

de Operações da ASAE, considerando que o mesmo é possuidor dos requisitos legais exigidos para o provimento do referido cargo e detém o perfil pretendido para prosseguir as atribuições e objetivos do serviço, nomeadamente conhecimentos e experiência profissional relevantes, evidenciados na nota curricular anexa ao presente despacho do qual faz parte integrante, bem como elevada motivação, disponibilidade e espírito de liderança. A designação produz efeitos a 21 de dezembro de 2017.

5 de janeiro de 2018. — O Inspetor-Geral, *Pedro Portugal Gaspar*.

ANEXO

Nota curricular

Nome: João Pedro Rodrigues Machado

Data de nascimento: 03/06/1968

Habilitações académicas:

Mestre em Ciências Empresariais (2016), Instituto Superior de Economia e Gestão (ISEG/UL) (18 valores);

Pós-graduado em Gestão Empresarial (2014), IDEFE/Instituto Superior de Economia e Gestão (17,2 valores);

Licenciado em Engenharia Agronómica (pré-Bolonha — 1991), Instituto Superior de Agronomia (14,3 valores).

Atividade profissional:

Inspetor-Chefe da Unidade Operacional IX — Lisboa/Sul (2016/2017), Autoridade de Segurança Alimentar e Económica (ASAE/ME);

Chefe da Divisão de Formação e Documentação (2008/2014), Autoridade de Segurança Alimentar e Económica (ASAE/ME);

Chefe da Divisão de Informática e Comunicações, Autoridade de Segurança Alimentar e Económica (ASAE/ME) (exercício em regime de acumulação de funções — 2012);

Chefe da Divisão de Gestão e Controlo da Formação (2003/2007), Instituto de Desenvolvimento Rural e Hidráulica (IDRHa/MADRP).

2016/2017 — Autoridade de Segurança Alimentar e Económica (ASAE/ME) — funções operacionais e coordenação da equipa responsável pela inspeção e fiscalização anual de mais de 4000 operadores económicos (2 distritos/10 concelhos), em diferentes contextos operacionais e nos mais diversos setores de atividade económica, com a consequente instauração de inquéritos criminais e processos contraordenacionais, apreensões de bens e suspensões de atividade;

2015/2016 — Direção-Geral do Emprego e das Relações de Trabalho (DGERT/MTSSS), Sistema de Certificação de Entidades Formadoras. Gestor de Processos e Auditorias;

2008/2014 — Autoridade de Segurança Alimentar e Económica (ASAE/ME). Planeamento, conceção, implementação e avaliação de Planos de Formação (internos, cooperação internacional, entidades externas e estágios profissionais). Coordenação pedagógica dos Cursos de Acesso à Carreira de Inspeção;

2007/2008 — Instituto da Água, I. P. (INAG/MAOTDR). Elemento do GT relativo aos concursos públicos das 10 Barragens integradas no Plano Nacional de Barragens. Membro dos GT para a constituição das Associações de Utilizadores do DPH da Bacia do Tejo e do Baixo Mondego. Integrou a estrutura do INAG enquanto Organismo Inter-médio — Eixo II — Prog. Op. de Valorização do Território (POVT). Integrou a equipa de implementação do Sistema Nacional de Informação dos Títulos de Utilização dos Recursos Hídricos (SNITURH). Membro do Júri do concurso para atribuição de concessão da Barragem de Ribeiradio/Ermida, nomeado pelo então Ministro do Ambiente;

2003/2007 — Instituto de Desenvolvimento Rural e Hidráulica (IDRHa/MADRP). Responsável executivo da UT do IDRHa, relativa à Medida 7 — Formação Profissional, do Programa Operacional AGRO com atividade de Coordenação das sete UT's Regionais. Controlos de execução física e financeira. Coordenador do GT de implementação do SIIFSE/AGRO — módulo do Sistema Integrado de Informação do FSE. Responsável executivo pela implementação das Medidas 274 e 275 do SIMPLEX 2006. Representante do MADRP nos GT Diretiva Comunitária 99/42/CE e Consórcio Nacional Refernet;

1998/2003 — Instituto da Água, I. P. (INAG/MAOTDR). Representante do INAG na "Taskforce interministerial para a remoção de barreiras a processos de licenciamento pendentes de centrais de produção de energia elétrica". Perito junto dos Tribunais. Gestão e execução de processos expropriativos e serviços administrativos. Concessão de Aproveitamentos Hidráulicos;

1992/1998 — Assessor Técnico do Instituto para o Desenvolvimento Agrário da Região Centro (IDARC). Elaboração e coordenação de 3 programas transnacionais de desenvolvimento agrário. Coordenador do Departamento de Formação. Coautor (1998) — Estudo das Necessidades de Formação para a Fileira Vitivinícola. Coautor (1993) — Programa de Desenvolvimento da Caprinicultura na Região Centro;

1991/1992 — Instituto de Financiamento e Apoio ao Desenvolvimento da Agricultura e Pescas (IFADAP). Análise de projetos e controlos de execução;

1990/1991 — Instituto Superior de Agronomia — Secção de Agricultura. Participação técnica na elaboração de um Programa de Desenvolvimento Agrícola Regional (PDAR) e outros Estudos.

Formação complementar:

Formação em Gestão Pública — FORGEP (2006), Instituto Nacional de Administração (INA);

Participação em diversos cursos de formação científicos e técnicos relevantes para a atividade profissional, nomeadamente nas áreas da Gestão, Liderança, *Teambuilding*, *Softskills*, Fiscalização, Tecnologias de Informação e Comunicações, Engenharia da Formação, Exploração e Segurança de Barragens, Línguas Estrangeiras, Administração Pública e Avaliação de Imóveis;

Participação em outros encontros técnicos relevantes: Fóruns internacionais (ex. EUROPOL); Seminários e Workshops.

Outras competências técnicas:

Habilitado para o exercício de funções de Engenharia pela Ordem dos Engenheiros; Formador Certificado; Certificado Internacional de competências em TIC — ECDL.

311052144

Instituto do Turismo de Portugal, I. P.

Regulamento n.º 99/2018

Altera o Anexo I do Regulamento n.º 903-B/2015 que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo *Online*, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, com as alterações introduzidas pelo Regulamento n.º 379-A/2016 publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016

Através do Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, foram aprovados os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo *Online* das entidades exploradoras.

O Anexo I ao referido Regulamento foi alterado pelo Regulamento n.º 379-A/2016, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016.

Verificou-se, no entanto, que esse Anexo contém algumas inexatidões, tendo sido, por isso, necessário proceder a alguns ajustamentos.

Assim, é retificado em todo o anexo as inexatidões dos formatos dos tipos de dados utilizados, quer na estrutura do XSD (XSD SCHEMA), quer nas regras de mapeamento (Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora), bem como a revisão dos comentários aos elementos e atributos, na *CRIAÇÃO SISTEMÁTICA DE REPORTES, II. ESPECIFICAÇÃO DOS TIPOS DE RECOLHA DE DADOS para todas as categorias de dados V.1 Schema RESF_ , V.2 Schema JGDR_ , V.3 Schema SESS_ , V.4 Schema AJOG_ e V.5 Schema TRAN_*.

No *II. CRIAÇÃO DE FICHEIROS DE DADOS DE JOGO*, procedeu-se também a um ajustamento da hora limite para a colocação diária dos ficheiros de report no SAFE pelas Entidades Exploradoras, passando da 01:00 AM para as 04:00 AM.

Finalmente, procede-se à inserção de novos campos na estrutura do XSD Schema do *V.6 Schema EXCL_ (CodAcao e Estado)* e no *V.2 Schema JGDR_ (cod_acao, estado e dur_suspensao)*, bem como a sua inclusão nas regras de mapeamento (Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora) e nos comentários aos elementos e atributos, de forma a agilizar a gestão dos Autoexcluídos.

As alterações que agora se efetuam foram submetidas a prévia consulta pública. Porém, como não configuram modificações substanciais ao Anexo I do Regulamento n.º 903-B/2015, na redação dada pelo Regulamento n.º 379-A/2016, não se submeteram as mesmas ao procedimento previsto na Diretiva (UE) 2015/1535 do Parlamento Europeu e do Conselho, de 9 de setembro de 2015.

Assim, ao abrigo das disposições conjugadas do n.º 3 do artigo 35.º e do artigo 48.º do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas *Online* (RJO), aprovado em anexo ao Decreto-Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, com a alínea *b)* e *m)* do n.º 3 do artigo 7.º do Decreto-Lei n.º 129/2012, de 22 de junho, na redação dada pelo Decreto-Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, a Comissão de Jogos, deliberou:

1 — É alterado o Anexo I do Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, alterado pelo Regulamento n.º 379-A/2016, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016, nos termos do Anexo ao presente regulamento, que dele faz parte integrante.

2 — O presente regulamento entra em vigor no dia seguinte ao da sua publicação.

ANEXO

Informação Técnica para entidades exploradoras de jogo online

SERVIÇOS DE JOGADORES

A funcionalidade Serviços de Jogadores é considerada parte do Sistema técnico de jogo, aceitando-se por isso que esta funcionalidade possa ser implementada na infraestrutura da entidade exploradora.

No âmbito dos serviços de jogadores, as entidades exploradoras devem interagir com a infraestrutura de controlo Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) através de dois tipos de serviços de dados

I — SERVIÇO DE AUTOEXCLUSÃO DE JOGADORES

As funcionalidades garantidas pelo presente serviço são:

- Notificações de autoexclusão de jogadores

- As entidades exploradoras devem enviar ao SRIJ, num prazo máximo de 24 horas desde a receção do pedido, os dados dos jogadores que solicitam a sua autoexclusão ou que alterem ou revoguem um pedido anterior de autoexclusão.

- Notificações de alterações à base de jogadores autoexcluídos do SRIJ (onde é mantido o registo dos jogadores que solicitaram autoexclusão na página do SRIJ) serão enviadas a todas as entidades exploradoras em tempo real.

- As entidades exploradoras devem garantir a reação adequada às notificações mencionadas no ponto anterior e proceder à recolha da última versão da lista de jogadores autoexcluídos.

- Recolha da última versão da lista de jogadores autoexcluídos

- A entidade exploradora deve proceder ao download da última versão da lista de jogadores autoexcluídos transmitida pelo SRIJ.

A caracterização técnica e funcional deste serviço pode ser aferida nos seguintes pontos:

1 — Transferência da lista de jogadores autoexcluídos da entidade exploradora

As entidades exploradoras devem garantir diariamente a preparação de um ficheiro XML com uma lista (correspondente a 24 horas) dos jogadores autoexcluídos no seu sistema técnico de jogo, comprimido, encriptá-lo e em seguida depositá-lo no seu Safe, no sub diretório:

/u01/app/oracle/mftxfer/[GameVault Code]/in/excl

Um processo dedicado de gestão de transferência de ficheiros iniciará a operação de transferência do ficheiro XML para a infraestrutura de controlo do SRIJ logo que detete a existência de novos dados dentro do filesystem em questão. A estrutura deste ficheiro encontra-se descrita no anexo sub capítulo V.6 *Schema EXCL*.

