <xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string" />
  <xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string" />
```

```

<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string" />
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string" />
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string" />
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string" />
<xs:element name="timestamp" type="xs:string" />
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string" />
<xs:element name="combinado" type="xs:string" />
<xs:element name="multipla" type="xs:string" />
<xs:element name="cota_ap" type="xs:string" />
<xs:element name="resultado" type="xs:string" />
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="a_valor" type="xs:string" />
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string" />
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string" />
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string" />
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="r_valor" type="xs:string" />
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="cota" type="xs:string" />
<xs:element name="mutua" type="xs:string" />
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string" />
<xs:element name="id_partida" type="xs:string" />
<xs:element name="descr" type="xs:string" />
<xs:element name="torneio" type="xs:string" />
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string" />
<xs:element name="njog_min" type="xs:string" />
<xs:element name="njog_max" type="xs:string" />
<xs:element name="comp_oper" type="xs:string" />
<xs:element name="buyin" type="xs:string" />
<xs:element name="buyin_pool" type="xs:string" />
<xs:element name="a_lim_min" type="xs:string" />
<xs:element name="a_lim_max" type="xs:string" />
<xs:element name="nr_creditos" type="xs:string" />
<xs:element name="marca_jog" type="xs:string" />
<xs:element name="cartas_m" type="xs:string" />
<xs:element name="cartas_j" type="xs:string" />
<xs:element name="posicao_mesa" type="xs:string" />
<xs:element name="cartas_p" type="xs:string" />
<xs:element name="cartas_b" type="xs:string" />
<xs:element name="a_local" type="xs:string" />
<xs:element name="diferencial" type="xs:string" />
<xs:element name="pontuacao_p" type="xs:string" />
<xs:element name="pontuacao_b" type="xs:string" />
<xs:element name="ro_result_nr" type="xs:string" />
<xs:element name="ro_result_cor" type="xs:string" />
<xs:element name="sm_result" type="xs:string" />
<xs:element name="bin_cartao" type="xs:string" />
<xs:element name="bin_result" type="xs:string" />
<xs:element name="sport">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_ficha" />
      <xs:element ref="cod_aptr_jog" />
      <xs:element ref="ap_cruz" />
      <xs:element ref="timestamp_ini" />
      <xs:element ref="timestamp_fim" />
      <xs:element ref="dathr_ini_evento" />
      <xs:element ref="dathr_fim_evento" />
      <xs:element ref="cod_fichajog" />
      <xs:element ref="id_sessao" />
      <xs:element ref="ip_jogador" />
      <xs:element ref="ip_regiao" />
      <xs:element ref="cod_opejog" />
      <xs:element ref="timestamp" />
      <xs:element ref="descr_ap" />
      <xs:element ref="combinado" />
      <xs:element ref="multipla" />
      <xs:element ref="cota_ap" />
      <xs:element ref="resultado" />
      <xs:element ref="a_saldo_ini" />
      <xs:element ref="a_valor" />
      <xs:element ref="a_saldo_fim" />
      <xs:element ref="a_bonus_ini" />
      <xs:element ref="a_bonus" />
      <xs:element ref="a_bonus_fim" />
      <xs:element ref="g_saldo_ini" />

```

```

<xs:element ref="a_comissao" />
<xs:element ref="g_ganho" />
<xs:element ref="g_saldo_fim" />
<xs:element ref="r_saldo_ini" />
<xs:element ref="r_valor" />
<xs:element ref="r_saldo_fim" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="hipica">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_ficha" />
      <xs:element ref="cod_aptr_jog" />
      <xs:element ref="ap_cruz" />
      <xs:element ref="timestp_ini" />
      <xs:element ref="timestp_fim" />
      <xs:element ref="dathr_ini_evento" />
      <xs:element ref="dathr_fim_evento" />
      <xs:element ref="cod_fichajog" />
      <xs:element ref="id_sessao" />
      <xs:element ref="ip_jogador" />
      <xs:element ref="ip_regiao" />
      <xs:element ref="cod_opejog" />
      <xs:element ref="timestp" />
      <xs:element ref="descr_ap" />
      <xs:element ref="cota" />
      <xs:element ref="mutua" />
      <xs:element ref="resultado" />
      <xs:element ref="a_saldo_ini" />
      <xs:element ref="a_valor" />
      <xs:element ref="a_saldo_fim" />
      <xs:element ref="a_bonus_ini" />
      <xs:element ref="a_bonus_fim" />
      <xs:element ref="a_comissao" />
      <xs:element ref="g_saldo_ini" />
      <xs:element ref="g_ganho" />
      <xs:element ref="g_saldo_fim" />
      <xs:element ref="r_saldo_ini" />
      <xs:element ref="r_valor" />
      <xs:element ref="r_saldo_fim" />
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="poker">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_ficha" />
      <xs:element ref="cod_aptr_jog" />
      <xs:element ref="ap_cruz" />
      <xs:element ref="timestp_ini" />
      <xs:element ref="timestp_fim" />
      <xs:element ref="dathr_ini_evento" />
      <xs:element ref="dathr_fim_evento" />
      <xs:element ref="cod_fichajog" />
      <xs:element ref="id_sessao" />
      <xs:element ref="ip_jogador" />
      <xs:element ref="ip_regiao" />
      <xs:element ref="cod_opejog" />
      <xs:element ref="timestp" />
      <xs:element ref="id_inscricao" />
      <xs:element ref="id_partida" />
      <xs:element ref="descr" />
      <xs:element ref="torneio" />
      <xs:element ref="id_mesa" />
      <xs:element ref="njog_min" />
      <xs:element ref="njog_max" />
      <xs:element ref="comp_oper" />
      <xs:element ref="buyin" />
      <xs:element ref="buyin_pool" />
      <xs:element ref="a_lim_min" />
      <xs:element ref="a_lim_max" />
      <xs:element ref="nr_creditos" />
      <xs:element ref="marca_jog" />
      <xs:element ref="cartas_m" />
      <xs:element ref="cartas_j" />
      <xs:element ref="posicao_mesa" />
      <xs:element ref="resultado" />
      <xs:element ref="a_saldo_ini" />
      <xs:element ref="a_valor" />
      <xs:element ref="a_saldo_fim" />
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>

```