O processo de encriptação do ficheiro encontra-se descrito no sub capítulo "processo de encriptação de ficheiros de dados".

2 — Recolha da lista de jogadores autoexcluídos do SRIJ

As entidades exploradoras devem invocar periodicamente o Web-Service ListaExcluidos para proceder à recolha da lista de jogadores autoexcluídos do SRIJ. Em seguida detalhar-se-á o WSDL correspondente a esse serviço:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<wsdl:definitions name="ListaExcluidos"
targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/ListaExcluidos/ListaExcluidos"
xmlns:tns="http://www.turismodeportugal.pt/ListaExcluidos/ListaExcluidos"
xmlns:inp1="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/ListaExcluidos"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
xmlns:wSDL="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
>
<wsdl:types>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
<xsd:import
namespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/ListaExcluidos"
schemaLocation="..\xsd/SRJJogoOnlineListaExcluidos.xsd"/>
</xsd:schema>
</wsdl:types>
<wsdl:message name="requestMessage">
<wsdl:part name="part" element="inp1:PedidoListaExcluidos"/>
</wsdl:message>
<wsdl:message name="replyMessage">
<wsdl:part name="part" element="inp1:RespostaListaExcluidos"/>
</wsdl:message>
<wsdl:portType name="listaexcluidos_ptt">
<wsdl:operation name="getlistaexcluidos">
<wsdl:input message="tns:requestMessage"/>
<wsdl:output message="tns:replyMessage"/>
</wsdl:operation>
</wsdl:portType>
</wsdl:definitions>
```

```
</wsdl:operation>
</wsdl:portType>
<wsdl:binding name="listaexcluidos_bind"
type="tns:listaexcluidos_ptt">
<soap:binding transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
<wsdl:operation name="getlistaexcluidos">
<soap:operation style="document">
</wsdl:operation>
</wsdl:binding>
</wsdl:definitions>
```

Os dados devem ser enviados na forma de uma estrutura de XML. Em seguida detalhar-se-á o XSD correspondente:

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1252" ?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:srjlex="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/ListaExcluidos"
targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/ListaExcluidos" elementFormDefault="qualified">
<xsd:element name="PedidoListaExcluidos"
type="srjlex:PedidoListaExcluidosType"/>
<xsd:element name="RespostaListaExcluidos"
type="srjlex:ListaCidadaoExcluidoType">
<xsd:annotation>
<xsd:documentation>A sample element</xsd:documentation>
</xsd:annotation>
</xsd:element>
<xsd:complexType name="ListaCidadaoExcluidoType">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
<xsd:element name="ListaCidadaoExcluido" minOccurs="0">
<xsd:complexType>
<xsd:sequence>
<xsd:element name="CidadaoExcluido"
type="srjlex:CidadaoExcluidoType" minOccurs="1"/>
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>
</xsd:element>
<xsd:element name="MensagemErro" minOccurs="0" maxOccurs="1"
type="xsd:string"/>
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="CidadaoExcluidoType">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="IdTipoCid" type="srjlex:int1"/>
<xsd:element name="IdCidadao" type="srjlex:string20"/>
<xsd:element name="IdNacao" type="srjlex:string2"/>
<xsd:element name="DataInicio" type="xsd:date"/>
<xsd:element name="DataFim" type="xsd:date"/>
<xsd:element name="Confirmado">
<xsd:simpleType>
<xsd:restriction>
<xsd:simpleType>
<xsd:list itemType="xsd:string"/>
</xsd:simpleType>
<xsd:enumeration value="S"/>
<xsd:enumeration value="N"/>
</xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
</xsd:element>
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="PedidoListaExcluidosType">
<xsd:sequence>
<xsd:element name="CodEntidadeExploradora"
type="srjlex:string3"/>
</xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:simpleType name="string20">
<xsd:restriction base="xsd:string">
<xsd:maxLength value="20"/>
</xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="string3">
<xsd:restriction base="xsd:string">
<xsd:length value="3"/>
</xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="string2">
<xsd:restriction base="xsd:string">
<xsd:maxLength value="2"/>
</xsd:restriction>
```

```

</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="int1">
  <xsd:restriction base="xsd:int">
    <xsd:totalDigits value="1"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
</xsd:schema>

```

3 — Recolha (Inflow) das notificações de alteração de estado de jogadores autoexcluídos na lista do SRIJ

Sempre que se registre alguma alteração ao estado dos jogadores da lista de autoexcluídos do SRIJ, as entidades exploradoras serão imediatamente notificadas. O serviço designado “NotificacaoPedidoExclusao” faz o envio da informação para o sistema técnico de jogo de todas as entidades exploradoras utilizando a estrutura que se detalha em seguida:

```

<?xml version="1.0" encoding="windows-1252" ?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"

xmlns:srjnpe="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/NotificacaoPedidoExclusao"

targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/NotificacaoPedidoExclusao"
  elementFormDefault="qualified">
  <xsd:element name="NotificacaoPedidoExclusao"
type="srjnpe:NotificacaoPedidoExclusaoType">
    <xsd:annotation>
      <xsd:documentation>A sample element</xsd:documentation>
    </xsd:annotation>
  </xsd:element>
  <xsd:element name="RespostaNotificacaoPedidoExclusao"
type="srjnpe:RespostaNotificacaoPedidoExclusaoType"/>
  <xsd:complexType name="NotificacaoPedidoExclusaoType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="IdCidadao" type="srjnpe:string20"/>
      <xsd:element name="IdTipoCid" type="srjnpe:int1"/>
      <xsd:element name="IdNacao" type="srjnpe:string2"/>
      <xsd:element name="DataInicio" type="xsd:date"/>
      <xsd:element name="DataFim" type="xsd:date"/>
      <xsd:element name="Confirmado">
        <xsd:simpleType>
          <xsd:restriction>
            <xsd:simpleType>
              <xsd:list itemType="xsd:string"/>
            </xsd:simpleType>
          </xsd:restriction>
          <xsd:enumeration value="S"/>
          <xsd:enumeration value="N"/>
        </xsd:restriction>
      </xsd:element>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
  <xsd:complexType
name="RespostaNotificacaoPedidoExclusaoType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
      <xsd:element name="MensagemErro" type="xsd:string"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
  <xsd:simpleType name="string20">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
      <xsd:maxLength value="20"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
  <xsd:simpleType name="string2">
    <xsd:restriction base="xsd:string">
      <xsd:maxLength value="2"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
  <xsd:simpleType name="int1">
    <xsd:restriction base="xsd:int">
      <xsd:totalDigits value="1"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
</xsd:schema>

```

O sistema técnico de jogo das entidades exploradoras deve ser configurado de forma a cumprir todos os requisitos para garantir a comunicação com o Webservice “NotificacaoPedidoExclusao”.

II — SERVIÇO DE VERIFICAÇÃO DE IDENTIDADE DO JOGADOR

O sistema técnico de jogo das entidades exploradoras de jogo online deve, no âmbito do processo de registo dos jogadores, garantir a execução de uma validação da identidade dos jogadores.

A entidade exploradora deve verificar a identidade dos jogadores através dos seguintes métodos:

- Diretamente no seu sistema técnico de jogo, através do cartão do cidadão ou da chave móvel digital.
- Através da consulta em tempo real de uma base de dados de uma entidade pública, feita através de uma comunicação com o SRIJ.

Validação através do cartão de cidadão ou da chave móvel digital

A entidade exploradora deve garantir a utilização do mecanismo de registo de jogador *autenticacao.gov.pt* (<https://autenticacao.gov.pt/fa/Default.aspx>) no seu sistema técnico de jogo, disponibilizado pela Agência para a Modernização Administrativa, IP (AMA I. P.).

No seguimento da emissão de cada licença de exploração de jogo online, o SRIJ irá enviar à AMA, I. P. a identificação da entidade exploradora licenciada, que deve por sua vez contactar esta agência e seguir os procedimentos necessários para integrar no processo de registo do seu sistema técnico de jogo um processo de validação baseado no serviço *autenticacao.gov.pt*.

Este processo de verificação deve retornar ao sistema técnico de jogo da entidade exploradora informação relativamente ao nome, data de nascimento e número de identificação civil ligados ao cartão do cidadão ou da chave móvel digital utilizados no processo de registo de jogador.

Validação através do processo de validação de identidade do SRIJ

Com o objetivo de validar a informação ligada ao registo dos jogadores, o SRIJ irá mediar o acesso à base de dados de entidades públicas.

No âmbito do processo de validação da identidade do jogador, a entidade exploradora deve aceder, na infraestrutura de controlo do SRIJ, ao serviço *PedidoVerificacaoIdentidadeTP*.

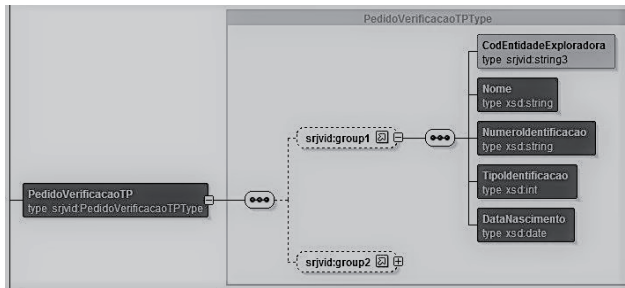
Em seguida proceder-se-á à descrição detalhada do WSDL do serviço:

```

<wsdl:definitions name="PedidoVerificacaoIdentidade"
targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP"
xmlns:tns="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP"
xmlns:inp1="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:soap12="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap12/"
xmlns:wsdl="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/">
  <wsdl:types>
    <xsd:schema>
      <xsd:import
namespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade"
schemaLocation=" ../xsd/SRIJJogoOnlineVerificacaoIdentidade.xsd"
/>
    </xsd:schema>
  </wsdl:types>
  <wsdl:message name="requestMessage">
    <wsdl:part name="part"
element="inp1:PedidoVerificacaoTP"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:message name="replyMessage">
    <wsdl:part name="part"
element="inp1:RespostaVerificacaoTP"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:portType name="verificacaoidentidade_ptt">
    <wsdl:operation name="verificacaoidentidade">
      <wsdl:input message="tns:requestMessage"/>
      <wsdl:output message="tns:replyMessage"/>
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>
  <wsdl:binding name="verificacaoidentidade_bind"
type="tns:verificacaoidentidade_ptt">
    <soap12:binding
transport="http://www.w3.org/2003/05/soap/bindings/HTTP/">
      <wsdl:operation name="verificacaoidentidade">
        <soap12:operation style="document"
soapAction="verificacaoidentidade" soapActionRequired="false"/>
        <wsdl:input>
          <soap12:body use="literal"
namespace="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP"/>
        </wsdl:input>
        <wsdl:output>
          <soap12:body use="literal"
namespace="http://www.turismodeportugal.pt/MediacaoRegisto/PedidoVerificacaoIdentidadeTP"/>
        </wsdl:output>
      </wsdl:operation>
    </wsdl:binding>
  </wsdl:definitions>

```

O diagrama subjacente ao pedido é apresentado de seguida:



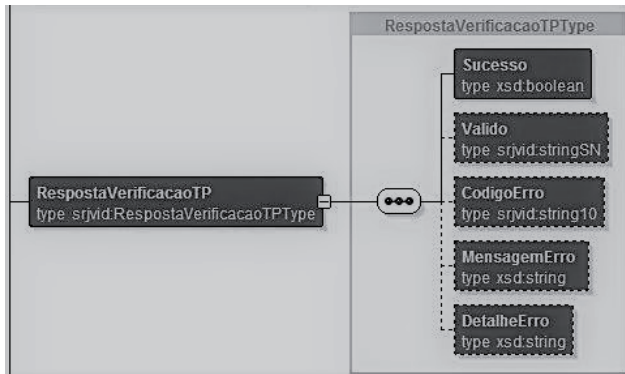
A estrutura de XML é composta por quatro elementos:

<Nome>	Nome do jogador
<Numeroidentificacao>	N.º de identificação civil
<Tipoidentificacao>	Cartão de Cidadão
<DataNascimento>	Data de nascimento do jogador

A informação é processada na infraestrutura de controlo do SRIJ e enviada para os serviços da base de dados da entidade pública, recebendo em seguida informação relativa ao Número de identificação civil, Nome completo e data de nascimento remetidos. A validação do pedido vai garantir informação para a resposta das seguintes questões:

- A data de nascimento que corresponde ao n.º de identificação civil é válida?
- O nome completo do cidadão que corresponde ao n.º de identificação civil é válido?
- O cidadão que corresponde ao n.º de identificação civil enviado já faleceu?
- Existe um cidadão registado com que o n.º de identificação civil enviado?

A informação enviada pelo serviço da base de dados de entidade pública é depois reportada ao sistema técnico da entidade exploradora. A resposta do serviço incluirá os seguintes elementos:



Os principais elementos da estrutura de resposta do serviço RespostaVerificacaoTP são:

<SUCESSO>
<VALIDO>
<CODIGOERRO>
<MENSAGEMERRO>
<DETALHEERRO>

A estrutura total de informação que é redirecionada pelo SRIJ para o sistema técnico de jogo da entidade exploradora encontra-se incluída no esquema de XSD que detalhamos de seguida e corresponde ao elemento "RespostaVerificacaoTP":

```
<?xml version="1.0" encoding="windows-1252" ?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:srjvid="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade"
targetNamespace="http://www.turismodeportugal.pt/SRJSchema/VerificacaoIdentidade"
elementFormDefault="qualified">
  <xsd:element name="PedidoVerificacaoJogadorOnlineRegistado"
type="srjvid:PedidoVerificacaoJogadorRegistadoType"/>
  <xsd:element
```

```
name="RespostaVerificacaoJogadorOnlineRegistado"
type="srjvid:RespostaVerificacaoJogadorRegistadoType"/>
<xsd:element name="PedidoVerificacaoTP"
type="srjvid:PedidoVerificacaoTPType">
  <xsd:annotation>
    <xsd:documentation>A sample
element</xsd:documentation>
  </xsd:annotation>
</xsd:element>
<xsd:element name="RespostaVerificacaoTP"
type="srjvid:RespostaVerificacaoTPType"/>
<xsd:element name="PedidoVerificacao"
type="srjvid:PedidoVerificacaoType"/>
<xsd:complexType
name="PedidoVerificacaoJogadorRegistadoType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element maxOccurs="1" minOccurs="0"
name="NumeroIdentificacaoJogador" type="xsd:string"/>
    <xsd:element maxOccurs="1" minOccurs="0"
name="TipoIdentificacaoJogador" type="xsd:string"/>
    <xsd:element maxOccurs="1" minOccurs="0"
name="NifJogador" type="xsd:int"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType
name="RespostaVerificacaoJogadorRegistadoType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
    <xsd:element name="JogadorValido" type="srjvid:stringSN"
minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="MensagemErro" type="xsd:string"
maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    <xsd:element name="DetalleErro" type="xsd:string"
maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="PedidoVerificacaoTPType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:group ref="srjvid:group1" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
    <xsd:group ref="srjvid:group2" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="PedidoVerificacaoType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Nif" type="xsd:int"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="RespostaVerificacaoTPType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Sucesso" type="xsd:boolean"/>
    <xsd:element name="Valido" type="srjvid:stringSN"
minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="CodigoErro" type="srjvid:string10"
minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="MensagemErro" type="xsd:string"
minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xsd:element name="DetalleErro" type="xsd:string"
minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:complexType name="RespostaVerificacaoType">
  <xsd:sequence>
    <xsd:choice maxOccurs="1">
      <xsd:element name="NomeValido"
type="srjvid:stringSN"/>
      <xsd:element name="NomeCompleto" type="xsd:string"/>
    </xsd:choice>
    <xsd:element name="NifValido" type="srjvid:stringSN"
maxOccurs="1"/>
    <xsd:choice maxOccurs="1">
      <xsd:element name="DataNascimentoValida"
type="srjvid:stringSN" minOccurs="1"/>
      <xsd:element name="MaiorDeIdade"
type="srjvid:stringSN"/>
    </xsd:choice>
    <xsd:element name="Falecido" type="srjvid:stringSN"
minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
<xsd:group name="group1">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="CodEntidadeExploradora"
type="srjvid:string3"/>
    <xsd:element name="Nome" type="xsd:string"/>
    <xsd:element name="NumeroIdentificacao"
```

```

type="xsd:string"/>
  <xsd:element name="TipoIdentificacao" type="xsd:int"/>
  <xsd:element name="DataNascimento" type="xsd:date"/>
</xsd:sequence>
</xsd:group>
<xsd:group name="group2">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Nif" type="xsd:int" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
    <xsd:element name="NumeroIdentificacao" type="xsd:string"
maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    <xsd:element name="TipoIdentificacao" type="xsd:int"
maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
  </xsd:sequence>
</xsd:group>
<xsd:simpleType name="string10">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:maxLength value="10"/>
    <xsd:minLength value="10"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="string3">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:maxLength value="3"/>
    <xsd:minLength value="3"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:simpleType name="stringSN">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:enumeration value="S"/>
    <xsd:enumeration value="N"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
</xsd:schema>
    
```

REQUISITOS DE ARMAZENAMENTO DE DADOS PARA AS ENTIDADES EXPLORADORAS

I — CRIAÇÃO DE FICHEIROS DE DADOS DE JOGO

O SRIJ, de acordo com o enquadramento legal garantido pelo RJO, requer que as entidades exploradoras de jogo online façam o envio sistemático de informação ligada à atividade de jogo. Estes dados devem ser recolhidos no sistema técnico de jogo da entidade exploradora e enviados sobre a forma de um reporte de informação consolidado.

Os dados devem ser organizados em estruturas de XML com base em categorias pré-definidas e armazenadas numa estrutura de sistema de pastas do SAFE da entidade exploradora, como um ficheiro diário único, comprimido (ZIP) e encriptado.

Os ficheiros XML vão conter a atividade considerada relevante do sistema técnico de jogo da entidade exploradora durante o período de uma hora. Desta forma, deve ser produzido um ficheiro por cada hora do dia e por cada categoria de dados. Apenas o ficheiro de resumo financeiro da atividade de jogo da entidade exploradora e a lista diária de jogadores autoexcluídos devem ser produzidas numa base diária.

A entidade exploradora é responsável pela recolha e produção dos ficheiros XML para as seguintes categorias de dados:

Categoria de dados	Intervalo na criação dos ficheiros de dados
Atividade de jogo online	Horário
Sessões de jogadores online	Horário
Transações nas contas de jogadores online	Horário
Operações de registo de jogadores online	Horário
Resumo financeiro diário	Diário
Lista de jogadores autoexcluídos	Até 24 horas

A entidade exploradora é responsável pela geração e colocação diária no SAFE, até às 04:00 AM (hora legal de Portugal Continental, determinada nos termos da legislação nacional e divulgada pelo Observatório Astronómico de Lisboa através dos servidores de NTP), de um ficheiro ZIP contendo quatro conjuntos de ficheiros XML horários, um ficheiro XML diário de resumo financeiro correspondentes à atividade do dia anterior, bem como um ficheiro diário com a lista de jogadores autoexcluídos do dia anterior.

A infraestrutura de controlo do SRIJ procede em seguida ao período de processamento, consubstanciado na recolha dos ficheiros encriptados colocados no SAFE, que decorrerá previsivelmente durante o intervalo da 01:00 AM às 12:00 PM (hora legal de Portugal Continental, determinada nos termos da legislação nacional e divulgada pelo Observatório Astronómico de Lisboa através dos servidores de NTP).

Se os dados que constam de um determinado ficheiro que tenha sido depositado no SAFE forem considerados inválidos pelo processo de recolha do SRIJ, a criação de um novo ficheiro ZIP para uma data específica será solicitada à entidade exploradora. Este novo ficheiro de dados reprocessado deverá em seguida ser comprimido, encriptado, e depositado no SAFE tal como detalhado no ponto “III — processo de encriptação de ficheiros de dados”.

Os ficheiros devem ser nomeados com a extensão “rp.xml”, para garantir o seu reconhecimento como “dados reprocessados” por parte do servidor de identificação do mecanismo de transferência de ficheiros do SRIJ e copiado para a estrutura de filesystem. As operações de reprocessamento não deverão ocorrer durante o período normal de processamento.

Nota importante: cada processo de reprocessamento e reenvio de dados deve obrigatoriamente incluir o ficheiro de resumo financeiro (ver o ponto V.1 Schema RESF para os detalhes da estrutura do ficheiro) junto com os restantes tipos de ficheiro que devem ser reprocessados.

II — REQUISITOS E ESPECIFICAÇÕES MÍNIMAS PARA O SAFE

As entidades exploradoras são responsáveis pela configuração de uma infraestrutura que deve garantir as funcionalidades associadas à atividade do SAFE, com os seguintes requisitos mínimos:

- Sistema operativo: Linux (Orientação: a versão Oracle Linux e Red hat já foi testada com a infraestrutura de controlo do SRIJ, tendo sido comprovada a sua compatibilidade);
- Rede de comunicação: uma conexão wide broadband (de pelo menos 20 Mbps) dedicada à infraestrutura de controlo do SRIJ;
- Um serviço de FTPS/SSH configurado no sistema operativo;
- Uma estrutura de pastas de ficheiros:

```

/u01/app/oracle/mftxfer/in;
/u01/app/oracle/mftxfer/in/excl;
/u01/app/oracle/mftxfer/in/out
    
```

III — PROCESSO DE ENCRIPTAÇÃO DE FICHEIROS DE DADOS

O registo de dados no SAFE é agrupado em categorias predefinidas. Cada uma dessas categorias deve ser assinada, comprimida e encriptada pela entidade exploradora utilizando para tal o formato e os procedimentos descritos no modelo de dados do SRIJ.