```

        <xs:element ref="a_bonus_ini" />
        <xs:element ref="a_bonus_fim" />
        <xs:element ref="a_comissao" />
        <xs:element ref="g_saldo_ini" />
        <xs:element ref="g_saldo_fim" />
        <xs:element ref="r_saldo_ini" />
        <xs:element ref="r_saldo_fim" />
        <xs:element ref="pinscr_ini" />
        <xs:element ref="pinscr_mov" />
        <xs:element ref="pinscr_fim" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="pbanca">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="cod_ficha" />
        <xs:element ref="cod_aptr_jog" />
        <xs:element ref="ap_cruz" />
        <xs:element ref="timestp_ini" />
        <xs:element ref="timestp_fim" />
        <xs:element ref="dathr_ini_evento" />
        <xs:element ref="dathr_fim_evento" />
        <xs:element ref="cod_fichajog" />
        <xs:element ref="id_sessao" />
        <xs:element ref="ip_jogador" />
        <xs:element ref="ip_regiao" />
        <xs:element ref="cod_opejog" />
        <xs:element ref="timestp" />
        <xs:element ref="id_inscricao" />
        <xs:element ref="id_partida" />
        <xs:element ref="descr" />
        <xs:element ref="id_mesa" />
        <xs:element ref="njog_max" />
        <xs:element ref="cartas_p" />
        <xs:element ref="cartas_b" />
        <xs:element ref="a_local" />
        <xs:element ref="diferencial" />
        <xs:element ref="pontuacao_p" />
        <xs:element ref="pontuacao_b" />
        <xs:element ref="resultado" />
        <xs:element ref="a_saldo_ini" />
        <xs:element ref="a_valor" />
        <xs:element ref="a_saldo_fim" />
        <xs:element ref="a_bonus_ini" />
        <xs:element ref="a_bonus_fim" />
        <xs:element ref="a_comissao" />
        <xs:element ref="g_saldo_ini" />
        <xs:element ref="g_saldo_fim" />
        <xs:element ref="r_saldo_ini" />
        <xs:element ref="r_saldo_fim" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="bjack">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="cod_ficha" />
        <xs:element ref="cod_aptr_jog" />
        <xs:element ref="ap_cruz" />
        <xs:element ref="timestp_ini" />
        <xs:element ref="timestp_fim" />
        <xs:element ref="dathr_ini_evento" />
        <xs:element ref="dathr_fim_evento" />
        <xs:element ref="cod_fichajog" />
        <xs:element ref="id_sessao" />
        <xs:element ref="ip_jogador" />
        <xs:element ref="ip_regiao" />
        <xs:element ref="cod_opejog" />
        <xs:element ref="timestp" />
        <xs:element ref="id_inscricao" />
        <xs:element ref="id_partida" />
        <xs:element ref="descr" />
        <xs:element ref="id_mesa" />
        <xs:element ref="njog_max" />
        <xs:element ref="cartas_m" />

```

```

        <xs:element ref="cartas_j" />
        <xs:element ref="posicao_mesa" />
        <xs:element ref="resultado" />
        <xs:element ref="a_saldo_ini" />
        <xs:element ref="a_valor" />
        <xs:element ref="a_saldo_fim" />
        <xs:element ref="a_bonus_ini" />
        <xs:element ref="a_bonus_fim" />
        <xs:element ref="a_comissao" />
        <xs:element ref="g_saldo_ini" />
        <xs:element ref="g_saldo_fim" />
        <xs:element ref="r_saldo_ini" />
        <xs:element ref="r_saldo_fim" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="fortazar">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="cod_ficha" />
        <xs:element ref="cod_aptr_jog" />
        <xs:element ref="ap_cruz" />
        <xs:element ref="timestp_ini" />
        <xs:element ref="timestp_fim" />
        <xs:element ref="dathr_ini_evento" />
        <xs:element ref="dathr_fim_evento" />
        <xs:element ref="cod_fichajog" />
        <xs:element ref="id_sessao" />
        <xs:element ref="ip_jogador" />
        <xs:element ref="ip_regiao" />
        <xs:element ref="cod_opejog" />
        <xs:element ref="timestp" />
        <xs:element ref="descr_ap" />
        <xs:element ref="ro_result_nr" />
        <xs:element ref="ro_result_cor" />
        <xs:element ref="sm_result" />
        <xs:element ref="bin_cartao" />
        <xs:element ref="bin_result" />
        <xs:element ref="a_saldo_ini" />
        <xs:element ref="a_valor" />
        <xs:element ref="a_saldo_fim" />
        <xs:element ref="a_bonus_ini" />
        <xs:element ref="a_bonus_fim" />
        <xs:element ref="a_comissao" />
        <xs:element ref="g_saldo_ini" />
        <xs:element ref="g_saldo_fim" />
        <xs:element ref="r_saldo_ini" />
        <xs:element ref="r_saldo_fim" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="codjogador" type="xs:string" />
  <xs:element name="logon" type="xs:string" />
  <xs:element name="conta_jog">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="codigo" />
        <xs:element ref="saldo_ini" />
        <xs:element ref="saldo_mov" />
        <xs:element ref="saldo_fim" />
        <xs:element ref="bonus_ini" />
        <xs:element ref="bonus_mov" />
        <xs:element ref="bonus_fim" />
        <xs:element ref="pinscr_ini" />
        <xs:element ref="pinscr_mov" />
        <xs:element ref="pinscr_fim" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="apostas">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="sport" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />
        <xs:element ref="hipica" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />

```