O SRIJ disponibiliza às entidades exploradoras certificados PKI Multicert 128 bits SSL/HTTPS para assinar, comprimir e encriptar os ficheiros comprimidos gravados e subsequentemente retidos no SAFE.

Os certificados Multicert 128 bits SSL/HTTPS são gerados de acordo com os seguintes requisitos:

- Recommendation ITU.T. X.509;
- RFC 5280;
- Baseline Requirements for the Issuance and Management of Publicly-Trusted Certificates, CA/Browser Forum.

E possuem as seguintes características técnicas:

- Identificação eletrónica segura e inequívoca de um servidor;
- Membership Server a uma entidade/organização;
- Identificação e autenticação segura contra servidores Web;
- Garantia de autenticidade, confidencialidade, não repúdio e integridade;
- 2048-bit RSA keys;
- Hash Algorithm — SHA256;
- Shelf Life de 3 anos;
- Integração e reconhecimento automático pelos principais browsers e aplicações de e-mail.

Como orientação, um processo de compressão e encriptação de ficheiros de jogo XML (obriga à criação do subfolder ./mftxfer/bin) é descrito de seguida:

- Passo 1: Copia os ficheiros horários XML, o ficheiro diário XML de jogadores autoexcluídos e o ficheiro diário XML de resumo financeiro para o subfolder ./mftxfer/in
- Passo 2: Posiciona-se no subfolder ./mftxfer/bin
- Passo 3: Executa o seguinte script (que será disponibilizado pelo SRIJ)

```

> encripta.sh <certificate name> <date YYYYMMDD> <Game-Vault code>
Exemplo: > encripta.sh cert.pem 20150427 1AA
    
```

O shell script comprime os ficheiros XML dos subfolder ‘in’ para um ficheiro ZIP na pasta ‘bin’, encripta em seguida o ficheiro, gera o

ficheiro de *password* *rpasswd.pass.crypt*, e cria um ficheiro ZIP final contendo os ficheiros referenciados.

• Passo 4: Move o ficheiro ZIP criado no Passo 3 para a pasta 'out'. Logo que o processo de Managed File Transfer da infraestrutura de controlo do SRIJ deteta novos ficheiros colocados no SAFE, inicia a sua transferência.

CRIAÇÃO SISTEMÁTICA DE REPORTES

I — CONCEITOS DA ESTRUTURA DO MODELO DE DADOS DE JOGO ONLINE

Atividade de jogo online

Cada evento de jogo gravado deve ter um código específico único a cada entidade exploradora. O código de evento de jogo representa um evento aposta específico. Detalham-se em seguida alguns exemplos:

Uma aposta desportiva, um torneio de Poker, uma aposta num jogo de roleta, uma aposta hípica, uma aposta num jogo de baccara, uma aposta num jogo de blackjack, etc.

A cada jogador associado a um evento de jogo é atribuído um código de evento de jogador por entidade exploradora e por evento de jogo. Este código vai encontra-se sempre associado a todas as operações efetuadas pelo jogador, enquanto participante desse evento de jogo.

II — ESPECIFICAÇÃO DOS TIPOS DE RECOLHA DE DADOS

As entidades exploradoras devem recolher e produzir os ficheiros XML com os seguintes tipos de dados:

Categoria de dados	XML schema
Atividade de jogo online	XML schema AJOG_
Sessões de jogadores online	XML schema SESS_
Transações nas contas de jogadores online	XML schema TRAN_
Operações de registo de jogadores online	XML schema JGDR_
Resumo financeiro diário	XML schema RESF_
Lista de jogadores autoexcluídos	XML schema EXCL_

Cada uma das categorias de dados vai ser em seguida detalhada.

V.1 Schema RESF_

Esta categoria deve incluir o reporte financeiro completo da atividade de jogo online da entidade exploradora (i.e., total apostas, total comissões) ao longo das 24 horas que correspondem ao dia em causa. Deve ser gerado um ficheiro por cada dia e como orientação à sua produção, os valores apresentados neste resumo global devem corresponder aos valores reportados nos XML schema para as mesmas variáveis nas restantes categorias de dados do modelo de dados.

Filename rules

NORMAL RESF_YYYYMMDD_[GameVault_code].xml
 REPROCESSED RESF_YYYYMMDD_[GameVault_code]rp.xml
 Exemplo: RESF_20150402_2AA.xml

XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
<xs:element name="descricao" type="xs:string" />
<xs:element name="licenca_exp" type="xs:string" />
<xs:element name="tipo_liq" type="xs:int" />
<xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal" />
<xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal" />
<xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal" />
<xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal" />
<xs:element name="data_fin" type="xs:int" />
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int" />
<xs:element name="datahr" type="xs:long" />
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
<xs:element name="tipo_jogo" type="xs:string" />
<xs:complexType mixed="true">
<xs:sequence>
<xs:element ref="descricao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="licenca_exp" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element name="liq_int">
<xs:complexType mixed="true">
<xs:sequence>
<xs:element ref="tipo_liq" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="total_comissoes" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="total_ganhos" minOccurs="1" maxOccurs="1" />

```

```
<xs:element ref="total_apostas" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="total_reembolsos" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="resumo_activ">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="data_fin" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="tipo_jogo" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_entexpl" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="datahr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_ficheiro" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_cofre" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="resumo_activ" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```

Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: RESF	TABLE: Attributes name	STG_RESUM_FINANC Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int"/>	cod_explog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_coflog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="data_fin" type="xs:int"/>	data_fin	DATE
<xs:element name="descricao" type="xs:string"/>	tipo_jogo	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="licenca_exp" type="xs:string"/>	licenca_exp	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="tipo_liq" type="xs:int" />	tipo_liq	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal"/>	total_comissoes	NUMBER (10,2)
<xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal"/>	total_ganhos	NUMBER (10,2)
<xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal"/>	total_apostas	NUMBER (10,2)
<xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal"/>	total_reembolsos	NUMBER (10,2)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_explog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

datahr — Data de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDD

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

data_fin — Data de resumo de actividade financeira. Formato: YYYYMMDD

descricao — Descrição do tipo de jogo, aposta online.

licenca_exp — Código da licença de jogo online.

tipo_liq — Tipo de liquidez internacional — Sim: 1, Não: 0.

total_comissoes — Total de comissões gerado pela entidade exploradora ou operador de jogo online no período reportado, em euros.

total_ganhos — Total de ganhos gerado pela entidade exploradora ou operador de jogo online no período reportado, em euros.

total_apostas — Total de apostas gerado pela entidade exploradora ou operador de jogo online no período reportado, em euros.

total_reembolsos — Total de reembolsos gerado pela entidade exploradora ou operador de jogo online no período reportado, em euros.

V.2 Schema JGDR_

Esta categoria de dados deve incluir todos os novos registos de jogadores ou atualizações subsequentes de registos relativos a informação pessoal realizadas dentro do sistema técnico da entidade exploradora. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

Filename rules

NORMAL JGDR_YYYYMMDDHH24_[GameVault_code].xml
 REPROCESSED JGDR_YYYYMMDDHH24_[GameVault_code]jp.xml
 Example: JGDR_2015040221_2AA.xml

XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
```

```
<xs:element name="codjogador" type="xs:long" />
<xs:element name="conta_jog" type="xs:long" />
<xs:element name="tip_pag" type="xs:int" />
<xs:element name="logon" type="xs:string" />
<xs:element name="id_cidadao" type="xs:string" />
<xs:element name="id_tipocid" type="xs:string" />
<xs:element name="timestp_reg" type="xs:long" />
<xs:element name="alias_jog" type="xs:string" />
<xs:element name="nome" type="xs:string" />
<xs:element name="data_nascimento" type="xs:int" />
<xs:element name="nif" type="xs:long" />
<xs:element name="morada" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_postal" type="xs:string" />
<xs:element name="id_nacao" type="xs:string" />
<xs:element name="telefone" type="xs:long" />
<xs:element name="email" type="xs:string" />
<xs:element name="resp_at" type="xs:string" />
<xs:element name="id_resp_at" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_acao" type="xs:int" />
<xs:element name="estado" type="xs:int" />
<xs:element name="dur_suspensao" type="xs:int" />
<xs:element name="datahr" type="xs:long" />
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
<xs:element name="jogador">
  <xs:complexType mixed="true">
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="codjogador" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="conta_jog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="tip_pag" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="logon" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="id_cidadao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="id_tipocid" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="timestp_reg" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="alias_jog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="nome" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="data_nascimento" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="nif" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="morada" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="cod_postal" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="id_nacao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="telefone" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="email" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="cod_acao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="estado" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="dur_suspensao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="resp_at" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="id_resp_at" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="registos_jogador">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="jogador" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="cod_entexpl" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="datahr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="id_ficheiro" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="cod_cofre" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      <xs:element ref="registos_jogador" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```

Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: JGDR	TABLE:	STG_JOGADOR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int"/>	cod_entexpl	NUMBER(4,0)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	NUMBER(15,0)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	NUMBER(16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	NUMBER(3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER(22,0)
<xs:element name="conta_jog" type="xs:long"/>	cod_cntjog	NUMBER(15)
<xs:element name="tip_pag" type="xs:int"/>	tip_pag	NUMBER(1,0)
<xs:element name="id_cidadao" type="xs:string"/>	id_cidadao	NUMBER(20)
<xs:element name="id_tipocid" type="xs:string"/>	designacao	NUMBER(25)
<xs:element name="timestp_reg" type="xs:long"/>	timestp_reg	NUMBER(30)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	NUMBER(100)
<xs:element name="alias_jog" type="xs:string"/>	alias_jog	NUMBER(100)
<xs:element name="nome" type="xs:string"/>	nome	NUMBER(100)
<xs:element name="data_nascimento" type="xs:int"/>	data_nascimento	NUMBER(4,0)
<xs:element name="nif" type="xs:long"/>	nif	NUMBER(15,0)

SCHEMA: JGDR	TABLE:	STG_JOGADOR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="morada" type="xs:string"/>	morada	VARCHAR2 (150)
<xs:element name="cod_postal" type="xs:string"/>	cod_postal	NUMBER(8)
<xs:element name="id_nacao" type="xs:string"/>	id_nacao	NUMBER(2)
<xs:element name="telefone" type="xs:long"/>	telefone	NUMBER(22,0)
<xs:element name="email" type="xs:string"/>	email	NUMBER(100)
<xs:element name="resp_at" type="xs:string"/>	resp_at	NUMBER(5)
<xs:element name="id_resp_at" type="xs:string"/>	id_resp_at	NUMBER(25)
<xs:element name="cod_acao" type="xs:int"/>	cod_acao	NUMBER(4,0)
<xs:element name="estado" type="xs:int"/>	estado	NUMBER(4,0)
<xs:element name="dur_suspensao" type="xs:int"/>	dur_suspensao	NUMBER(4,0)

Comentário aos Elementos/Atributos

- cod_expjog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.
- datahr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.
- id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.
- cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.
- codjogador — Identificador único de jogador online na entidade exploradora.
- conta_jog — Código de conta de jogador online.
- tip_pag — Código de tipo de pagamento associado a conta de jogador online.
- id_cidadao — Identificador de cidadão do jogador online.
- id_tipocid — ID do tipo de identificador de cidadão. 0 BI, 1 CARTAO CIDADAO, 2 PASSAPORTE, 3 NUMERO IDENTIFIC FISCAL, 4 OUTRO.
- timestp_reg — Timestamp de registo de alterações de dados do jogador online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS
- logon — Logon de entrada na entidade exploradora do jogo online.
- alias_jog — Alias do jogador online.
- nome — Nome completo do jogador online.
- data_nascimento — Data de nascimento do jogador online. Formato: YYYYMMDD
- nif — Numero de identificação fiscal do jogador online. 1 Cidadãos estrangeiros.
- morada — Morada de residência do jogador online.
- cod_postal — Código postal da morada de residência do jogador online. Formato: #####-####
- id_nacao — Código alpha-2 -O3166 da nacionalidade do jogador online
- telefone — Contacto telefónico do jogador online.
- email — Endereço eletrónico do jogador online.
- resp_at — Resposta do serviço da autoridade tributária.
- id_resp_at — Identificador de resposta do serviço de registo na autoridade tributária.
- cod_acao — Código da alteração de estado da conta do Jogador.
- estado — Estado da conta do Jogador.
- dur_suspensao — Tempo da alteração em dias.

V.3 Schema SESS

Esta categoria deve incluir os registos produzidos no sistema técnico de jogo durante uma sessão de um jogador online. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

Filename rules

NORMAL SESS YYYYMMDDHH24_[GameVault_code].xml
 REPROCESSED SESS YYYYMMDDHH24_[GameVault_code]rp.xml
 Example: SESS_2015040221_2AA.xml

XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
  <xs:element name="codjogador" type="xs:long" />
  <xs:element name="id_sessao" type="xs:string" />
  <xs:element name="timestp_acao" type="xs:long" />
  <xs:element name="tipo_log" type="xs:string" />
  <xs:element name="dispositivo" type="xs:string" />
  <xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int" />
  <xs:element name="datahr" type="xs:long" />
  <xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long" />
  <xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
  <xs:element name="jogador">
    <xs:complexType mixed="true">
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="codjogador" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xs:element ref="id_sessao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xs:element ref="timestp_acao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xs:element ref="tipo_log" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
        <xs:element ref="dispositivo" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
```

```

</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="registos_log">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="jogador" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_entexpl" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="datahr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_ficheiro" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_cofre" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="registos_log" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: SESS	TABLE:	STG SESSAO JOGADOR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER (22, 0)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="timestp_acao" type="xs:long"/>	timestp_acao	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="tipo_log" type="xs:string"/>	tipo_log	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="dispositivo" type="xs:string"/>	dispositivo	VARCHAR2 (1)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_expljog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

datahr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

codjogador — Identificador único de jogador online na entidade exploradora.

id_sessao — Identificador de sessão de entrada no operador.

timestp_acao — Timestamp de registo de sessão de jogador online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

tipo_log — Tipo de LOG de sessão. LOGIN ou LOGOUT.

dispositivo — Código de dispositivo de acesso. C computador, A Movel app, B Movel browser, T TV.

V.4 Schema AJOG

Esta categoria deve incluir toda a atividade de jogo registada para o jogador dentro do sistema técnico de jogo da entidade exploradora. A atividade registada deve ser organizada em seis tipos de categorias de jogo: Blackjack, Baccara (Designação portuguesa: Ponto e Banca), Poker, Jogos de Fortuna e Azar, Apostas desportivas e Apostas hípcas. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

Filename rules

NORMALA JOG YYYYMMDDHH24 [GameVault_code].xml
 REPROCESSED AJOG YYYYMMDDHH24 [GameVault_code]rp.xml
 Example: AJOG_2015040221_2AA.xml

XSD Schema

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
<xs:element name="codigo" type="xs:string" />
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string" />
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string" />
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string" />
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:long" />
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string" />

```

```

<xs:element name="timestp_ini" type="xs:long" />
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:long" />
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:long" />
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string" />
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string" />
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string" />
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string" />
<xs:element name="timestp" type="xs:long" />
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string" />
<xs:element name="combinado" type="xs:string" />
<xs:element name="multipla" type="xs:string" />
<xs:element name="cota_ap" type="xs:decimal" />
<xs:element name="resultado" type="xs:string" />
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="a_valor" type="xs:string" />
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string" />
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string" />
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string" />
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string" />
<xs:element name="r_valor" type="xs:string" />
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string" />
<xs:element name="cota" type="xs:decimal" />
<xs:element name="multua" type="xs:string" />
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string" />
<xs:element name="id_partida" type="xs:string" />
<xs:element name="descr" type="xs:string" />
<xs:element name="torneio" type="xs:string" />
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string" />
<xs:element name="njog_min" type="xs:int" />
<xs:element name="njog_max" type="xs:int" />
<xs:element name="comp_oper" type="xs:string" />
<xs:element name="buyin" type="xs:string" />
<xs:element name="buyin_pool" type="xs:string" />
<xs:element name="a_lim_min" type="xs:string" />
<xs:element name="a_lim_max" type="xs:string" />
<xs:element name="nr_creditos" type="xs:long" />
<xs:element name="marca_jog" type="xs:string" />
<xs:element name="cartas_m" type="xs:string" />
<xs:element name="cartas_j" type="xs:string" />
<xs:element name="posicao_mesa" type="xs:int" />
<xs:element name="cartas_p" type="xs:string" />
<xs:element name="cartas_b" type="xs:string" />
<xs:element name="a_local" type="xs:string" />
<xs:element name="diferencial" type="xs:long" />
<xs:element name="pontuacao_p" type="xs:long" />
<xs:element name="pontuacao_b" type="xs:long" />
<xs:element name="ro_result_nr" type="xs:int" />
<xs:element name="ro_result_cor" type="xs:string" />
<xs:element name="sm_result" type="xs:string" />
<xs:element name="bin_cartao" type="xs:string" />
<xs:element name="bin_result" type="xs:string" />
<xs:element name="codjogador" type="xs:long" />
<xs:element name="logon" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int" />
<xs:element name="datahr" type="xs:long" />
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
<xs:element name="sport">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_ficha" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_aptr_jog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ap_cruz" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="timestp_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="timestp_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="dathr_ini_evento" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="dathr_fim_evento" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_fichajog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_sessao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ip_jogador" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ip_regiao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_opejog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />

```



```

<xs:element ref="timestp" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_inscricao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_partida" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="descr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_mesas" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="njog_max" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cartas_m" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cartas_j" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="posicao_mesas" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="resultado" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_valor_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_valor_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_bonus_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_bonus_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_comissao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="g_saldo_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="g_saldo_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="r_saldo_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="r_valor_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="r_valor_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="fortazar">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_ficha" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_aptr_jog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ap_cruz" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="timestp_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="timestp_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="dathr_ini_evento" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="dathr_fim_evento" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_fichajog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_sessao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ip_jogador" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ip_regiao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_opejog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="timestp" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="descr_ap" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ro_result_nr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ro_result_cor" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="sm_result" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="bin_cartao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="bin_result" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_saldo_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_valor" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_saldo_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_bonus_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_bonus_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="a_comissao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="g_saldo_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="g_saldo_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="r_saldo_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="r_valor" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="r_saldo_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="conta_jog">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="codigo" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="saldo_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="saldo_mov" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="saldo_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="bonus_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="bonus_mov" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="bonus_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="pinscr_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="pinscr_mov" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="pinscr_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="apostas">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="sport" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
<xs:element ref="hipica" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />

```

```

<xs:element ref="poker" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
<xs:element ref="pbanca" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
<xs:element ref="bjack" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
<xs:element ref="fortazar" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="jogador">
<xs:complexType mixed="true">
<xs:sequence>
<xs:element ref="codjogador" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="logon" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="conta_jog" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="apostas" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="registos_jogo">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="jogador" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_entexpl" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="datahr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_ficheiro" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_cofre" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="registos_jogo" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: AJOG <bjack>	TABLE:	STG_JOGO_BJACK
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int"/>	cod_entexpl	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="codjogo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	NUMBER (10,2)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	NUMBER (10,2)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	NUMBER (7,2)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_fim	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string"/>	pinscr_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string"/>	pinscr_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string"/>	pinscr_fim	NUMBER (8,2)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:long"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:long"/>	timestp_ini	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:long"/>	timestp_fim	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:long"/>	dathr_ini_evento	DATE
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:long"/>	dathr_fim_evento	DATE
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:long"/>	timestp	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="descr" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="id_mesas" type="xs:string"/>	id_mesas	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="njog_max" type="xs:int"/>	njog_max	NUMBER (2,0)
<xs:element name="cartas_m" type="xs:string"/>	cartas_m	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="cartas_j" type="xs:string"/>	cartas_j	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="posicao_mesas" type="xs:int"/>	posicao_mesas	NUMBER (2,0)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	NUMBER (9,3)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	NUMBER (10,3)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_entexpl — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

datahr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

codjogador — Identificador de jogador online na entidade exploradora.

logon — Username do jogador na entidade exploradora.

codigo — Código da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online.

saldo_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online.

saldo_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.

saldo_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online.

bonus_ini — Bónus inicial, em euros, na conta de jogo online.

bonus_mov — Bónus movimentado, em euros, na conta de jogo online.

bonus_final — Bónus atual, em euros, na conta de jogador online.

pinscr_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online antes do pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online para pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online depois do pagamento dos prémios de inscrição.

cod_ficha — Código externo de ficha de jogo, aposta online.

cod_aptr_jog — Código de aposta para utilização da entidade exploradora ou operador de jogo online.

ap_cruz — Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada.

timestamp_ini — Ficha de jogo. Início da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

timestamp_fim — Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_ini_evento — Datahora de início do evento. Formato: YYYYMMDDHH.

dathr_fim_evento — Datahora de fim do evento. Formato: YYYYMMDDHH.

cod_fichajog — Código externo de ficha de jogador atribuído pela entidade exploradora ou operador de jogo online.

id_sessao — Identificador de sessão de entrada no operador.

ip_jogador — IP da máquina do jogador online.

ip_regiao — Região do IP da máquina do jogador online.

cod_opejog — Código externo de operação de jogo, aposta online.

timestamp — Timestamp da operação de jogo, aposta online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

id_inscricao — Identificador da inscrição do jogador.

id_partida — Identificador de partida de jogo.

descr — Descritivo do torneio, partida.

id_mesa — Identificador da mesa de jogo.

njog_max — Numero máximo de jogadores.

cartas_m — Lista de cartas existentes na mesa, separadas por hífen.

cartas_j — Lista de cartas do jogador online, separadas por hífen.

posicao_mesa — Lugar do jogador na mesa de jogo.

resultado — Resultado para cada jogador online. 0 Perdeu 1 Ganhou 3 Empate.

a_saldo_ini — Saldo, em euros, antes do início da aposta.

a_valor — Valor da aposta, em euros.

a_saldo_fim — Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.

a_bonus_ini — Bónus do jogador online, em euros, antes do início da aposta.

a_bonus — Bónus da aposta, em euros.

a_bonus_fim — Bónus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.

a_comissao — Comissão de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.

g_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.

g_ganho — Valor ganho, em euros, com a aposta.

g_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, após ganho de aposta.

r_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.

r_valor — Valor do reembolso, em euros.

r_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.