```

<xs:element ref="poker" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />
<xs:element ref="pbanca" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />
<xs:element ref="bjack" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />
<xs:element ref="fortazar" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="jogador">
<xs:complexType mixed="true">
<xs:sequence>
<xs:element ref="codjogador" />
<xs:element ref="logon" />
<xs:element ref="conta_jog" />
<xs:element ref="apostas" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte" />
<xs:element name="datahr" type="xs:int" />
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:int" />
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
<xs:element name="registos_jogo">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="jogador" maxOccurs="
unbounded" minOccurs="0" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_entexpl" />
<xs:element ref="datahr" />
<xs:element ref="id_ficheiro" />
<xs:element ref="cod_cofre" />
<xs:element ref="registos_jogo" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

#### Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA AJOG_ <bjack>	TABLE:	STG_JOGO_BJACK
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_fim	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_fim	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:dateTime"/>	timestp_ini	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:dateTime"/>	timestp_fim	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichjog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp" type="xs:dateTime"/>	timestp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descr" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string"/>	id_mesa	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="njog_max" type="xs:string"/>	njog_max	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="cartas_m" type="xs:string"/>	cartas_m	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="cartas_j" type="xs:string"/>	cartas_j	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="posicao_mesa" type="xs:string"/>	posicao_mesa	VARCHAR2 (2)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl	NUMBER (22,0)

#### Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_expljog = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'

cod\_cntjog = 'Codigo da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_ini = 'Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_mov = 'Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

sal\_jog\_fim = 'Saldo actual, em euros, da conta de jogo online.'

bon\_jog\_ini = 'Bonus inicial, em euros, na conta de jogo online. NOT NULL'

bon\_jog\_mov = 'Bonus movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

bon\_jog\_fim = 'Bonus actual, em euros, na conta de jogador online.'

cod\_fichjog = 'Codigo externo de ficha de jogo, aposta online. NOT NULL'

cod\_aptr\_jog = 'Codigo de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

timestp\_ini = 'Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM. NOT NULL'

timestp\_fim = 'Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM.'

dathr\_ini\_evento = 'Datahora de inicio do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

dathr\_fim\_evento = 'Datahora de fim do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

ap\_cruz = 'Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada. NOT NULL'

cod\_fjoga = 'Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_sessao = 'Identificador de sessao de entrada no operador.'

ip\_jogador = 'IP da maquina do jogador online.'

regiao\_ip = 'Regiao do IP da maquina do jogador online.'

cod\_opejog = 'Codigo externo de operacao de jogo, aposta online. NOT NULL'

timestp = 'Timestamp da operacao de jogo, aposta online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM. NOT NULL'

id\_inscricao = 'Identificador da inscricao do jogador. NOT NULL'

id\_partida = 'Identificador de partida de jogo. NOT NULL'

descr = 'Descritivo do torneio, partida. NOT NULL'

id\_mesa = 'Identificador da mesa de jogo. NOT NULL'

njog\_max = 'Numero maximo de jogadores.'

cartas\_m = 'Lista de cartas existentes na mesa, separadas por hifen.'

cartas\_j = 'Lista de cartas do jogador online, separadas por hifen.'

posicao\_mesa = 'Lugar do jogador na mesa de jogo.'

resultado = 'Resultado para cada jogador online. 0 Perdeu 1 Ganhou 3 Empate.'

a\_saldo\_ini = 'Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_valor = 'Valor da aposta, em euros.'

a\_saldo\_fim = 'Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_bonus\_ini = 'Bonus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_bonus = 'Bonus da aposta, em euros.'

a\_bonus\_fim = 'Bonus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_comissao = 'Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador de jogo online.'

g\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.'

g\_ganho = 'Valor ganho, em euros, com a aposta.'

r\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, apos ganho de aposta.'

r\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.'

r\_valor = 'Valor do reembolso, em euros.'

r\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.'

reg\_ctrl = 'Controle interno de entrada de registos.'

SCHEMA: AJOG_<pbanca>	TABLE:	STG_JOGO_PBANCA
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_extpljog" type="xs:string"/>	cod_extpljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofre	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:string"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:string"/>	timestp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:string"/>	timestp_fim	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_foga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp" type="xs:string"/>	timestp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descr" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string"/>	id_mesa	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="njog_max" type="xs:string"/>	njog_max	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="cartas_p" type="xs:string"/>	cartas_p	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="cartas_b" type="xs:string"/>	cartas_b	VARCHAR2 (35)
<xs:element name="a_local" type="xs:string"/>	a_local	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="diferencial" type="xs:string"/>	diferencial	VARCHAR2 (12)
<xs:element name="pontuacao_p" type="xs:string"/>	pont_ponto	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="pontuacao_b" type="xs:string"/>	pont_banca	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl	NUMBER (22,0)

## Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_extpljog = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'  
cod\_cofre = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'  
data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'

cod\_cntjog = 'Codigo da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_ini = 'Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_mov = 'Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

sal\_jog\_final = 'Saldo actual, em euros, da conta de jogo online.'

bon\_jog\_ini = 'Bonus inicial, em euros, na conta de jogo online. NOT NULL'

bon\_jog\_mov = 'Bonus movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

bon\_jog\_final = 'Bonus actual, em euros, na conta de jogador online.'

cod\_fichjog = 'Codigo externo de ficha de jogo, aposta online. NOT NULL'

cod\_aptr\_jog = 'Codigo de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

timestp\_ini = 'Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

timestp\_fim = 'Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM.'

dathr\_ini\_evento = 'Datahora de inicio do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

dathr\_fim\_evento = 'Datahora de fim do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

ap\_cruz = 'Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada. NOT NULL'

cod\_foga = 'Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_sessao = 'Identificador de sessao de entrada no operador.'

ip\_jogador = 'IP da maquina do jogador online.'

regiao\_ip = 'Regiao do IP da maquina do jogador online.'

cod\_opejog = 'Codigo externo de operacao de jogo, aposta online. NOT NULL'

timestp = 'Timestamp da operacao de jogo, aposta online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

id\_inscricao = 'Identificador da inscricao do jogador. NOT NULL'

id\_partida = 'Identificador de partida de jogo. NOT NULL'

descr = 'Descritivo do torneio, partida. NOT NULL'

id\_mesa = 'Identificador da mesa de jogo. NOT NULL'

njog\_max = 'Numero maximo de jogadores.'

cartas\_p = 'Lista de cartas existentes no ponto, separadas por hifen.'