SCHEMA: AJOG <pbanca>	TABLE:	STG_JOGO_PBANCA
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	NUMBER (7,2)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string"/>	pinscr_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string"/>	pinscr_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string"/>	pinscr_fim	NUMBER (8,2)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichajog	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestamp_ini" type="xs:string"/>	timestamp_ini	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="timestamp_fim" type="xs:string"/>	timestamp_fim	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	DATE
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	DATE
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fijoga	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestamp" type="xs:string"/>	timestamp	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="descr" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (2000)
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string"/>	id_mesa	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="njog_max" type="xs:int"/>	njog_max	NUMBER (2,0)
<xs:element name="cartas_p" type="xs:string"/>	cartas_p	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="cartas_b" type="xs:string"/>	cartas_b	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_local" type="xs:string"/>	a_local	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="diferencial" type="xs:string"/>	diferencial	VARCHAR2 (12)
<xs:element name="pontuacao_p" type="xs:string"/>	pont_ponto	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="pontuacao_b" type="xs:string"/>	pont_banca	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	NUMBER (9,3)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	NUMBER (10,3)

Comentário aos Elementos/Atributos.

cod_expljog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

dathr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

codjogador — Identificador de jogador online na entidade exploradora.

logon — Username do jogador na entidade exploradora.

codigo — Código da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online.

saldo_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online.

saldo_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.

saldo_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online.

bonus_ini — Bónus inicial, em euros, na conta de jogo online.

bonus_mov — Bónus movimentado, em euros, na conta de jogo online.

bonus_final — Bónus atual, em euros, na conta de jogador online.

pinscr_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online antes do pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online para pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online depois do pagamento dos prémios de inscrição.

cod_ficha — Código externo de ficha de jogo, aposta online.

cod_aptr_jog — Código de aposta para utilização da entidade exploradora ou operador de jogo online.

timestamp_ini — Ficha de jogo. Início da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

timestamp_fim — Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_ini_evento — Datahora de início do evento. Formato: YYYYMMDDHH.

dathr_fim_evento — Datahora de fim do evento. Formato: YYYYMMDDHH.

ap_cruz — Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada.

cod_fichajog — Código externo de ficha de jogador atribuído pela entidade exploradora ou operador de jogo online.

id_sessao — Identificador de sessão de entrada no operador.

ip_jogador — IP da máquina do jogador online.

ip_regiao — Região do IP da máquina do jogador online.

cod_opejog — Código externo de operação de jogo, aposta online.

timestamp — Timestamp da operação de jogo, aposta online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

id_inscricao — Identificador da inscrição do jogador.

SCHEMA: AJOG <pbanca>	TABLE:	STG_JOGO_PBANCA
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_extexpl" type="xs:int"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="dathr" type="xs:string"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:string"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	NUMBER (10,2)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	NUMBER (10,2)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	NUMBER (8,2)

id_partida — Identificador de partida de jogo.
 descr — Descritivo do torneio, partida.
 id_mesa — Identificador da mesa de jogo.
 njog_max — Numero máximo de jogadores.
 cartas_p — Lista de cartas existentes no ponto, separadas por hífen.
 cartas_b — Lista de cartas existentes na banca, separadas por hífen.
 a_local — Local de aposta. 4 Ponto 3 Empate 5 Banca diferencial
 — Diferencial aplicado pela mesa de jogo. Apenas Ponto e Banca Macau.
 pontuacao_p — Pontuação ponto.
 pontuacao_b — Pontuação banca.
 resultado — Resultado para cada jogador online. 4 Ponto 3 Empate 5 Banca a saldo_ini — Saldo, em euros, antes do início da aposta.
 a_valor — Valor da aposta, em euros.
 a_saldo_fim — Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.
 a_bonus_ini — Bónus do jogador online, em euros, antes do início da aposta.
 a_bonus — Bónus da aposta, em euros.
 a_bonus_fim — Bónus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.
 a_comissao — Comissão de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.
 g_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.
 g_ganho — Valor ganho, em euros, com a aposta.
 g_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, após ganho de aposta.
 r_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.
 r_valor — Valor do reembolso, em euros.
 r_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.
 codjogador — Identificador de jogador online na entidade exploradora.
 logon — Username do jogador na entidade exploradora.
 codigo — Código da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online.
 saldo_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online.
 saldo_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.
 saldo_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online.
 bonus_ini — Bónus inicial, em euros, na conta de jogo online.
 bonus_mov — Bónus movimentado, em euros, na conta de jogo online.
 bonus_final — Bónus atual, em euros, na conta de jogador online.
 pinscr_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online antes do pagamento dos prémios de inscrição.
 pinscr_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online para pagamento dos prémios de inscrição.
 pinscr_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online depois do pagamento dos prémios de inscrição.
 cod_fichjog — Código externo de ficha de jogo, aposta online.
 cod_aptr_jog — Código de aposta para utilização da entidade exploradora ou operador de jogo online.
 ap_cruz — Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada.
 timestp_ini — Ficha de jogo. Início da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS
 timestp_fim — Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS
 dathr_ini_evento — Datahora de início do evento. Formato: YYYYMMDDHH.
 dathr_fim_evento — Datahora de fim do evento. Formato: YYYYMMDDHH.
 cod_fichajog — Código externo de ficha de jogador atribuído pela entidade exploradora ou operador de jogo online.
 id_sessao — Identificador de sessão de entrada no operador.
 ip_jogador — IP da máquina do jogador online.
 ip_regiao — Região do IP da máquina do jogador online.
 cod_opejog — Código externo de operação de jogo, aposta online.
 timestp — Timestamp da operação de jogo, aposta online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS
 id_inscricao — Identificador da inscrição do jogador.
 id_partida — Identificador de partida de jogo.
 descr — Descritivo do torneio, partida.
 torneio — Identifica se a operação se enquadra num torneio ou não.
 S sim, N não.
 id_mesa — Identificador da mesa de jogo.
 njog_min — Numero mínimo de jogadores.
 njog_max — Numero máximo de jogadores.
 comp_oper — Participação da entidade exploradora ou operador de jogo online na partida, jogo de poker.
 buyin — Buy in.
 buyin_pool — Buy in pool.
 a_lim_min — Limite mínimo de aposta do jogador online.
 a_lim_max — Limite máximo de aposta do jogador online.
 nr_creditos — Numero de fichas de jogo.
 marca_jog — Jogador online que tem a mão ou botão. S tem o botão, N não tem o botão
 cartas_m — Lista de cartas existentes na mesa, separadas por hífen.
 cartas_j — Lista de cartas do jogador online, separadas por hífen.
 posicao_mesa — Lugar do jogador na mesa de jogo.
 resultado — Resultado para cada jogador online. 0 Perdeu 1 Ganhou 2 All In a_saldo_ini — Saldo, em euros, antes do início da aposta.
 a_valor — Valor da aposta, em euros.
 a_saldo_fim — Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.
 a_bonus_ini — Bónus do jogador online, em euros, antes do início da aposta.
 a_bonus — Bónus da aposta, em euros.
 a_bonus_fim — Bónus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.
 a_comissao — Comissão de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.
 g_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.
 g_ganho — Valor ganho, em euros, com a aposta.
 g_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, após ganho de aposta.
 r_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.
 r_valor — Valor do reembolso, em euros.
 r_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.

SCHEMA: AJOG_<poker>	TABLE:	STG_JOGO_POKER
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_extpljog" type="xs:int"/>	cod_extpljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_critjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	NUMBER (10,2)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	NUMBER (10,2)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	NUMBER (7,2)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string"/>	pinscr_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string"/>	pinscr_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string"/>	pinscr_fim	NUMBER (8,2)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:long"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:long"/>	timestp_ini	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:long"/>	timestp_fim	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:long"/>	dathr_ini_evento	DATE
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:long"/>	dathr_fim_evento	DATE
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_foga	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:long"/>	timestp	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="descr" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (2000)
<xs:element name="torneio" type="xs:string"/>	torneio	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string"/>	id_mesa	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="njog_min" type="xs:int"/>	njog_min	NUMBER (2,0)
<xs:element name="njog_max" type="xs:int"/>	njog_max	NUMBER (2,0)
<xs:element name="comp_oper" type="xs:string"/>	comp_oper	NUMBER (15,2)
<xs:element name="buyin" type="xs:string"/>	buyin	NUMBER (8,2)
<xs:element name="buyin_pool" type="xs:string"/>	buyin_pool	NUMBER (8,2)
<xs:element name="a_lim_min" type="xs:string"/>	a_lim_min	NUMBER (8,2)
<xs:element name="a_lim_max" type="xs:string"/>	a_lim_max	NUMBER (8,2)
<xs:element name="nr_creditos" type="xs:long"/>	nr_creditos	NUMBER (12,0)
<xs:element name="marca_jog" type="xs:string"/>	marca_jog	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cartas_m" type="xs:string"/>	cartas_m	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="cartas_j" type="xs:string"/>	cartas_j	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="posicao_mesa" type="xs:int"/>	posicao_mesa	NUMBER (2,0)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	NUMBER (8,3)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	NUMBER (8,3)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	NUMBER (10,3)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_extpljog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.
 datahr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.
 id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

SCHEMA: AJOG_<fortazar>	TABLE:	STG_JOGO_FORTAZAR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_extpljog" type="xs:int"/>	cod_extpljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="codjogo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	NUMBER (10,2)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	NUMBER (10,2)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	NUMBER (7,2)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string"/>	pinscr_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string"/>	pinscr_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string"/>	pinscr_fim	NUMBER (8,2)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:long"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:long"/>	timestp_ini	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:long"/>	timestp_fim	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:long"/>	dathr_ini_evento	DATE
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:long"/>	dathr_fim_evento	DATE
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:long"/>	timestp	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (2000)
<xs:element name="ro_result_nr" type="xs:int"/>	ro_result_nr	NUMBER (2,0)
<xs:element name="ro_result_cor" type="xs:string"/>	ro_result_cor	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="sm_result" type="xs:string"/>	sm_result	VARCHAR2 (4000)
<xs:element name="bin_cartao" type="xs:string"/>	bin_cartao	VARCHAR2 (75)
<xs:element name="bin_result" type="xs:string"/>	bin_result	VARCHAR2 (300)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	NUMBER (9,3)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	NUMBER (10,3)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_extpljog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

datahr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

codjogador — Identificador de jogador online na entidade exploradora.

logon — Username do jogador na entidade exploradora.

codigo — Código da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online.

saldo_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online.

saldo_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.

saldo_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online.

bonus_ini — Bónus inicial, em euros, na conta de jogo online.

bonus_mov — Bónus movimentado, em euros, na conta de jogo online.

bonus_final — Bónus atual, em euros, na conta de jogador online.

pinscr_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online antes do pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online para pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online depois do pagamento dos prémios de inscrição.

cod_ficha = Código externo de ficha de jogo, aposta online.

cod_aptr_jog = Código de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online.

ap_cruz = Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada.

timestp_ini = Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

timestp_fim = Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_ini_evento = Datahora de inicio do evento. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_fim_evento = Datahora de fim do evento. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

cod_fichajog = Código externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora ou operador de jogo online.

id_sessao = Identificador de sessao de entrada no operador.

ip_jogador = IP da maquina do jogador online.

ip_regiao = Regiao do IP da maquina do jogador online.

cod_opejog = Código externo de operacao de jogo, aposta online.

timestp = Timestamp da operacao de jogo, aposta online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

descr_ap = Descritivo da aposta.

ro_result_nr = Resultado da aposta roleta numero.

ro_result_cor = Resultado roleta cor. V vermelho, P preto.

sm_result = Resultado da aposta slot machine.

bin_cartao = Lista de numeros do cartao de jogador de bingo separados por hifen.

bin_result = Resultado da aposta bingo.

a_saldo_ini — Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.

a_valor — Valor da aposta, em euros.

a_saldo_fim — Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.

a_bonus_ini — Bónus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.

a_bonus — Bónus da aposta, em euros.

a_bonus_fim — Bónus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.

a_comissao — Comissão de aposta da entidade exploradora ou operador de jogo online.

g_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.

g_ganho — Valor ganho, em euros, com a aposta.

g_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, após ganho de aposta.

r_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.

r_valor — Valor do reembolso, em euros.

r_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.

SCHEMA: AJOG_<sport>	TABLE:	STG_JOGO_DESPORTIV
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_extpljog" type="xs:int"/>	cod_extpljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="codjogo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	NUMBER (10,2)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	NUMBER (10,2)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	NUMBER (7,2)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string"/>	pinscr_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string"/>	pinscr_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string"/>	pinscr_fim	NUMBER (8,2)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:long"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:long"/>	timestp_ini	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:long"/>	timestp_fim	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:long"/>	dathr_ini_evento	DATE
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:long"/>	dathr_fim_evento	DATE
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:long"/>	timestp	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (4000)
<xs:element name="combi" type="xs:string"/>	combi	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="multipla" type="xs:string"/>	multi	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cota_ap" type="xs:decimal"/>	cota	NUMBER (8,2)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	NUMBER (9,3)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	NUMBER (10,3)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_extpljog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

datahr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

codjogador — Identificador de jogador online na entidade exploradora.

logon — Username do jogador na entidade exploradora.

codigo — Código da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online.

saldo_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online.

saldo_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.

saldo_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online.

bonus_ini — Bónus inicial, em euros, na conta de jogo online.

bonus_mov — Bónus movimentado, em euros, na conta de jogo online.

bonus_final — Bónus atual, em euros, na conta de jogador online.

pinscr_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online antes do pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online para pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online depois do pagamento dos prémios de inscrição.

cod_ficha — Codigo externo de ficha de jogo, aposta online.

cod_aptr_jog — Codigo de aposta para utilizacao da entidade exploradora ou operador de jogo online.

timestamp_ini — Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

timestamp_fim — Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_ini_evento — Data/hora de inicio do evento. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_fim_evento — Data/hora de fim do evento. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

ap_cruz — Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada.

cod_fichajog — Codigo externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora ou operador de jogo online.

id_sessao — Identificador de sessao de entrada no operador.

ip_jogador — IP da maquina do jogador online.

ip_regiao — Regiao do IP da maquina do jogador online.

cod_opejog — Codigo externo de operacao de jogo, aposta online.

timestamp — Timestamp da operacao de jogo, aposta online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

descr_ap — Descritivo do torneio, partida.

combinado — Identifica se a aposta e combinada ou nao. Mais do que um evento. S sim, N nao.

multipla — Identifica se a aposta e multipla ou nao. Mais do que um resultado. S sim, N nao.

cota_ap — Cota total da aposta desportiva.

resultado — Resultado da aposta desportiva.

a_saldo_ini — Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.

a_valor — Valor da aposta, em euros.

a_saldo_fim — Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.

a_bonus_ini — Bónus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.

a_bonus — Bónus da aposta, em euros.

a_bonus_fim — Bónus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.

a_comissao — Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.

g_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.

g_ganho — Valor ganho, em euros, com a aposta.

g_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, após ganho de aposta.

r_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.

r_valor — Valor do reembolso, em euros.

r_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.

XML Elements	Attributes name	STG JOGO HIPICOS Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int"/>	cod_entexpl	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="dathr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="logon" type="xs:string"/>	logon	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	NUMBER (10,2)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	NUMBER (10,2)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	NUMBER (7,2)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_ini" type="xs:string"/>	pinscr_ini	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_mov" type="xs:string"/>	pinscr_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="pinscr_fim" type="xs:string"/>	pinscr_fim	NUMBER (8,2)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fchjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:long"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="timestamp_ini" type="xs:long"/>	timestamp_ini	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="timestamp_fim" type="xs:long"/>	timestamp_fim	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:long"/>	dathr_ini_evento	DATE
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:long"/>	dathr_fim_evento	DATE
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_foga	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestamp" type="xs:long"/>	timestamp	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="cota" type="xs:decimal"/>	cota	NUMBER (22)
<xs:element name="mutua" type="xs:string"/>	mutua	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	NUMBER (10,3)

XML Elements	Attributes name	STG JOGO HIPICOS Type(size)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	NUMBER (8,3)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	NUMBER (9,3)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	NUMBER (9,3)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	NUMBER (10,3)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	NUMBER (10,3)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	NUMBER (9,3)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	NUMBER (10,3)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_entexpl — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

dathr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

codjogador — Identificador de jogador online na entidade exploradora.

logon — Username do jogador na entidade exploradora.

codig — Código da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online.

saldo_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online.

saldo_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online.

saldo_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online.

bonus_ini — Bónus inicial, em euros, na conta de jogo online.

bonus_mov — Bónus movimentado, em euros, na conta de jogo online.

bonus_final — Bónus atual, em euros, na conta de jogador online.

pinscr_ini — Saldo inicial, em euros, da conta de jogo online antes do pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_mov — Saldo movimentado, em euros, na conta de jogo online para pagamento dos prémios de inscrição.

pinscr_final — Saldo atual, em euros, da conta de jogo online depois do pagamento dos prémios de inscrição.

cod_ficha — Código externo de ficha de jogo, aposta online.

cod_aptr_jog — Código de aposta para utilização da entidade exploradora ou operador de jogo online.

ap_cruz — Identifica se a ficha de jogador de refere a um jogo ou aposta cruzada.

timestamp_ini — Ficha de jogo. Inicio da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

timestamp_fim — Ficha de jogo. Fim da aposta, jogo online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_ini_evento — Datahora de inicio do evento. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

dathr_fim_evento — Datahora de fim do evento. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

cod_fichajog — Código externo de ficha de jogador atribuido pela entidade exploradora ou operador de jogo online.

id_sessao — Identificador de sessão de entrada no operador.

ip_jogador — IP da maquina do jogador online.

ip_regiao — Região do IP da maquina do jogador online.

cod_opejog — Código externo de operação de jogo, aposta online.

timestamp — Timestamp da operação de jogo, aposta online. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

descr_ap — Descritivo do torneio, partida.

cota — Cota da aposta hípica.

mutua — Identifica se a aposta e mutua ou não. S — Sim, N — Não.

resultado — Resultado da aposta hípica.

a_saldo_ini — Saldo, em euros, antes do inicio da aposta.

a_valor — Valor da aposta, em euros.

a_saldo_fim — Saldo, em euros, depois do fecho de aposta.

a_bonus_ini — Bónus do jogador online, em euros, antes do inicio da aposta.

a_bonus — Bónus da aposta, em euros.

a_bonus_fim — Bónus do jogador online, em euros, depois do fecho de aposta.

a_comissao — Comissao de aposta da entidade exploradora ou operador jogo online.

g_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do ganho de aposta.

g_ganho — Valor ganho, em euros, com a aposta.

g_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, após ganho de aposta.

r_saldo_ini — Valor do saldo, em euros, antes do reembolso de aposta.

r_valor — Valor do reembolso, em euros.

r_saldo_fim — Valor do saldo, em euros, depois do reembolso de aposta.

V.5 Schema TRAN_

Esta categoria inclui o registo das transações registadas na conta do jogador no sistema técnico de jogo. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

Filename rules

NORMAL TRAN_YYYYMMDDHH24_[GameVault_code].xml
 REPROCESSED TRAN_YYYYMMDDHH24_[GameVault_code]rp.xml
 Example: TRAN_2015040214_2AA.xml

XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
<xs:element name="codjogador" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_conta" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_optct" type="xs:string" />
<xs:element name="timestp_op" type="xs:long" />
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:decimal" />
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:decimal" />
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:decimal" />
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int" />
<xs:element name="datahr" type="xs:long" />
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
<xs:element name="conta">
<xs:complexType mixed="true">
<xs:sequence>
<xs:element ref="codjogador" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_conta" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_optct" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="timestp_op" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="saldo_ini" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="saldo_mov" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="saldo_fim" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="registos_conta">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="conta" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_entexpl" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="datahr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="id_ficheiro" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_cofre" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="registos_conta" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```

Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: TRAN	TABLE:	STG_TRANSCT_JOGO
XML Elements	Attributes name	Types(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="codjogador" type="xs:long"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="cod_conta" type="xs:long"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_optct" type="xs:string"/>	cod_optct	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="timestp_op" type="xs:long"/>	timestp_op	TIMESTAMP (6)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:decimal"/>	saldo_ini	NUMBER (10,2)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:decimal"/>	saldo_mov	NUMBER (8,2)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:decimal"/>	saldo_fim	NUMBER (10,2)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_expljog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

datahr — Data/hora de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDDHH.

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

codjogador — Identificador único de jogador online na entidade exploradora.

cod_conta — Código da conta de jogo do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online.

cod_optct — Tipo de transação financeira entre conta bancária do jog. e conta da ent. exploradora de jogo online. DEBITO ou CREDITO
 timestp_op — Timestamp de realização da operação. Formato: YYYYMMDDHHMMSS

saldo_ini — Saldo inicial da conta do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online antes da operação.

saldo_mov — Saldo movimentado na conta do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online durante a operação.

saldo_fim — Saldo final da conta do jogador na entidade exploradora ou operador de jogo online apos a operação.