cartas\_b = 'Lista de cartas existentes na banca, separadas por hifen.'

a\_local = 'Local de aposta. 4 Ponto 3 Empate 5 Banca'

diferencial = 'Diferencial aplicado pela mesa de jogo. Apenas Ponto e Banca Macau.'

pont\_ponto = 'Pontuacao ponto.'

pont\_banca = 'Pontuacao banca.'

resultado = 'Resultado para cada jogador online. 4 Ponto 3 Empate 5 Banca'

a\_saldo\_ini = 'Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_valor = 'Valor da aposta, em euros.'

a\_saldo\_fim = 'Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_bonus\_ini = 'Bonus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_bonus = 'Bonus da aposta, em euros.'

a\_bonus\_fim = 'Bonus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_comissao = 'Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador de jogo online.'

g\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.'

g\_ganho = 'Valor ganho, em euros, com a aposta.'

g\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, apos ganho de aposta.'

r\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.'

r\_valor = 'Valor do reembolso, em euros.'

r\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.'

reg\_ctrl = 'Controle interno de entrada de registos.'

SCHEMA: AJOG_<poker>	TABLE:	STG_JOGO_POKER
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_extpljog" type="xs:string"/>	cod_extpljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofre	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:string"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="pre_jog_ini" type="xs:string"/>	pre_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="pre_jog_mov" type="xs:string"/>	pre_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="pre_jog_fim" type="xs:string"/>	pre_jog_fim	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:string"/>	timestp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:string"/>	timestp_fim	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_foga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp" type="xs:string"/>	timestp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descr" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="tomeio" type="xs:string"/>	tomeio	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string"/>	id_mesa	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="njog_min" type="xs:string"/>	njog_min	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="njog_max" type="xs:string"/>	njog_max	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="comp_oper" type="xs:string"/>	comp_oper	VARCHAR2 (18)
<xs:element name="buy_in" type="xs:string"/>	buy_in	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="buy_in_pool" type="xs:string"/>	buy_in_pool	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_lim_min" type="xs:string"/>	a_lim_min	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_lim_max" type="xs:string"/>	a_lim_max	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="nr_creditos" type="xs:string"/>	nr_creditos	VARCHAR2 (12)
<xs:element name="marca_jog" type="xs:string"/>	marca_jog	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cartas_m" type="xs:string"/>	cartas_m	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="cartas_j" type="xs:string"/>	cartas_j	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="posicao_mesa" type="xs:string"/>	posicao_mesa	VARCHAR2 (2)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string"/>	pinscr_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string"/>	pinscr_mov	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string"/>	pinscr_fim	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl	NUMBER (22,0)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_expljog = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'

cod\_cntjog = 'Codigo da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_ini = 'Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_mov = 'Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

sal\_jog\_final = 'Saldo actual, em euros, da conta de jogo online.'

bon\_jog\_ini = 'Bonus inicial, em euros, na conta de jogo online. NOT NULL'

bon\_jog\_mov = 'Bonus movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

bon\_jog\_final = 'Bonus actual, em euros, na conta de jogador online.'

cod\_fichjog = 'Codigo externo de ficha de jogo, aposta online. NOT NULL'

cod\_aptr\_jog = 'Codigo de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

timestamp\_ini = 'Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

timestamp\_fim = 'Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM.'

dathr\_ini\_evento = 'Datahora de inicio do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

dathr\_fim\_evento = 'Datahora de fim do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

ap\_cruz = 'Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada. NOT NULL'

cod\_fjoga = 'Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_sessao = 'Identificador de sessao de entrada no operador.'

ip\_jogador = 'IP da maquina do jogador online.'

regiao\_ip = 'Regiao do IP da maquina do jogador online.'

cod\_opejog = 'Codigo externo de operacao de jogo, aposta online. NOT NULL'

timestamp = 'Timestamp da operacao de jogo, aposta online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

id\_inscricao = 'Identificador da inscricao do jogador. NOT NULL'

id\_partida = 'Identificador de partida de jogo. NOT NULL'

descr = 'Descritivo do torneio, partida. NOT NULL'

torneio = 'Identifica se a operacao se enquadra num torneio ou nao. S sim, N nao. NOT NULL'

id\_mesa = 'Identificador da mesa de jogo. NOT NULL'

njog\_min = 'Numero minimo de jogadores.'

njog\_max = 'Numero maximo de jogadores.'

comp\_oper = 'Comparticipacao da entidade exploradora de jogo online na partida, jogo de poker.'

buyin = 'Buy in'

buyin\_pool = 'Buy in pool.'

a\_lim\_min = 'Limite minimo de aposta do jogador online.'

a\_lim\_max = 'Limite maximo de aposta do jogador online.'

nr\_creditos = 'Numero de fichas de jogo.'

marca\_jog = 'Jogador online que tem a mao ou botao. S tem ou botao, N nao tem o botao'

cartas\_m = 'Lista de cartas existentes na mesa, separadas por hifen.'

cartas\_j = 'Lista de cartas do jogador online, separadas por hifen.'

posicao\_mesa = 'Lugar do jogador na mesa de jogo.'

resultado = 'Resultado para cada jogador online. 0 Perdeu 1 Ganhou 2 All In'

a\_saldo\_ini = 'Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_valor = 'Valor da aposta, em euros.'

a\_saldo\_fim = 'Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_bonus\_ini = 'Bonus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_bonus = 'Bonus da aposta, em euros.'

a\_bonus\_fim = 'Bonus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_comissao = 'Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.'

g\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.'

g\_ganho = 'Valor ganho, em euros, com a aposta.'

g\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, apos ganho de aposta.'

r\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.'

r\_valor = 'Valor do reembolso, em euros.'

r\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.'

pinscr\_ini = 'Valor inicial de premio de inscricao em torneio de poker, em euros.'

pinscr\_mov = 'Valor movimentado de premio de inscricao em torneio de poker, em euros.'

pinscr\_fim = 'Valor final de premio de inscricao em torneio de poker, em euros.'

reg\_ctrl = 'Controle interno de entrada de registros.'

SCHEMA: AJOG - <fortazar>	TABLE:	STG_JOGO_FORTAZAR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:string"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:string"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codjog" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestamp" type="xs:string"/>	timestamp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestamp_fim" type="xs:string"/>	timestamp_fim	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestamp" type="xs:string"/>	timestamp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="ro_result_nr" type="xs:string"/>	ro_result_nr	VARCHAR2 (2)
<xs:element name="ro_result_cor" type="xs:string"/>	ro_result_cor	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="sm_result" type="xs:string"/>	sm_result	VARCHAR2 (1000)
<xs:element name="bin_cartao" type="xs:string"/>	bin_cartao	VARCHAR2 (75)
<xs:element name="bin_result" type="xs:string"/>	bin_result	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl	NUMBER (22,0)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_expljog3 = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'

cod\_cntjog = 'Codigo da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_ini = 'Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_mov = 'Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

sal\_jog\_final = 'Saldo actual, em euros, da conta de jogo online.'

bon\_jog\_ini = 'Bonus inicial, em euros, na conta de jogo online. NOT NULL'

bon\_jog\_mov = 'Bonus movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

bon\_jog\_final = 'Bonus actual, em euros, na conta de jogador online.'

cod\_fichjog = 'Codigo externo de ficha de jogo, aposta online. NOT NULL'

cod\_aptr\_jog = 'Codigo de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

timestamp\_ini = 'Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

timestamp\_fim = 'Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

dathr\_ini\_evento = 'Datahora de inicio do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

dathr\_fim\_evento = 'Datahora de fim do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

ap\_cruz = 'Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada. NOT NULL'

cod\_fjoga = 'Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_sessao = 'Identificador de sessao de entrada no operador.'

ip\_jogador = 'IP da maquina do jogador online.'

regiao\_ip = 'Regiao do IP da maquina do jogador online.'

cod\_opejog = 'Codigo externo de operacao de jogo, aposta online. NOT NULL'

timestamp = 'Timestamp da operacao de jogo, aposta online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

id\_inscricao = 'Identificador da inscricao do jogador. NOT NULL'

id\_partida = 'Identificador de partida de jogo. NOT NULL'

descr = 'Descritivo do torneio, partida. NOT NULL'

torneio = 'Identifica se a operacao se enquadra num torneio ou nao. S sim, N nao. NOT NULL'

id\_mesa = 'Identificador da mesa de jogo. NOT NULL'

njog\_min = 'Numero minimo de jogadores.'

njog\_max = 'Numero maximo de jogadores.'

comp\_oper = 'Comparticipacao da entidade exploradora de jogo online na partida, jogo de poker.'

buyin = 'Buy in'

buyin\_pool = 'Buy in pool.'

a\_lim\_min = 'Limite minimo de aposta do jogador online.'

a\_lim\_max = 'Limite maximo de aposta do jogador online.'

nr\_creditos = 'Numero de fichas de jogo.'

marca\_jog = 'Jogador online que tem a mao ou botao. S tem ou botao, N nao tem o botao'

cartas\_m = 'Lista de cartas existentes na mesa, separadas por hifen.'

cartas\_j = 'Lista de cartas do jogador online, separadas por hifen.'

posicao\_mesa = 'Lugar do jogador na mesa de jogo.'

resultado = 'Resultado para cada jogador online. 0 Perdeu 1 Ganhou 2 All In'

a\_saldo\_ini = 'Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_valor = 'Valor da aposta, em euros.'

a\_saldo\_fim = 'Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_bonus\_ini = 'Bonus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_bonus = 'Bonus da aposta, em euros.'

a\_bonus\_fim = 'Bonus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_comissao = 'Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.'



timestp\_fim = 'Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM.'

dathr\_ini\_evento = 'Datahora de inicio do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

dathr\_fim\_evento = 'Datahora de fim do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

ap\_cruz = 'Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada. NOT NULL'

cod\_fjoga = 'Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_sessão = 'Identificador de sessão de entrada no operador.'

ip\_jogador = 'IP da maquina do jogador online.'

regiao\_ip = 'Regiao do IP da maquina do jogador online.'

cod\_opejog = 'Codigo externo de operacao de jogo, aposta online. NOT NULL'

timestp = 'Timestamp da operacao de jogo, aposta online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM. NOT NULL'

descr = 'Descritivo da aposta. NOT NULL'

ro\_result\_nr = 'Resultado da aposta roleta numero.'

ro\_result\_cor = 'Resultado roleta cor. V vermelho, P preto.'

sm\_result = 'Resultado da aposta slot machine.'

bin\_cartao = 'Lista de numeros do cartao de jogador de bingo separados por hifen.'

bin\_result = 'Resultado da aposta bingo.'

a\_saldo\_ini = 'Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_valor = 'Valor da aposta, em euros.'

a\_saldo\_fim = 'Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_bonus\_ini = 'Bonus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_bonus = 'Bonus da aposta, em euros.'

a\_bonus\_fim = 'Bonus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_comissao = 'Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.'

g\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.'

g\_ganho = 'Valor ganho, em euros, com a aposta.'

g\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, apos ganho de aposta.'

r\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.'

r\_valor = 'Valor do reembolso, em euros.'

r\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.'

reg\_ctrl = 'Controle interno de entrada de registos.'

#### Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_expljog = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'

cod\_cntjog = 'Codigo da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_ini = 'Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_mov = 'Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

sal\_jog\_final = 'Saldo actual, em euros, da conta de jogo online.'

bon\_jog\_ini = 'Bonus inicial, em euros, na conta de jogo online. NOT NULL'

bon\_jog\_mov = 'Bonus movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

bon\_jog\_final = 'Bonus actual, em euros, na conta de jogador online.'

cod\_fichjog = 'Codigo externo de ficha de jogo, aposta online. NOT NULL'

cod\_aptr\_jog = 'Codigo de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

timestp\_ini = 'Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM. NOT NULL'

timestp\_fim = 'Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM.'

dathr\_ini\_evento = 'Datahora de inicio do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

dathr\_fim\_evento = 'Datahora de fim do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

ap\_cruz = 'Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada. NOT NULL'

cod\_fjoga = 'Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_sessão = 'Identificador de sessão de entrada no operador.'