V.6 Schema EXCL_

Esta categoria deve incluir informação sobre os pedidos de autoexclusão registados no sistema técnico de jogo. A entidade exploradora deve produzir um ficheiro por cada hora do dia a que respeita o reporte.

Filename rules

NORMAL EXCL_YYYYMMDD_[GameVault_code].xml
 REPROCESSED EXCL_YYYYMMDD_[GameVault_code]rp.xml
 Example: EXCL_20150405_1AA.xml

XSD Schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
<xs:element name="IdTipoCid" type="xs:int" />
<xs:element name="IdCidadao" type="xs:string" />
<xs:element name="Nome" type="xs:string" />
<xs:element name="IdNacao" type="xs:string" />
<xs:element name="SitProfissional" type="xs:int" />
<xs:element name="Morada" type="xs:string" />
<xs:element name="CodPostal" type="xs:string" />
<xs:element name="Distrito" type="xs:string" />
<xs:element name="Email" type="xs:string" />
<xs:element name="Duracao" type="xs:int" />
<xs:element name="DataInicio" type="xs:long" />
<xs:element name="CodAcao" type="xs:int" />
<xs:element name="Estado" type="xs:int" />
<xs:element name="TipoDoc" type="xs:string" />
<xs:element name="DocFrente" type="xs:string" />
<xs:element name="DocVerso" type="xs:string" />
<xs:element name="Motivo" type="xs:string" />
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:int" />
<xs:element name="datahr" type="xs:long" />
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long" />
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string" />
<xs:element name="RegistoPedidoExclusao">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="IdTipoCid" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="IdCidadao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="Nome" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="IdNacao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="SitProfissional" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="Morada" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="CodPostal" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="Distrito" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="Email" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="Duracao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element name="DataInicio" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element name="CodAcao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element name="Estado" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="DataInicio" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="TipoDoc" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="DocFrente" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="DocVerso" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="Motivo" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ListaPedidosExclusao">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="RegistoPedidoExclusao" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="ficheiro">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element ref="cod_entexpl" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="datahr" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
```

```

<xs:element ref="id_ficheiro" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="cod_cofre" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
<xs:element ref="ListaPedidosExclusao" minOccurs="1" maxOccurs="1" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

Regras de mapeamento para o modelo de dados da entidade exploradora

SCHEMA: EXCL_	TABLE:	SRJ_EXCLUIDOS
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_extpljog" type="xs:int"/>	cod_extpljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="datahr" type="xs:long"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:long"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="IdTipoCid" type="xs:int"/>	id_tipo	NUMBER (1,0)
<xs:element name="IdCidadao" type="xs:string"/>	id_cidadao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="Nome" type="xs:string"/>	nome	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="IdNacao" type="xs:string"/>	id_nacao	VARCHAR2 (2)
<xs:element name="SitProfissional" type="xs:int"/>	id_sitpr	NUMBER (2,0)
<xs:element name="Morada" type="xs:string"/>	morada	VARCHAR2 (150)
<xs:element name="CodPostal" type="xs:string"/>	cod_postal	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="Distrito" type="xs:string"/>	distrito	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="Email" type="xs:string"/>	email	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="Duracao" type="xs:int"/>	data_fim	DATE
<xs:element name="DataInicio" type="xs:long"/>	data_ini	DATE
<xs:element name="TipoDoc" type="xs:string"/>	tipo_doc	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="DocFrente" type="xs:string"/>	doc_frente	BLOB
<xs:element name="DocVerso" type="xs:string"/>	doc_verso	BLOB
<xs:element name="Motivo" type="xs:string"/>	motivo	VARCHAR2 (1000)
<xs:element name="CodAcao" type="xs:int"/>	codacao	NUMBER (4,0)
<xs:element name="Estado" type="xs:int"/>	estado	NUMBER (4,0)

Comentário aos Elementos/Atributos

cod_extpljog — Código externo da entidade exploradora ou operador de jogo online.

datahr — Data de produção do ficheiro de dados XML. Formato: YYYYMMDD

id_ficheiro — Identificador do ficheiro XML proveniente da entidade exploradora ou operador de jogo online. Único para cada dia/hora.

cod_cofre — Código externo de cofre de dados do jogo online.

IdTipoCid — ID do tipo de identificador de cidadão. 0 BI, 1 CARTAO CIDADAO, 2 PASSAPORTE, 3 NUMERO IDENTIFIC FISCAL, 4 OUTRO.

IdCidadao — Identificador de cidadão auto excluído.

Nome — Nome completo do cidadão autoexcluído.

IdNacao — Código alpha-2 ISO3166 da nacionalidade do cidadão auto excluído.

SitProfissional — Identificador de situação profissional de cidadão auto excluído.

Morada — Morada de residência do cidadão auto excluído.

CodPostal — Código postal da morada de residência do cidadão auto excluído.

Distrito — Nome do distrito de residência do cidadão autoexcluído.

Email — Endereço eletrónico do cidadão auto excluído.

Duracao — Número de meses de autoexclusão.

Motivo — Motivo de auto exclusão do jogo online.

DataInicio — Data de início do período de auto exclusão do jogo online. YYYYMMDDHHMMSS.

TipoDoc — Tipo de documento enviado pelo cidadão auto excluído.

B Bilhete de Identidade, C Cartão Cidadão, P Passaporte

DocFrente — Imagem da frente de documento enviado por cidadão auto excluído.

DocVerso — Imagem do verso de documento enviado por cidadão auto excluído.

Motivo — Motivo de auto exclusão do jogo online.

CodAcao — Código da alteração de estado da conta do Jogador.

CodigoEstado — Estado da conta do Jogador.

* Este atributo deverá ser preenchido com a situação profissional e base na seguinte lista de códigos:

- 11 Trabalhador por conta própria
- 22 Trabalhador por conta de outrem
- 33 Profissional liberal
- 44 Estudante
- 55 Reformado
- 66 Estagiário
- 77 Sem atividade profissional
- 88 Desempregado
- 99 Outra

** A duração da auto-exclusão equivale ao número de meses. O atributo data_fim é calculado usando os atributos data_ini e duracao.

*** Imagem — Códigos HEX binários.

24 de janeiro de 2018. — A Vice-Presidente do Conselho Diretivo, *Maria Teresa Rodrigues Monteiro*.

ECONOMIA E AGRICULTURA, FLORESTAS E DESENVOLVIMENTO RURAL

Gabinetes dos Secretários de Estado Adjunto e do Comércio e das Florestas e do Desenvolvimento Rural

Despacho n.º 1463/2018

A empresa Carlos Alves & Nunes, L.^{da}, com sede na Rua de João Lobarinhas, n.º 495, freguesia de Vila Seca, concelho de Barcelos pretende que seja concedido o reconhecimento de relevante interesse público ao abrigo do n.º 1 do artigo 25.º do Decreto-Lei n.º 73/2009, de 31 de março, na redação introduzida pelo Decreto-Lei n.º 199/2015, de 16 de setembro, para a utilização não agrícola de 1.440,0 m² de solos abrangidos pelo regime da Reserva Agrícola Nacional (RAN) para regularização da ampliação do «Restaurante Ávila», sito na mesma morada, conforme memória descritiva e cartografia com que foi instruído o presente processo.

Considerando que, a área a afetar se insere no prédio misto inscrito na matriz predial urbana sob o Artigo n.º 802-P e na matriz predial rústica sob o Artigo n.º 323 da freguesia de Vila Seca, com uma área total de 4.098,0 m², descrito na Conservatória do Registo Predial de Barcelos sob o n.º 00213/19910128 da freguesia de Vila Seca, e com a sua aquisição aí registada a favor de Ana Maria Gomes Nunes e Carlos Loureiro Alves;

Considerando que foi apresentado um contrato de comodato, celebrado entre a requerente, empresa Carlos Alves & Nunes, L.^{da}, e Ana Maria Gomes Nunes e Carlos Loureiro Alves, na qualidade de proprietários do prédio misto e também únicos sócios e gerentes da empresa requerente;

Considerando que o «Restaurante Ávila» teve ao longo de 40 anos um aumento de área em virtude de diversas ampliações, sendo que em 1995 teve um aumento para 1.440,0 m² em área RAN, sendo atualmente constituído por três salas de refeições, salão polivalente, cozinha, instalações sanitárias, hall de entrada, escritório, lavanderia, arrumos, zona de frios e espaço lúdico, tendo apresentado um volume de vendas que atingiu, aproximadamente 128.000€ em 2013 e 158.000€ em 2015;

Considerando que a pretensão consiste na regularização das ampliações efetuadas, com uma área total de 1.440,0 m² de solos abrangidos pelo regime da RAN, bem como a reabilitação das fachadas, principais e laterais, prevenindo-se um investimento na ordem dos 150.000€;

Considerando as certidões de Reconhecimento de Interesse Público Municipal, emitidas, respetivamente, pela Assembleia Municipal e pela Câmara Municipal de Barcelos;

Considerando o parecer favorável da Direção-Geral das Atividades Económicas;

Considerando que a Direção Regional de Agricultura e Pescas do Norte emitiu parecer favorável e informa que o prédio apresenta solos com capacidade de uso B, com limitações moderadas, riscos de erosão moderados e suscetíveis de utilização agrícola moderadamente intensiva;

Considerando, finalmente, o parecer favorável emitido por unanimidade pela Entidade Nacional da Reserva Agrícola, à pretensão ora formulada pela requerente;

Considerando que o presente despacho não isenta a requerente de dar cumprimento às disposições dos Instrumentos de Gestão Territorial aplicáveis, designadamente o Plano Diretor Municipal de Barcelos e demais normas legais e regulamentares aplicáveis, nomeadamente, as restrições e servidões de utilidade pública.

Assim, os Secretários de Estado Adjunto e do Comércio e das Florestas e do Desenvolvimento Rural respetivamente, ao abrigo do disposto na alínea *h*) do ponto 7.6 do n.º 7 do Despacho 7543/2017, de 18 de agosto de 2017, do Ministro da Economia, e ao abrigo do disposto na subalínea *i*) da alínea *b*) do n.º 5 do Despacho n.º 5564/2017, de 1 de junho de 2017, alterado pelos Despachos n.ºs 7088/2017, de 21 de julho, e 10644/2017, de 14 de novembro, do Ministro da Agricultura, Florestas e Desenvolvimento Rural, determinam o seguinte:

1 — Nos termos e para os efeitos do disposto no n.º 1 do artigo 25.º do Decreto-Lei n.º 73/2009, de 31 de março, na redação introduzida pelo Decreto-Lei n.º 199/2015, de 16 de setembro, é declarado o relevante interesse público da pretensão requerida e antes descrita, de regularização da ampliação do «Restaurante Ávila» sito na Rua João Lobarinhas, no Lugar de São Tiago, freguesia de Vila Seca, concelho de Barcelos com a área total de 1.440,0 m².

2 — A fiscalização da utilização dos solos da RAN, para efeitos de ação ora autorizada, compete, nos termos do n.º 1 do artigo 40.º