ip\_jogador = 'IP da maquina do jogador online.'

regiao\_ip = 'Regiao do IP da maquina do jogador online.'

cod\_opejog = 'Codigo externo de operacao de jogo, aposta online. NOT NULL'

timestp = 'Timestamp da operacao de jogo, aposta online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM. NOT NULL'

descr = 'Descritivo do torneio, partida. NOT NULL'

combi = 'Identifica se a aposta e combinada ou nao. Mais do que um evento. S sim, N nao. NOT NULL'

multi = 'Identifica se a aposta e multipla ou nao. Mais do que um resultado. S sim, N nao. NOT NULL'

cota = 'Cota total da aposta desportiva. NOT NULL'

resultado = 'Resultado da aposta desportiva.'

a\_saldo\_ini = 'Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_valor = 'Valor da aposta, em euros.'

a\_saldo\_fim = 'Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_bonus\_ini = 'Bonus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_bonus = 'Bonus da aposta, em euros.'

a\_bonus\_fim = 'Bonus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_comissao = 'Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.'

g\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.'

g\_ganho = 'Valor ganho, em euros, com a aposta.'

g\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, apos ganho de aposta.'

r\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.'

r\_valor = 'Valor do reembolso, em euros.'

r\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.'

reg\_ctrl = 'Controle interno de entrada de registos.'

SCHEMA_AJOG_<Sport>	TABLE:	STG_JOGO_DESPORTIV
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xsl:element name="cod_entext_pl" type="xs:string"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xsl:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xsl:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xsl:element name="datahr" type="xs:string"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xsl:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (22)
<xsl:element name="timestp_ini" type="xs:dateTime"/>	timestp_ini	VARCHAR2 (30)
<xsl:element name="timestp_fim" type="xs:dateTime"/>	timestp_fim	VARCHAR2 (30)
<xsl:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xsl:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xsl:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xsl:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xsl:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (22)
<xsl:element name="timestp" type="xs:dateTime"/>	timestp	VARCHAR2 (30)
<xsl:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xsl:element name="combinado" type="xs:string"/>	combi	VARCHAR2 (1)
<xsl:element name="multipla" type="xs:string"/>	multi	VARCHAR2 (1)
<xsl:element name="cota_ap" type="xs:string"/>	cota	VARCHAR2 (1)
<xsl:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (60)
<xsl:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xsl:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xsl:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl	NUMBER (22,0)



SCHEMA: AJOG_<hipica>	TABLE: STG_JOGO_HIPICOS
XML Elements	Attributes name Type(size)
<xs:element name="cod_extexpl" type="xs:string"/>	cod_extexpl VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofre VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:string"/>	data_hr VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:string"/>	timestp_ini VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:string"/>	timestp_fim VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichjog" type="xs:string"/>	cod_foga VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog VARCHAR2 (22)
<xs:element name="timestp" type="xs:string"/>	timestp VARCHAR2 (30)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr VARCHAR2 (100)
<xs:element name="cota" type="xs:string"/>	cota VARCHAR2 (10)
<xs:element name="mutua" type="xs:string"/>	mutua VARCHAR2 (1)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl NUMBER (22,0)

### Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_extpljog = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'

cod\_cntjog = 'Codigo da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_ini = 'Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online. NOT NULL'

sal\_jog\_mov = 'Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

sal\_jog\_final = 'Saldo actual, em euros, da conta de jogo online.'

bon\_jog\_ini = 'Bonus inicial, em euros, na conta de jogo online. NOT NULL'

bon\_jog\_mov = 'Bonus movimentado, em euros, na conta de jogo online.'

bon\_jog\_final = 'Bonus actual, em euros, na conta de jogador online.'

cod\_fichjog = 'Codigo externo de ficha de jogo, aposta online. NOT NULL'

cod\_aptr\_jog = 'Codigo de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

timestp\_ini = 'Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

timestp\_fim = 'Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM.'

dathr\_ini\_evento = 'Datahora de inicio do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

dathr\_fim\_evento = 'Datahora de fim do evento. YYYYMMDDHH24MISS.'

ap\_cruz = 'Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada. NOT NULL'

cod\_foga = 'Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_sessao = 'Identificador de sessao de entrada no operador.'

ip\_jogador = 'IP da maquina do jogador online.'

regiao\_ip = 'Regiao do IP da maquina do jogador online.'

cod\_opejog = 'Codigo externo de operacao de jogo, aposta online. NOT NULL'

timestp = 'Timestamp da operacao de jogo, aposta online. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZh:TZM. NOT NULL'

descr = 'Descritivo do torneio, partida. NOT NULL'

cota = 'Cota da aposta hipica. NOT NULL'

mutua = 'Identifica se a aposta e mutua ou nao. S sim, N nao. NOT NULL'

resultado = 'Resultado da aposta hipica.'

a\_saldo\_ini = 'Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_valor = 'Valor da aposta, em euros.'

a\_saldo\_fim = 'Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_bonus\_ini = 'Bonus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.'

a\_bonus = 'Bonus da aposta, em euros.'

a\_bonus\_fim = 'Bonus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.'

a\_comissao = 'Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.'

g\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.'

g\_ganho = 'Valor ganho, em euros, com a aposta.'

g\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, apos ganho de aposta.'

r\_saldo\_ini = 'Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.'

r\_valor = 'Valor do reembolso, em euros.'

r\_saldo\_fim = 'Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.'

reg\_ctrl = 'Controle interno de entrada de registos.'

### V.5 Schema TRAN\_

Esta categoria inclui o registo das transações registadas na conta do jogador no sistema técnico de jogo. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

### Filename rules

NORMAL TRAN\_YYYYMMDDHH24 [GameVault\_code].xml  
REPROCESSED TRAN\_YYYYMMDDHH24 [GameVault\_code]rp.xml

Example: TRAN\_2015040214\_2AA.xml

### XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
```

```
<xs:element name="codjogador" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_conta" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_optct" type="xs:string" />
<xs:element name="timestp_op" type="xs:string" />
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string" />
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="conta">
```

```
<xs:complexType mixed="true">
```

```
<xs:sequence>
```

```
<x s:element ref="codjogador" />
```

```
<x s:element ref="cod_conta" />
```

```
<x s:element ref="cod_optct" />
```

```
<x s:element ref="timestp_op" />
```

```
<x s:element ref="saldo_ini" />
```

```
<x s:element ref="saldo_mov" />
```

```
<x s:element ref="saldo_fim" />
```

```
</xs:sequence>
```

```
</xs:complexType>
```

```
</xs:element>
```

```
<xs:element name="cod_extexpl" type="xs:string" />
```

```
<xs:element name="datahr" type="xs:string" />
```

```
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string" />
```

```
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
```

```
<xs:element name="registos_conta">
```

```
<xs:complexType>
```

```
<xs:sequence>
```

```
<xs:element ref="conta" maxOccurs="unbounded">
```

```
minOccurs="0" />
```

```
</xs:sequence>
```

```
</xs:complexType>
```

```
</xs:element>
```

```
<xs:element name="ficheiro">
```

```
<xs:complexType>
```

```
<xs:sequence>
```

```
<xs:element ref="cod_extexpl" />
```

```
<xs:element ref="datahr" />
```

```

<xs:element ref="id_ficheiro" />
<xs:element ref="cod_cofre" />
<xs:element ref="registos_conta" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

#### Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: TRAN	TABLE:	STG_TRANSCJT_JOGO
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_entexpl	VARCCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	id_ficheiro	VARCCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="cod_conta" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCCHAR2 (15)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCCHAR2 (10)
<xs:element name="cod_optct" type="xs:string"/>	cod_optct	VARCCHAR2 (8)
<xs:element name="timestp_op" type="xs:dateTime"/>	timestp_op	VARCCHAR2 (30)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	saldo_ini	VARCCHAR2 (10)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	saldo_mov	VARCCHAR2 (10)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	saldo_fim	VARCCHAR2 (10)

#### Comentário aos Elementos/Atributos

cod\_entexpl = 'Codigo externo da entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

cod\_cofjog = 'Codigo externo de cofre de dados do jogo online. NOT NULL'

id\_ficheiro = 'Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora de jogo online. NOT NULL'

id\_jogexpl = 'Identificador unico de jogador online na entidade exploradora. NOT NULL'

cod\_cntjog = 'Codigo da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online. NOT NULL'

data\_hr = 'Datahora de producao do ficheiro de dados XML. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

cod\_optct = 'Tipo de transacao financeira entre conta bancaria do jog. e conta da ent. exploradora de jogo online. DEBITO ou CREDITO. NOT NULL'

timestp\_op = 'Timestamp de realizacao da operacao. YYYYMMDDHH24MISS.FF TZH:TZM. NOT NULL'

saldo\_ini = 'Saldo inicial da conta do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online antes da operacao. NOT NULL'

saldo\_mov = 'Saldo movimentado na conta do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online durante a operacao.'

saldo\_fim = 'Saldo final da conta do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online apos a operacao. NOT NULL'

#### V.6 Schema EXCL

Esta categoria deve incluir informação sobre os pedidos de autoexclusão registados no sistema técnico de jogo. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

#### Filename rules

NORMAL EXCL\_YYYYMMDD\_[GameVault\_code].xml  
 REPROCESSED EXCL\_YYYYMMDD\_[GameVault\_code]r.xml  
 Example: EXCL\_20150405\_1AA.xml

#### XSD Schema

```

<?xml version="1.0"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified"
  id">
  <xs:element name="IdTipoCid" type="xs:string"/>
  <xs:element name="IdCidadao" type="xs:string"/>
  <xs:element name="Nome" type="xs:string"/>
  <xs:element name="IdNacao" type="xs:string"/>
  <xs:element name="SitProfissional" type="xs:byte"/>
  <xs:element name="Morada" type="xs:string"/>
  <xs:element name="CodPostal" type="xs:string"/>
  <xs:element name="Distrito" type="xs:string"/>
  <xs:element name="Email" type="xs:string"/>
  <xs:element name="Duracao" type="xs:byte"/>
  <xs:element name="DataInicio" type="xs:int"/>
  <xs:element name="TipoDoc" type="xs:string"/>
  <xs:element name="DocFrente" type="xs:string"/>
  <xs:element name="DocVerso" type="xs:string"/>
  <xs:element name="Motivo" type="xs:string"/>
  <xs:element name="RegistoPedidoExclusao">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="IdTipoCid"/>

```

```

<xs:element ref="IdCidadao"/>
<xs:element ref="Nome"/>
<xs:element ref="IdNacao"/>
<xs:element ref="SitProfissional"/>
<xs:element ref="Morada"/>
<xs:element ref="CodPostal"/>
<xs:element ref="Distrito"/>
<xs:element ref="Email"/>
<xs:element ref="Duracao"/>
<xs:element ref="DataInicio"/>
<xs:element ref="TipoDoc"/>
<xs:element ref="DocFrente"/>
<xs:element ref="DocVerso"/>
<xs:element ref="Motivo"/>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>
<xs:element name="ListaPedidosExclusao">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="RegistoPedidoExclusao" minOccurs="0"
        maxOccurs="unbounded"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_entexpl"/>
      <xs:element ref="datahr"/>
      <xs:element ref="id_ficheiro"/>
      <xs:element ref="cod_cofre"/>
      <xs:element ref="ListaPedidosExclusao"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

#### Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: EXCL	TABLE:	SRJ_EXCLUIDOS
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="IdCidadao" type="xs:string"/> *	nif	NUMBER (15,0)
<xs:element name="IdCidadao" type="xs:string"/>	id_cidadao	VARCCHAR2 (20)
<xs:element name="IdTipoCid" type="xs:string"/>	id_tipocid	NUMBER (1,0)
<xs:element name="Nome" type="xs:string"/>	nome	VARCCHAR2 (100)
<xs:element name="Morada" type="xs:string"/>	morada	VARCCHAR2 (150)
<xs:element name="CodPostal" type="xs:string"/>	cod_postal	VARCCHAR2 (8)
<xs:element name="IdNacao" type="xs:string"/>	id_nacao	VARCCHAR2 (2)
<xs:element name="Email" type="xs:string"/>	email	VARCCHAR2 (100)
<xs:element name="SitProfissional" type="xs:byte"/> **	id_sitpr	NUMBER (2,0)
<xs:element name="Motivo" type="xs:string"/>	motivo	VARCCHAR2 (1000)
<xs:element name="DataInicio" type="xs:int"/>	data_ini	DATE
<xs:element name="Duracao" type="xs:byte"/> ***	data_fim	DATE
<xs:element name="TipoDoc" type="xs:string"/>	tipo_doc	VARCCHAR2 (1)
<xs:element name="DocFrente" type="xs:string"/> ****	doc_frente	BLOB
<xs:element name="DocVerso" type="xs:string"/> ****	doc_verso	BLOB
<xs:element name="Distrito" type="xs:string"/>	distrito	VARCCHAR2 (25)

#### Comentário aos Elementos/Atributos

nif = 'Numero de identificacao fiscal do cidadao auto excluido.'

id\_cidadao = 'Identificador de cidadao auto excluido. NOT NULL'

id\_tipocid = 'ID do tipo de identificador de cidadao. 0 BI, 1 CARTAO CIDADAO, 2 PASSAPORTE, 3 NUMERO IDENTIFIC FISCAL, 4 OUTRO. NOT NULL'

nome = 'Nome completo do cidadao auto excluido. NOT NULL'

morada = 'Morada de residencia do cidadao auto excluido. NOT NULL'

cod\_postal = 'Codigo postal da morada de residencia do cidadao auto excluido. NOT NULL'

id\_nacao = 'Codigo alpha-2 ISO3166 da nacionalidade do cidadao auto excluido. NOT NULL'

email = 'Endereco electronico do cidadao auto excluido. NOT NULL'

id\_sitpr = 'Identificador de situacao profissional de cidadao auto excluido. NOT NULL'

motivo = 'Motivo de auto exclusao do jogo online. NOT NULL'

data\_ini = 'Data de inicio do periodo de auto exclusao do jogo online. YYYYMMDDHH24MISS. NOT NULL'

data\_fim = 'Data de fim do periodo de auto exclusao do jogo online. YYYYMMDDHH24MISS.'

tipo\_doc = 'Tipo de documento enviado pelo cidadão auto excluído. B Bilhete de Identidade, C Cartão Cidadão, P Passaporte. NOT NULL'  
 doc\_frente = 'Imagem da frente de documento enviado por cidadão auto excluído.'  
 doc\_verso = 'Imagem do verso de documento enviado por cidadão auto excluído.'  
 distrito = 'Nome do distrito de residência do cidadão autoexcluído.'

\* Corresponds to the attribute id\_cidadao when id\_tipocid = 3.

\*\* This attribute must be filled in with two-digit codes from the occupation/professional status list provided below:

11 Trabalhador por conta própria  
 22 Trabalhador por conta de outrem

33 Profissional liberal  
 44 Estudante  
 55 Reformado  
 66 Estagiário  
 77 Sem atividade profissional  
 88 Desempregado  
 99 Outra

\*\*\* The duration of self-exclusion in months. data\_fim attribute calculated using attributes data\_ini and duracao.

\*\*\* Image binary HEX codes.

209503977



## PARTE H

### MUNICÍPIO DA LOURINHÃ

#### Aviso (extrato) n.º 4916-A/2016

##### Procedimento concursal — Notificação para Pronúncia dos Interessados e Convocatória para método de seleção

Em cumprimento do disposto nos artigos 30.º a 32.º da Portaria n.º 83-A/2009, de 22/01, alterada e republicada pela Portaria n.º 145-A/2011, de 06/04, em conjugação com o Código do Procedimento Administrativo, e conforme os pontos 10.6 e 15 do aviso de abertura n.º 2344/2016, de 24/02, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 38, Parte H, torno público que se encontra afixada no placard junto ao Balcão do Município, localizado no rés-do-chão do edifício dos Paços do Município da Lourinhã, sito em Praça José Máximo da Costa, 2530-500 Lourinhã, e disponibilizada na página eletrónica da autarquia ([www.cm-lourinha.pt](http://www.cm-lourinha.pt)), a Lista de candidatos Admitidos e Excluídos, Notificação para Pronúncia de Interessados e Convocatória para realização da Prova escrita de Conhecimentos, relativa ao procedimento concursal para ocupação por tempo indeterminado de 4 postos de trabalho da carreira/categoria de Assistente Técnico.

Assim o entendam, os candidatos excluídos poderão pronunciar-se sobre a sua exclusão no prazo de 10 dias úteis, contados a partir da data de publicação do presente aviso. Eventuais pronúncias deverão ser obrigatoriamente efetuadas por escrito através de formulário que se encontra disponível na página eletrónica do município ([www.cm-lourinha.pt](http://www.cm-lourinha.pt)) e na área de Recursos Humanos, sita no piso 1 do edifício dos Paços do Município, a remeter por correio registado com aviso de receção, expedido até ao termo do prazo fixado, e dirigido ao Presidente do Júri do procedimento concursal, devidamente identificado, Edifício dos Paços do Município da Lourinhã, Praça José Máximo da Costa, 2530-500 Lourinhã, ou a entregar pessoalmente na área de Recursos Humanos no período compreendido entre as 9 horas e as 12h.30 m, e entre as 14 horas e as 17h30 m.

Mais se informa que o processo poderá ser consultado pelos interessados na área de Recursos Humanos no horário e morada referidos acima.

06 de abril de 2016. — O Presidente da Câmara Municipal, *João Duarte Anastácio de Carvalho*.

309488474

---

*II SÉRIE*



# DIÁRIO DA REPÚBLICA

Depósito legal n.º 8815/85

ISSN 0870-9963

*Diário da República Eletrónico:*

Endereço Internet: <http://dre.pt>

*Contactos:*

Correio eletrónico: [dre@incm.pt](mailto:dre@incm.pt)

Tel.: 21 781 0870

Fax: 21 394 5750

---